

اصول داوری و قوانین مسابقات پرش با اسب

مقررات فدراسیون بین المللی سوارکاری ۲۰۲۲



ویدئو تیر ماه ۱۴۰۱

- قوانین داوری
- قوانین و مقررات میدان‌های تمرین
- نحوه برگزاری انواع مسابقات پرش با اسب

علی مرتضی سلسله ذاکرین



اصول داوری و قوانین مسابقات پرش با اسب

۷	مقدمه
فصل اول (کلیات و مقررات عمومی مسابقات پرش با اسب)	
۹	مسئولان فنی رویدادها و مسابقات پرش با اسب
۹	هیأت داوران
۹	طراح مسیر
۱۰	دامپزشک رویداد
۱۰	سرکلانتر و کلانتران
۱۰	محل نگهداری اسب‌ها
۱۱	بازدیدهای دامپزشکی
۱۱	مواردی که منجر به محرومیت اسب از شرکت در مسابقه می‌گردد
۱۲	بانداز و پوشش (Bandage & Tack)
۱۳	بازرسی انجام می‌شود جهت چک کردن
فصل دوم (قوانین داوری مسابقات پرش با اسب)	
۱۵	ماده ۲۰۱: میداین پرش با اسب، تمرین و موانع تمرین
۱۵	ماده ۲۰۲: دسترسی به میداین تمرین و مانع تمرینی
۱۶	ماده ۲۰۳: زنگ
۱۷	ماده ۲۰۴: مسیر مسابقه و اندازه‌گیری
۱۸	ماده ۲۰۵: نقشه مسیر
۱۹	ماده ۲۰۶: تغییرات در مسیر مسابقه
۱۹	ماده ۲۰۷: پرچم
۲۰	ماده ۲۰۸: موانع
۲۱	ماده ۲۰۹: مانع عمودی
۲۲	ماده ۲۱۰: مانع عریض
۲۲	ماده ۲۱۱: مانع آب، مانع آب با مانع عمودی و مانع با نمای آب
۲۴	ماده ۲۱۲: موانع متوالی
۲۵	ماده ۲۱۳: بانکه‌ها، تپه‌ها و شیب‌ها
۲۵	ماده ۲۱۴: موانع متوالی بسته، نیمه بسته و نیمه باز
۲۶	ماده ۲۱۵: موانع اختیاری و ژوکر



۲۶	خطاها در طی مسیر مسابقه
۲۶	ماده ۲۱۶: خطاها - عمومی
۲۶	ماده ۲۱۷: انداختن مانع
۲۸	ماده ۲۱۸: موانع عمودی و عریض
۲۸	ماده ۲۱۹: نافرمانی‌ها
۲۹	ماده ۲۲۰: انحراف از مسیر
۲۹	ماده ۲۲۱: امتناع از پرش
۳۰	ماده ۲۲۲: فرار از مانع
۳۰	ماده ۲۲۳: مقاومت
۳۱	ماده ۲۲۴: زمین خوردن
۳۳	ماده ۲۲۵: کمک‌های غیر مجاز
۳۳	ماده ۲۲۶: زمان دوره
۳۴	ماده ۲۲۷: زمان مجاز
۳۴	ماده ۲۲۸: زمان محدود
۳۴	ماده ۲۲۹: زمان‌گیری مسابقه
۳۵	ماده ۲۳۰: زمان نگه داشته شده
۳۵	ماده ۲۳۱: نافرمانی‌ها در حین زمان نگه داشته شده
۳۵	ماده ۲۳۲: تصحیحات زمانی
۳۶	ماده ۲۳۳: ایستادن در حین دوره
۳۶	ماده ۲۳۴: سرعت
۳۷	ماده ۲۳۵: خطاها
۳۸	ماده ۲۳۶: جدول A
۳۹	ماده ۲۳۷: خطاها در جدول A
۳۹	ماده ۲۳۸: روش‌های مختلف داوری در جدول A
۴۰	ماده ۲۳۹: جدول C
۴۰	جدول خطاها در جدول C
۴۱	ماده ۲۴۰: جرایم نقدی و کارت زرد
۴۱	کارت زرد
۴۳	ماده ۲۴۱: اخراج‌ها (حذف)
۴۵	ماده ۲۴۲: محرومیت‌ها
۴۶	محرومیت اجباری
۴۶	استفاده شدید از شلاق
۴۷	هنگام خونریزی در بدن اسب
۴۷	ماده ۲۴۳: بی رحمی با اسب
۴۷	ماده ۲۴۴: بازرسی دست بند و پابندها
۴۸	ماده ۲۴۵: بارازها
۴۸	ماده ۲۴۶: موانع در بارازها
۴۹	ماده ۲۴۷: اخراج، انصراف یا خودداری از باراز یا دور دوم یا وینینگ راند



۵۰	ماده ۲۴۸: مقام انفرادی و اهدای جوایز
۵۱	ماده ۲۵۶: لباس، کلاه ایمنی و ادای احترام
۵۲	شلاق
۵۳	مهمیز
۵۳	مهمیز برای نونهالان و پونی سواران
۵۴	احترام
۵۴	تبلیغات روی لباس سوارکاران و لوازم اسب‌ها
۵۵	وزن
۵۵	ماده ۲۵۷: زین و برگ
۵۵	زین
۵۵	چشم‌بند و ماسک‌های صورت اسب
۵۶	تعلیمی
۵۶	آبخوری و دستجلوها
۵۸	نوزبند و پوزه‌بند
۶۰	رکاب
۶۱	خز روی گونه
۶۱	پابندها
۶۳	پابندها در مسابقات اسب‌های جوان
۶۴	پابندها (پاهای عقب اسب) در تمامی مسابقات پرش با اسب و برای همه گروه‌های سنی
۶۵	نمونه‌هایی از پابندهای مجاز و غیر مجاز
۶۸	جدول پابندهای اسب (پاهای عقب) (Hind Boots)
۶۹	برچسب درمانی
۶۹	بادی بانداژ (بانداژ یا کش زیر زین)
۶۹	ماده ۲۵۸: حوادث
۷۰	نحوه اعتراض به هیئت داوران
۷۱	جدول لوازم سوارکاری و نحوه استفاده برای رده‌های مختلف سنی در مسابقات

فصل سوم (قوانین و مقررات در میدان تمرین و گرم کن)

۷۳	کلانتران
۷۳	اهداف و وظایف کلانتران
۷۴	بی رحمی با اسب
۷۵	استفاده از شلاق
۷۵	محتاط کردن اسب (RAPPING OF HORSES)
۷۶	میدان‌های تمرین، گرم کن و موانع تمرین
۷۶	۱- میدان تمرین و گرم کن
۷۶	۲- مانع تمرین
۸۲	۳- تمرینات ژیمناستیک



۸۴	۴- تیرهای هدایت و کمک کننده
۸۵	استفاده صحیح از روش‌های کششی سر و گردن اسب و میدان‌های تمرین
۸۷	تمرین رده‌های (نونهالان، نوجوانان و جوانان)
۸۷	استفاده از کلاه ایمنی
۸۷	ارتباط کلانتران با سوارکاران
۸۸	خطاها در میدان تمرین و جرایم مربوط به هر یک از این خطاها

فصل چهارم (نحوه برگزاری انواع مسابقات پرش با اسب)

۹۰	ماده ۲۶۰: کلیات
۹۰	ماده ۲۶۱: مسابقات عادی و جایزه بزرگ
۹۰	ماده ۲۶۲: مسابقات قدرت و مهارت
۹۱	پوئیسانس (رکوردزنی)
۹۱	شش مانع پی در پی
۹۲	ماده ۲۶۳: مسابقه سرعتی
۹۲	ماده ۲۶۶: مسابقات خطا و اخراج
۹۲	مسابقه با تعداد محدود موانع
۹۳	مسابقه با زمان ثابت ۶۰ الی ۹۰ ثانیه
۹۳	ماده ۲۶۷: مسابقه بزن بشتاب
۹۴	ماده ۲۶۸: مسابقات امدادی
۹۴	امدادی معمولی
۹۴	امدادی خطا و اخراج
۹۴	مسابقه با تعداد حداکثر موانع
۹۵	مسابقه در زمان ثابت
۹۵	امدادی خطا و اخراج پی در پی
۹۵	امدادی‌های خطا و اخراج اختیاری
۹۵	ماده ۲۶۹: مسابقه با دشواری تدریجی
۹۶	ماده ۲۷۰: مسابقه با بالاترین امتیاز
۹۸	ماده ۲۷۱: مسابقه مسیر انتخابی
۹۹	ماده ۲۷۲: مسابقه حذفی (برنده به جا)
۱۰۰	جدول مسابقه حذفی
۱۰۲	ماده ۲۷۳: مسابقات دو راندی
۱۰۴	ماده ۲۷۴: مسابقات دو بخشی
۱۰۵	ماده ۲۷۶: مسابقات با وینینگ راند
۱۰۷	ماده ۲۷۷: مسابقه دربی
۱۰۷	ماده ۲۷۸: مسابقه موانع متوالی
۱۰۷	ماده ۲۷۹: رویداد و مسابقه با اسب قرضی
۱۰۸	جدول‌های محاسبه زمان مجاز مسابقات



مقدمه:

مقررات سوارکاری و چگونگی تصمیم‌گیری داوران در مسابقات پرش با اسب از اهم نکاتی است که سوارکاران باید بدان توجه نمایند و به همین دلیل بر آن شدم تا نسبت به انتشار مجموعه قوانین و مقررات پرش با اسب اهتمام نمایم و خوشبختانه این مهم با جدیت و همکاری جناب آقای رامین شفیعی (کلانتر لول ۲ و طراح مسیر لول ۴ بین‌المللی) و سرکار خانم سارا توکلی (داور ملی و کلانتر لول یک بین‌المللی درساژ و پرش با اسب) که در ترجمه و تنظیم قوانین جدید من را یاری نمودند، ممکن گردید.

در این خصوص نیاز است تا سوارکاران در مسابقات هنگام بازدید از مسیر، گرم کردن اسب در مانژ تمرین و حضور در مانژ مسابقه، قوانین و مقرراتی را رعایت و به آن پایبند باشند تا با هماهنگی همه افراد شرکت‌کننده نتیجه فردی و در نهایت نتیجه کلی مسابقه مفید باشد. طی سال‌هایی که در مسابقات مختلف استانی، کشوری و بین‌المللی در سمت‌های متفاوتی مشغول به فعالیت بوده‌ام، مشکلات و عدم موفقیت بیشتر سوارکاران بخصوص شرکت‌کنندگان مبتدی، نوجوانان و جوانان را در عدم اطلاع کافی از قوانین، نحوه داوری و نوع مسابقات یافته‌ام.

در سال‌های اخیر از سوی فدراسیون جهانی تغییرات قابل توجهی در قوانین صورت گرفته که به مرور و به صورت پراکنده به اطلاع سوارکاران رسیده است. آخرین تغییرات قوانین داوری مسابقات پرش با اسب از ابتدای سال ۲۰۲۲ میلادی به مورد اجرا گذاشته شده است.

کتاب حاضر حاصل گردآوری و نگارش قوانین داوری مسابقات پرش با اسب، مقررات میدان‌های تمرین و نحوه برگزاری انواع مسابقات با توجه به تغییرات انجام شده در طی سال‌های اخیر می‌باشد. لذا به کلیه مربیان، سوارکاران و مالکان اسب پیشنهاد می‌گردد که این کتاب را مطالعه نمایند تا در مسابقات پرش با اسب با اطلاعات کامل شرکت کنند. تجربه نشان داده است کسانی که قوانین و مقررات پرش با اسب را بهتر می‌دانند و اطلاعات کافی در این خصوص دارند در مسابقات منظم‌تر و دقیق‌تر شرکت کرده و نتیجه بهتری را نیز بدست آورده اند.

علی مرتضی سلسله‌ذاکرین

داور ملی و کلانتر بین‌المللی پرش با اسب



فصل اول

کلیات و مقررات عمومی مسابقات پرش با اسب



مسئولان فنی رویدادها و مسابقات پرش با اسب

۱- هیأت داوران

هیأت داوران از یک سرداور و حداقل ۲ عضو تشکیل می‌شود.

۱/۱- هیأت داوران مسئول قضاوت فنی کلیه مسابقاتی که برای آنها انتخاب شده‌اند بوده و همچنین می‌بایستی کلیه مسائل و مشکلاتی را که طی برگزاری یک مسابقه ممکن است پیش آید حل نموده و نتایج نهایی مسابقه را اعلام نمایند. ضمناً باید پاسخ کلیه اعتراضات قانونی را نیز بدهند.

۱/۲- داوران می‌بایست حداقل یک ساعت پیش از شروع مسابقه (یک ساعت پیش از اولین بازدید دامپزشکی) تا نیم ساعت پس از اعلام نتایج نهایی در محل مسابقه حضور داشته باشند.

۱/۳- هیأت داوران می‌بایستی در تصمیم‌گیری‌های خود به واقعیت‌ها توجه کرده و از هرگونه اظهار نظر شخصی یا پیش داوری در مورد اسب یا سوارکار بپرهیزند.

۱/۴- اشخاص زیر نمی‌توانند به عنوان داور انتخاب شوند:

- اشخاص ذینفع در رابطه شخصی حرفه‌ای و مالی
- خانواده نزدیک به سوارکار که می‌تواند در تصمیم‌گیری او تاثیرگذار باشد
- مالک اسبی که در مسابقه شرکت کرده است
- سوارکار شرکت کننده در مسابقه
- سرپرست و مسئول تیم‌های شرکت کننده در مسابقه
- مربی تیم‌های شرکت کننده در مسابقه
- ناظر فنی، طراح مسیر، دامپزشک رویداد

۲- طراح مسیر

طراح مسیر شخصی است که مسئول امتحان سوارکاران در مسابقات مختلف بوده و مسیرهایی از موانع مختلف را با توجه به نوع مسابقه طراحی و آماده نموده، نهایتاً طول مسیر را اندازه‌گیری کرده و نقشه‌ای از این مسیر آماده می‌سازد.

۲/۱- کمیته برگزارکننده مسابقات می‌بایستی طراح مسیر را در تمامی جلسات فنی دعوت نموده و نظرات وی را در مورد مسابقه شنیده و مشکلات وی را رفع نماید.

۲/۲- در مسابقات مهم که ناظر فنی وجود دارد، آماده بودن مسیر توسط ناظر فنی بررسی می‌شود. به هر حال مسیر مسابقه پیش از شروع توسط هیأت داوران نیز بازدید و بررسی خواهد شد.

۲/۳- طراح مسیر نمی‌تواند در مسابقه‌ای که طراح مسیر می‌باشد، به عنوان شرکت کننده حضور یابد.

۲/۴- در هنگامی که یک یا تعدادی از بستگان درجه اول فردی در مسابقه شرکت می‌کند، این فرد نمی‌تواند به عنوان طراح مسیر مسئولیت بپذیرد.



۳- دامپزشک رویداد

دامپزشک یک مسابقه بایستی فردی باشد که به گواهی مراجع ذیصلاح دامپزشکی کشور دارای مدرک دامپزشکی بوده و با ورزش سوارکاری آشنایی داشته باشد. در پایان این فصل توضیحاتی در خصوص وظایف دامپزشک مسابقات داده شده است. لازم است امکانات کافی دامپزشکی و نعلبندی در طول رویداد به وسیله کمیته برگزار کننده مهیا گردد.

۴- سرکلانتر و کلانتران

در میدان‌های تمرین همیشه می‌بایست حداقل یک نفر کلانتر وجود داشته باشد. افرادی که برای این کار انتخاب می‌گردند باید دارای مدرک کلانتری باشند. در فصل سوم توضیح کاملی در خصوص وظایف سرکلانتران و کلانتران میدان تمرین به همراه قوانین تمرینی داده شده است. بند ۱/۴ صفحه ۹ مربوط به اشخاص ذینفع برای کلانتران نیز می‌بایست رعایت گردد.

محل نگهداری اسبها در مسابقات

- ۱- تمیزی، تهویه و بهداشت تمامی اصطبل‌ها. شامل توزیع مناسب و کافی خوراک، آب، مواد کف اصطبل و انتقال مواد دفعی حیوان به خارج.
- ۲- بهتر است اسب‌های متعلق به هر کشور و تیم در کنار یکدیگر قرار بگیرند.
- ۳- در نظر داشتن محل‌هایی برای ضدعفونی کردن اسب‌های تازه وارد و یا احتمالاً بیمار از اسب‌ها.
- ۴- محافظت کامل اصطبل‌ها در مسابقاتی که آزمایش خون و ادرار انجام می‌شود، ضروری است و افراد زیر می‌توانند به این مکان رفت و آمد نمایند:

- ناظر فنی
- هیأت داوران
- کلانتران
- کلیه دامپزشکان مسابقه و تیم‌ها
- گروه آزمایش ادرار و خون
- مالکان اسب‌ها (نه بیشتر از ۲ مالک برای هر اسب)
- مسئول اسب‌ها (سوارکاران)
- گروه نعلبندی
- سرپرست تیم
- مربی تیم
- مراقبین دام

- ۵- در شرایط خاص رئیس و دبیر فدراسیون و خبرنگاران می‌توانند با اجازه رئیس کمیته برگزارکننده مسابقه به محوطه اصطبل‌ها رفت و آمد نمایند.
- ۶- اسب نمی‌تواند از محوطه اصطبل را بدون اجازه کلانتران خارج شود. ترک اسب از محوطه اردو مسابقه در حین برگزاری مسابقه فقط با اجازه ناظر دامپزشکی امکان پذیر است.
- ۷- در صورتی که مداوای اسبی با داروهای ممنوعه الزامی باشد، مسئول اسب می‌بایست سریعاً دامپزشک مسابقه را با خبر ساخته و همچنین مورد باید به سرداور مسابقه اطلاع داده شود و جزئیات درمان در فرم



خاصی درج شود. سپس هیأت داوران طی مشورت با دامپزشک مسابقه تصمیم خواهند گرفت که آیا اسب می‌تواند در مسابقه شرکت نماید یا خیر.

۸- در مورد درمان‌های فیزیکی دامپزشک مسابقه باید در جریان قرار بگیرد و فرم ذکر شده در بند بالا تکمیل گردد. اجرای درمان که نیاز به بی‌حسی موضعی داشته باشد ممنوع می‌باشد.

بازدیدهای دامپزشکی

بازدیدها و معاینه هر اسب قبل از آغاز مسابقه و در مراحل مختلف رویداد به دو منظور (تأیید سلامت عمومی و شرایط جسمانی اسب برای شرکت در آن مسابقه) از یکسو و (پیشگیری از بروز حوادث ناشی از عدم آمادگی اسب برای اسب و سوارکار) از سوی دیگر می‌باشد.

۱- از آنجایی که حفظ سلامت اسب‌ها در طول مسابقه یا رویداد از اهمیت بالایی برخوردار می‌باشد، حضور حداقل یک نفر دامپزشک در کلیه مسابقات ضروری می‌باشد.

۲- در کلیه مسابقات در هر لحظه در میدان تمرین و حتی قبل از ورود سوارکار به میدان اصلی در صورتی که اسبی شرایط سلامتی و بهداشتی مطلوب برای شرکت در مسابقه را نداشته باشد به صلاحدید دامپزشک مراتب از طریق سرکلانتر رویداد یا سیستم ارتباطی به اطلاع هیأت داوران رسیده و تصمیم نهایی با هیأت داوران خواهد بود و اسب توسط سرداور از دور مسابقه حذف می‌گردد. سپس لازم است دامپزشک مسابقه طی فرم مربوطه گزارش کتبی را تا قبل از اتمام رویداد به هیأت داوران ارائه نماید.

۳- اگر کمیسیون بازدید در مورد اسبی مشکوک باشند، یک بازدید مجدد الزامی می‌باشد که پس از بازدید مجدد رأی کمیسیون اعلام شده و سرداور مسابقه دارای حق رأی نهایی بوده و تصمیم نهایی را اعلام می‌نماید.

۴- تصمیم نهایی جهت جلوگیری از شرکت یک اسب در مسابقه با هیأت داوران بوده و هیچ‌گونه درخواست رسیدگی مجدد در این مورد خاص نمی‌باشد. اگر هیأت داوران در مورد جلوگیری از شرکت یک اسب به رأی کمیسیون دامپزشکی توجهی ننماید کمیسیون دامپزشکی می‌تواند مورد را با ناظر فنی مطرح نماید.

۵- به تصمیم گرفته شده به دلایل دامپزشکی جهت محرومیت و حذف اسب از دور مسابقه هیچ‌گونه اعتراضی وارد نمی‌باشد.



مواردی که منجر به محرومیت اسب از شرکت در مسابقه می‌گردد:

۱- عدم تناسب سن اسب با رده مسابقه

۲- مادیان‌های باردار بالاتر از ۴ ماه و مادیان‌های شیرده

۳- لاغری مفرط، ضعف عمومی، بیماری‌های مسری، نارسایی شدید تنفسی

۴- وجود هرگونه نقص و ضایعه پیشرونده از قبیل مشکلات نعلبندی مانند

نعل‌های شکسته و یا میخ‌های نامناسب و بیرون زده که منجر به صدمه

اسب گردد. (این موارد باید سریعاً اصلاح شود)



- ۵- مشاهده لنگش در معاینه اولیه و در هر مرحله از مسابقه
- ۶- مشاهده هرگونه زخم و ترک سمی که با حضور در مسابقه بر شدت آن افزوده گردد و یا بیماری‌های پوستی قابل سرایت
- ۷- چنانچه به هر دلیلی (عدم همکاری مسئول اسب، به دلیل غیبت در زمان معاینه دامپزشکی یا به دلیل رفتار تهاجمی اسب) اسب توسط دامپزشک (دامپزشکان) معاینه نشود، داوران می‌توانند اسب مزبور را محروم نمایند.
- ۸- در کلیه مواردی که دامپزشک مسابقات سلامت اسب را تأیید نکند.
- ۹- اسب‌های دارای حفره در مسیر تنفسی Tracheotomy اجازه شرکت در مسابقه را نخواهند داشت.

تبصره ۱: داشتن یک چشم سالم که به تأیید دامپزشک (دامپزشکان) مسابقه رسیده باشد، برای شرکت کافی است. چنانچه چشم نابینا ظاهری کریح و مشمز کننده داشته باشد، دامپزشک مجاز به درخواست حذف اسب می‌باشد.

تبصره ۲: چنانچه مواردی خارج از بندهای پیش‌بینی شده در مسابقه‌ای اتفاق افتد، رسیدگی به آن با استفاده از نظر کمیسیون دامپزشکی فدراسیون و رجوع به قوانین دامپزشکی فدراسیون جهانی صورت خواهد پذیرفت.

بانداز و پوشش (Bandage & Tack):

علاوه بر این قوانین دامپزشکی ممنوعیت‌ها و نیازهای موارد ویژه پوشش نیز براساس قانون‌های مختلف ورزشی تنظیم می‌گردد.



۱- محافظ دهان که دندان‌ها را می‌پوشاند در طی مسابقه ممنوع است.

۲- محافظ گلو نظیر (گردنبند کورنل) مشروط بر اینکه یک گواهی از دامپزشک جراح مورد تأیید کمیته دامپزشکی فدراسیون قبل از استفاده در مسابقه موجود باشد مجاز است. یک کپی از این گواهی در تمام مدت بازرسی یک رویداد نگهداری شود.





۳- محافظ زبان فقط در صورت استفاده درست مجاز است. جهت رفع نگرانی بابت رفاه اسب قطعات جدا نباید دور دهنه درهم تنیده شود.

۴- استفاده از زبان بند ممنوع می باشد. (اسب‌هایی که از لاستیک روی زبان استفاده می‌کنند قبل از شروع مسابقه باید به دامپزشک مسابقه نشان داده شوند)



۵- کنترل و بازرسی دست و پا، مچ بندها (Boots)، بانداژ و یا پوشش‌های دیگر اندام حرکتی ممکن است در هر زمان در طول رویداد توسط کلانتران و دامپزشکان انجام شود.

بازرسی انجام می‌شود جهت چک کردن:

- الف: هر مورد غیر طبیعی یا حساس دست و پای اسب
 - ب: هر مورد غیرعادی در شکل، اندازه و یا وزن مچ‌بند (Boots) و یا بانداژها
 - ج: هر مورد غیرعادی در هر نوع پوشش
 - د: وجود هر نوع ماده و یا جسم نامناسب و غیرمجاز
 - ه: وجود خون روی دست و پا، پهلو یا دهان و بینی و اطراف بدن اسب
- سرداور باید از انجام هر بازرسی برنامه‌ریزی شده و یا سرزده اطلاع داشته باشد.
- تذکر:** اگر وجود اسبی در کنار اسب‌های دیگر خطرناک می‌باشد، اسب مزبور بایستی در محلی جداگانه برای تصمیم‌گیری بعدی و یا بهبودی اسکان داده شود.



فصل دوم

قوانین داوری مسابقات پرش با اسب



ماده ۲۰۱ - میادین پرش با اسب ، تمرین و موانع تمرین

ARENA, SCHOOLING AREAS AND PRACTICE OBSTACLES

- ۱ - میادین پرش با اسب اعم از سرپوشیده و یا رو باز در ابعاد بسیار مختلفی وجود دارند. اگرچه در برخی رویدادهای بین‌المللی مانند مسابقات FEI جهت برقراری شرایط استاندارد ابعاد مشخص و ثابت (۶۵×۴۵) برای خود در نظر گرفته‌اند ولی به طور کل مساحت مانژ سرپوشیده بایستی حداقل ۱۲۰۰ متر مربع و کوچکترین عرض آن حداقل ۲۵ متر را داشته باشد و مانژ روباز نیز حداقل دارای مساحت ۴۰۰۰ مترمربع بوده و کوچکترین عرض آن حداقل ۵۰ متر باشد.
 - ۲ - ابعاد و نوع میدان مسابقه و تمرین می‌بایستی در دعوتنامه و جداول مسابقات بین‌المللی دقیقاً ذکر گردد.
 - ۳ - میدان مسابقه پرش با اسب می‌بایستی محصور بوده و هنگامی که اسب داخل میدان می‌باشد باید کلیه ورودی‌ها و خروجی‌ها بسته باشند.
- توضیح:** سایر موارد در خصوص موانع میدان‌های تمرین و گرم کن مربوط به این ماده را می‌توانید در فصل سوم (قوانین و مقررات در میدان تمرین و گرم کن) مطالعه کنید.

ماده ۲۰۲ - دسترسی به میادین تمرین و مانع تمرینی

ACCESS TO THE ARENA AND PRACTICE OBSTACLE

- ۱- سوارکاران فقط یک بار مجاز به ورود به داخل میدان اصلی به حالت پیاده جهت بازدید مسیر مسابقه هستند. این موضوع شامل باراژها نیز می‌شود.
- اجازه ورود به میدان اصلی توسط هیأت داوران بوسیله بلندگو یا تابلو (میدان باز است) اعلام می‌شود. همچنین در مسابقات دو راندى که مسیر راند دوم مسابقه متفاوت است، سوارکاران می‌توانند قبل از شروع راند دوم نیز مسیر را بازدید کنند.
- ۲- برگزار کننده مسابقه در شرایط خاص و به دلیل محدودیت فضا ممکن است با موافقت هیأت داوران اجازه تمرین در روزهایی از مسابقه در مانژ اصلی را بدهد.
- ۳- در مواقعی که ابعاد مانژ تمرین اجازه تمرین را ندهد، یک مانع که جزو مسیر مسابقه نباشد می‌تواند در مانژ اصلی برای تمرین در نظر گرفته شود. (این موضوع در خصوص مسابقاتی مانند شش مانع پیاپی و پوئیسانس نیز صدق می‌کند)
- ۴- این مانع باید یک مانع عمودی به ارتفاع ۱۴۰ Cm و یا یک مانع عریض بوده که ابعاد آن از ۱۴۰ Cm در ارتفاع و ۱۶۰ Cm در عرض بیشتر نباشد و باید دارای پرچم قرمز و سفید باشد. برای پرش از این مانع تنها دو بار می‌توان تلاش نمود و در صورت تلاش بیشتر، سوارکار ممکن است جریمه نقدی به همراه محرومیت احتمالی گردد.
- ۵- پریدن برخلاف جهت از این مانع ممکن است موجب محرومیت سوارکار شود. سوارکار برای پرش از این مانع ۹۰ ثانیه فرصت دارد که این زمان از لحظه زدن زنگ توسط داوران شروع می‌شود. امتناع یا انداختن این مانع به عنوان یک تلاش به حساب می‌آید. اگر انداختن به همراه امتناع باشد سوارکار برای تلاش



بعدی باید منتظر تصحیح مانع شود (زمان نگه داشته می‌شود). هیأت داوران زنگ شروع مسابقه را پس از تلاش‌های سوارکار برای پرش یا اتمام ۹۰ ثانیه به صدا در می‌آید. پس از زنگ شروع مسابقه، سوارکاری که دو بار تلاش خود را نکرده باشد تنها می‌تواند یکبار برای پرش از این مانع در زمان ۴۵ ثانیه شروع مسابقه سعی و تلاش نماید.

۶- برنده مسابقه ممکن است برای مطبوعات یک مانع بپرد که این مانع نباید جزء موانع دور بعدی باشد. ولی به هر حال انجام این کار پیشنهاد نمی‌شود. (انجام این کار بدون اجازه هیأت داوران موجب اخراج سوارکار می‌شود)



ماده ۲۰۳- زنگ BELL

۱- ابزاری است جهت برقراری ارتباط با شرکت کنندگان و مسئولیت به صدا در آوردن آن نیز بر عهده یکی از اعضاء هیأت داوران می‌باشد.
زنگ در موارد زیر به کار برده می‌شود:

- ۱/۱ - جهت اعلام باز بودن میدان برای بازدید از مسیر و جهت اعلام پایان زمان بازدید مسیر به سوارکار.
- ۱/۲ - جهت اعلام شروع مسابقه به سوارکار و فعال کردن شمارش معکوس ۴۵ ثانیه. (اگر سوارکار ظرف مدت ۴۵ ثانیه مسابقه را شروع نکند زمان مسابقه وی پس از ۴۵ ثانیه به صورت اتوماتیک باز می‌شود)
 - تمامی نافرمانی‌ها طی فاصله زدن زنگ و عبور اسب و سوار از خط شروع خطا نیست.
 - در فاصله زمانی ۴۵ ثانیه معکوس تا شروع مسابقه، داوران می‌توانند در مواقع بروز برخی مشکلات و وقوع شرایط غیر قابل پیش بینی، زمان معکوس ۴۵ ثانیه‌ای را نگه‌دارند و یا مجدداً شروع نمایند.
 - در صورت افتادن سوارکار و/یا اسب در هر لحظه‌ای که توأمان وارد مانژ اصلی می‌گردند تا لحظه‌ای که از خط شروع در جهت صحیح عبور می‌کند، حتی اگر زنگ شروع مسابقه زده نشده باشد، سوارکار/اسب مجاز به حضور در مسابقه نخواهد بود. (باید در لوح نتایج به عنوان شروع نشد و عدم شرکت ثبت گردد)
 - پس از به صدا درآمدن زنگ مسابقه و عبور سوارکار از خط شروع در جهت صحیح برای بار دوم، قبل از پریدن از مانع اول، نافرمانی محسوب می‌شود. داوران به تشخیص خود در صورت لزوم این حق را دارند که شروع را فعال نکند یا روند شروع را لغو نماید و زنگ جدیدی برای شروع و شمارش معکوس بزنند.
- ۱/۳ - برای نگه‌داشتن سوارکار در حین مسابقه به هر دلیلی و جهت اعلام ادامه مسابقه به سوارکار پس از ایجاد یک وقفه در طول مسابقه. (ماده ۴-۲۱۷ و ۲۳۳)
- ۱/۴ - جهت اعلام به سوارکار که قسمتی از مانع پس از امتناع افتاده و یا جابجا شده است و همچنین پس از تصحیح مانع و اعلام آماده بودن مسیر مسابقه. (ماده ۲۳۳)
- ۱/۵ - برای اعلام اخراج به یک سوارکار به وسیله‌ی به صدا در آوردن ممتد و یا تکرار زنگ.
- ۲- اگر سوارکار از علامت زنگ داوران پیروی نکند، ممکن است بنا به تصمیم داوران اخراج گردد. (ماده ۲-۲۳۳)
- ۳- اگر در حین وقفه زمانی و قبل از زدن زنگ مجدد، سوارکار سعی در پرش از مانع نموده یا از مانع بپرد اخراج می‌شود. (ماده ۳/۱۴-۲۴۱)



ماده ۲۰۴ - مسیر مسابقه و اندازه‌گیری COURSE AND MEASURING

۱ - هیأت داوران می‌بایست مسیر مسابقه را قبل از شروع بازدید و کنترل نماید. مسیر مسابقه، خطی است که سوارکار سوار بر اسب از خط شروع در جهت صحیح تا خط پایان طی می‌کند. این طول باید با دقت تمام، بخصوص در محل گردش‌ها اندازه گرفته شود. خط طبیعی که اسب طی می‌نماید بایستی از مرکز موانع عبور کند.

۲ - در مسابقات مهم هیأت داوران می‌بایستی مطمئن شوند که مسیر مسابقه درست اندازه‌گیری شده است. در موارد استثنایی می‌توان تحت شرایط ذکر شده در بند زیر زمان مجاز مسابقه را تغییر داد.

۳ - در صورتی که هیأت داوران تشخیص دهند که خطایی در اندازه‌گیری مسیر مسابقه رخ داده است (پس از پرش ۳ نفر که مسیر را بدون نافرمانی و توقف طی نموده باشند با فرض اینکه این ۳ نفر مسابقه را قبل پایان یافتن ۴۵ ثانیه معکوس شروع کرده باشند)، می‌توانند مسیر مسابقه را با مشورت طراح مسیر و ناظر فنی (در صورت وجود) اصلاح نموده و زمان مجاز جدیدی اعلام کنند و زمان نفرات قبلی را نیز با زمان جدید اصلاح نمایند. (این زمان جدید می‌تواند کمتر یا بیشتر از زمان قبلی باشد)

اگر زمان مجاز مسابقه افزایش یابد، لازم است خطاهای سوارکاران قبلی نیز تصحیح گردد. اما اگر زمان مجاز کاهش پیدا کند این کاهش تا حدی قابل اجراست که سوارکاران قبلی حائز خطای زمانی نشوند.

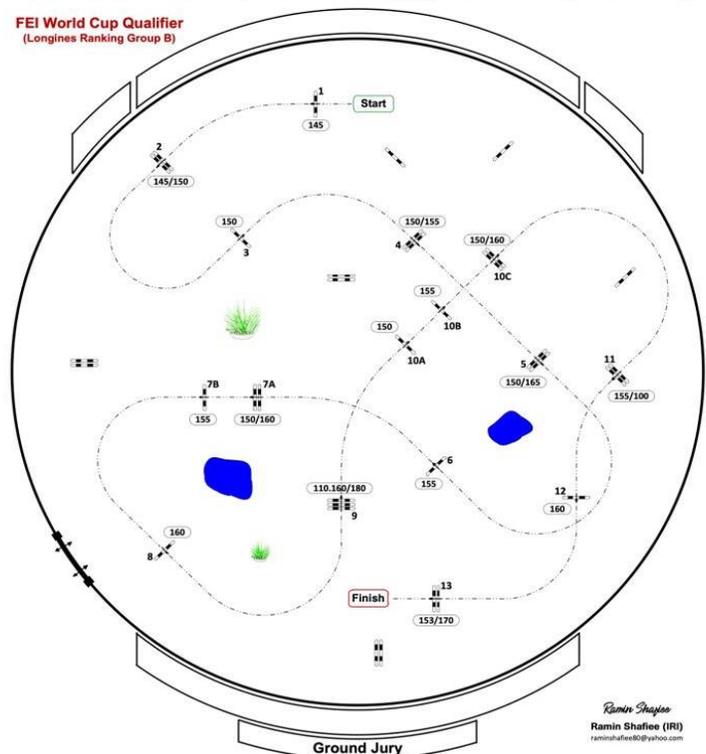
۴ - گاهی در صورتی که شرایط زمین و آب و هوا نامناسب باشد هیأت داوران می‌توانند قبل از شروع اولین سوارکار، سرعت مسابقه را تغییر دهند.

۵ - طول مسیر مسابقه نباید از ۶۰ برابر تعداد موانع بیشتر باشد.

۶ - فاصله خط شروع تا مانع اول و فاصله مانع آخر تا خط پایان بین ۶ تا ۱۵ متر می‌باشد. حرف S نشان دهنده خط شروع و حرف F خط پایان را نشان می‌دهد.



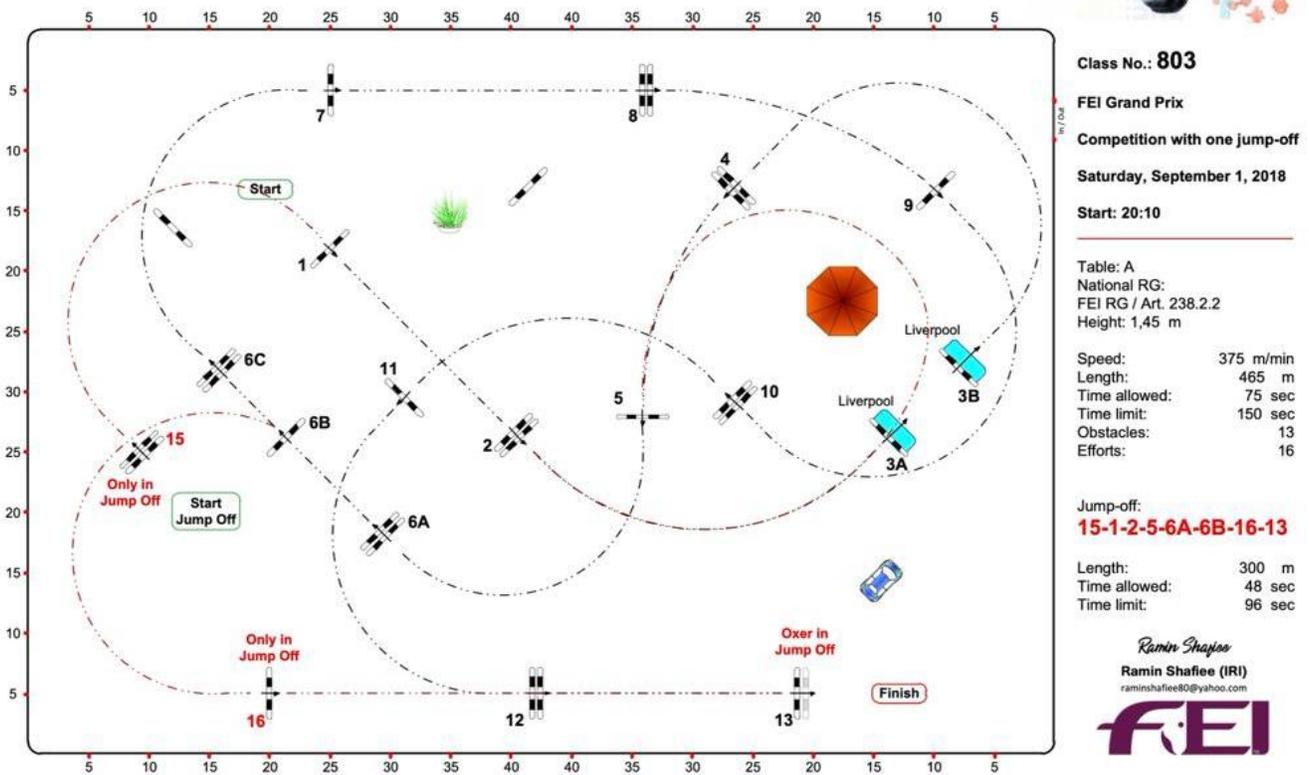
FEI World Cup Qualifier
(Longines Ranking Group B)



Ramin Shafiee
Ramin Shafiee (IR)
raminshafiee@yahoo.com

COURSE PLAN ماده ۲۰۵ - نقشه مسیر

۱ - یک نقشه از مسیر مسابقه که کلیه اطلاعات دقیق مسیر در آن نشان داده شده باشد، می‌بایست حداقل نیم ساعت قبل از شروع مسابقه در نزدیکی میدان اصلی نصب و همچنین یک نسخه نیز به هیأت داوران ارجاع گردد. زمان مجاز مسابقه به محض اندازه‌گیری و یا تغییر بایستی در نقشه مسیر ثبت گردد.



۲ - شماره موانع به ترتیبی که بایستی پریده شوند در آن مشخص باشد.

۳ - موانع متوالی دارای یک شماره بوده و بخش‌های آن با A-B-C نشان داده می‌شود.

۴ - موارد زیر باید در نقشه مسیر مسابقه نشان داده شده باشد:

۴/۱ - محل خطوط شروع و پایان. این خطوط می‌توانند بدون ایجاد خطا برای سوارکار، چندین بار در طول مسابقه قطع گردند.

۴/۲ - محل حدودی قرارگیری موانع، نوع موانع (عمودی - عریض - تریپل بار)، شماره و حروف موانع

۴/۳ - نقاط چرخش اجباری

۴/۴ - مسیری که سوارکار می‌بایستی طی نماید را می‌توان با یک سری خطوط شکسته نشان داد. ضمناً مسیرهای اجباری نیز باید با خطوط توپُر نشان داده شود.

۴/۵ - جدول داوری مورد استفاده

۴/۶ - سرعت مسابقه (در صورت وجود سرعت بر اساس نوع مسابقه)

۴/۷ - طول مسیر



- ۴/۸- زمان مجاز و محدود یا زمان ثابت در برخی مسابقات مخصوص
 ۴/۹- موانع، طول مسیر، زمان مجاز و محدود باراژها
 ۴/۱۰- نوع موانع متوالی (باز - بسته - نیمه بسته)
 ۴/۱۱- کلیه تغییرات و یا تصمیمات انجام شده توسط هیأت داوران

ماده ۲۰۶- تغییرات در مسیر مسابقه ALTERATIONS TO THE COURSE

- ۱- اگر شرایط ایجاب کند که پس از نصب نقشه مسیر تغییری در مسیر بوجود آید. این تغییر باید با موافقت هیأت داوران انجام شده و به اطلاع تمامی سوارکاران شرکت کننده و سرپرست تیم‌ها در مسابقه برسد.
- ۲- پس از شروع مسابقه هیچگونه تغییری در مسیر مسابقه یا موانع قابل انجام نیست (به جز مفاد ماده ۲۰۴-۳). اگر به دلیل شرایط بد جوی، نور و یا غیره نگه‌داشتن مسابقه ضروری باشد. پس از شروع مجدد باید مسیر و موانع به همان شکل اولیه خود باشند و مسابقه از همان نقطه‌ای که نگه داشته شده است مجدداً شروع شود.
- ۳- در موارد خاص مثل نامناسب بودن زمین امکان جابجایی محل یک مانع وجود دارد. در خصوص موانعی که امکان تغییر محل آن وجود ندارد مثل مانع آب یا موانع ثابت، ممکن است از مسیر حذف شود. که بایستی در این مورد خطاهای موانع و تصحیحات زمانی روی آن مانع برای سوارکاران قبلی نیز اصلاح شود. ولی جریمه اخراج و خطای زمانی به حساب سوارکاران گذاشته خواهد شد.
- ۴- در صورتی که لازم باشد زمان مجاز و محدود مسابقه پس از اعمال تغییرات محل یا حذف مانع طبق بند ۳ بالا مجدداً محاسبه شود.

ماده ۲۰۷- پرچم FLAGS

- ۱- پرچم‌های قرمز همیشه در سمت راست و پرچم سفید در سمت چپ موانع باید جهت تعیین جزئیات زیر در مسیر مسابقه استفاده شود.
- ۱/۱- برای خط شروع به همراه علامت S.
- ۱/۲- جهت تعیین حدود مانع که پرچم‌های قرمز و سفید می‌تواند روی پایه خود بوده و یا روی اطراف موانع به جهت تعیین مرز مانع قرار بگیرند.
- برای موانع عمودی یک جفت و برای موانع عریض دو پرچم قرمز و دو پرچم سفید استفاده خواهد شد.
- همچنین برای موانع میدان تمرین نیز می‌بایستی پرچم قرمز و سفید قرار داده شود. موانع آب هم باید محدوده آن به وسیله پرچم مشخص شود.



۱/۳ - برای نقاط گردش اجباری.

۱/۴ - برای خط پایان به همراه علامت F.

۲ - در موانع، خطوط شروع و پایان، نقاط گردش اجباری سوارکار باید از میان پرچم قرمز و سفید عبور کند. پرچم‌هایی که در سمت فرود مانع آب قرار می‌گیرد باید غیر قابل شکستن بوده و باید در صورت برخورد خم شده و به جای خود باز گردند. این پرچم‌ها بایستی فاقد زوایای تیز باشند.

۳ - اگر سوارکار از میان پرچم‌ها در جهت غلط عبور کند باید برگشته و مسیر خود را تصحیح نماید. (اگر در موانع عریض هم از میان دو پرچم قرمز و یا دو پرچم سفید عبور نماید باید برگشته و مجدداً مانع را از جهت صحیح پرش کند) اگر سوارکار این کار را انجام ندهد اخراج خواهد شد. (ماده ۲۲۰)

۴ - انداختن پرچم‌ها در هر کجای میدان خطا نمی‌باشد و اگر امتناع، مقاومت و یا فرار اسب از مانع، محل گردش اجباری و یا خط پایان به همراه انداختن پرچم‌ها باشد، (بدون اینکه سوارکار از بین آنها عبور کند) پرچم بلافاصله به جای خود بازگردانده نخواهد شد بلکه سوارکار به مسیر ادامه داده و مسیر خود را تصحیح می‌کند و پرچم قبل از اینکه سوارکار بعدی کار خود را آغاز کند به جای خود برگردانده خواهد شد.

در مورد مانع آب، موانع طبیعی و موانعی که با افتادن پرچم ماهیت آن تغییر می‌کند در صورتی که پرچم مانع در اثر امتناع، فرار یا مقاومت بیافتد، زنگ به صدا در آمده، زمان نگه داشته می‌شود و تصحیح زمانی ۶ ثانیه به سوارکار تعلق می‌گیرد. (ماده ۲۳۲)

۵ - در برخی مسابقات مخصوص که خطوط شروع و پایان می‌توانند در هر دو جهت قطع شوند باید از دو جهت پرچم قرمز و سفید استفاده گردد.

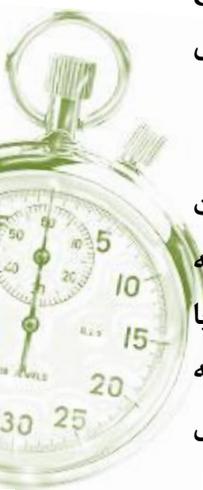
نکته: در باراژها محل پرچم خط شروع و پایان جدید بایستی با فواصل ذکر شده نسبت به مانع اول و آخر مسیر باراژ قرار داشته باشند.

ماده ۲۰۸ - موانع OBSTACLES

۱ - موانع در اشکال و انواع مختلف ساخته شده و ظاهری دعوت کننده، متنوع و با محیط اطراف خود همخوانی داشته باشد و می‌بایستی کاملاً در بین نگهدارنده‌های خود قرار داده شوند. کلیه اجزای یک مانع اعم از خود مانع و اطراف آن باید قابل افتادن بوده، در عین حال نه آنقدر سبک که با کوچکترین تماس بیافتد و یا آن قدر سنگین که موجب زخمی کردن و یا افتادن اسب شوند.

۲ - موانع باید بر اساس اصول اسب‌ورزی و منصفانه طراحی و ساخته شود.

۳ - مانع تبلیغاتی بخشی از مانع است که بین پرچم‌های قرمز و سفید قرار داشته و تبلیغ کننده تولیدات حامیان می‌باشد. اگر موارد تبلیغی بر روی بغل موانع قرار دارد بیش از ۵/۵ مترمربع باشد این مانع هم به عنوان مانع حامی مالی به حساب می‌آید. اما اگر سطح این تبلیغات بر روی بغل مانع ۵/۵ مترمربع و یا کمتر باشد به عنوان مانع تبلیغاتی محسوب نمی‌شود. این مقررات در خصوص مانع تبلیغاتی مربوط به قهرمانی جهان و قاره‌ای، فینال جام جهانی و دیگر مسابقات تحت نام FEI می‌باشد. تعداد ۳۰٪ از کل



موانع می‌توانند تبلیغاتی باشد. ناظر فنی FEI باید طراحی و ساخت تمام موانع را نظر ایمنی و فنی تایید کند.

در توافق با رئیس کمیته پرش و مدیر بازرگانی FEI تعداد موانع تبلیغاتی ممکن است تا ۵۰٪ باشد. این تعداد ممکن است تا ۷۵٪ درصد نیز افزایش یابد، این در صورتی است که به تصویب کمیته پرش FEI برای افزایش ۲۵٪ رسیده باشد.

۴- حداکثر ارتفاع موانع در دور اول تمام مسابقاتی که تحت عنوان رویداد انجام می‌شود.

i. ارتفاع ۱۴۰ Cm برای *CSI1

ii. ارتفاع ۱۴۵ Cm برای *CSI2. در مسابقات ۱۴۵ Cm و بیشتر، ارتفاع موانع می‌تواند با نظر طراح مسیر

حداکثر ۳ Cm افزایش یابد. (ماده ۷-۲۰۸)

iii. ارتفاع ۱۶۰ Cm برای *CSI3 تا *CSI5. به استثنای مسابقه فینال که توسط FEI تأیید و استثنائاتی

برای آن وجود داشته و مجاز به افزایش تا ۱۶۵ Cm خواهد بود. (ماده ۷-۲۰۸)

موارد بالا در مسابقات شش مانع پی‌درپی و پوئیسانس کاربردی ندارد. (ماده ۲۶۲)

۵- تحت هیچ شرایطی (به جز در مسابقات پوئیسانس و شش مانع پی‌درپی) نباید ارتفاع موانع از ۱۷۰ Cm

و عرض آنها از ۲ m و عرض موانع تریپل‌بار از ۲/۲۰ m بیشتر باشد. این موارد شامل موانع بارازها نیز

می‌باشد و عرض مانع آب (با احتساب قسمت جلویی) نمی‌تواند بیشتر از ۴ m باشد.



۶- تیرها و دیگر اجزای مانع توسط میخ مانع (cup) نگهداری می‌شوند. قطر

این نگهدارنده بایستی کمی بیش از تیر بوده و دارای عمقی از حداقل

۱۸ mm تا حداکثر ۳۰ mm خواهد داشت. (از ابتدای سال ۲۰۲۳ عمق میخ

مانع و میخ‌های ایمنی بایستی حداقل ۱۸ mm تا حداکثر ۲۰ mm باشد)

تیر باید بتواند در داخل میخ بچرخد. برای موانع سنگین مانند پلانک‌ها،

گیت و پنجره‌ها و غیره از میخ‌های تقریباً صاف استفاده می‌شود.

۷- ابعاد ذکر شده در جدول مسابقه برای موانع می‌بایستی دقیقاً رعایت شوند. در مسابقاتی که ارتفاع آن

۱۴۵ Cm و بیشتر است. ارتفاع موانع می‌تواند با نظر طراح مسیر حداکثر ۳ Cm افزایش یابد. در مانرهای

سرپوشیده ارتفاع موانع بجز مسابقات قدرت و مهارت تحت هیچ شرایطی نباید از ۱۶۵ Cm بیشتر باشد.

۸- ابعاد حدودی موانع مسابقه باید در دعوتنامه مسابقه ذکر شده باشد.

ماده ۲۰۹- مانع عمودی VERTICAL OBSTACLE

یک مانع در صورتی عمودی گفته می‌شود که تمامی اجزای

تشکیل دهنده آن در سمت جهش دقیقاً روی هم و در یک

صفحه عمودی قرار گرفته باشند و سوارکار برای پرش از آن

فقط باید در ارتفاع تلاش نماید.

در یک مانع عمودی تنها انداختن بخش بالایی آن خطا است.



ماده ۲۱۰ - مانع عریض SPREAD OBSTACLE



- ۱- مانع عریض مانعی است که برای پرش از آن می‌بایست هم در ارتفاع و هم در عرض تلاش شود.
بایستی در مسابقات از میخ‌های ایمنی (Safety Cups) مورد تأیید FEI استفاده شود. حداکثر عمق میخ‌های ایمنی برای تیرهای پشتی موانع اکسر ۱۸ mm و برای تیرهای وسطی تریبل‌بار و یا تیرهای زیرین موانع باید حداکثر ۲۰ mm باشد. همچنین لازم است در میدان تمرین و گرم کن نیز از میخ‌های ایمنی استفاده گردد.



- ۲- سرداور مسئول نظارت بر اجرای مقررات مربوط به گیره‌های ایمنی می‌باشد. داور خارجی در مسابقات بین‌المللی به FEI گزارش می‌دهد.

نکته: در مانع عریض که اجزای تشکیل دهنده آن فقط روی یک صفحه عمودی نیست، انداختن یک یا چند بخش بالایی مانع خطا محسوب می‌شود، بدون توجه به تعدادی که می‌افتد.

ماده ۲۱۱ - مانع آب ، مانع آب با مانع عمودی و مانع با نمای آب

WATER JUMP, WATER JUMP WITH VERTICAL AND LIVERPOOL



- ۱- برای اینکه مانعی به نام آب خوانده شود، هیچ مانعی نباید در قسمت جلو، وسط و یا انتهای آن قرار داشته باشد. عرض مانع آب باید حداقل ۲ m باشد و بایستی در داخل زمین حفر گردد. اگر مانع آب دارای شرایط فنی مورد تأیید FEI نباشد باید روی آن مانع عمودی قرار داده شود.
(ماده ۱۰-۲۱۱)

- ۲- فقط اجزایی مانند (گل یا دیوار کوچک) می‌تواند به عنوان بخش جلویی در جهت پرش مانع آب قرار گیرد که حداقل ۴۰ Cm و حداکثر ارتفاع این بخش ۵۰ Cm می‌باشد. اصولاً طول مانع آب باید حداقل ۳۰ درصد بیشتر از عرض پرش مانع آب باشد.





۳- در قسمت فرود مانع آب یک نوار سفید از جنس خمیر پلاستیسین (plasticine) به عرض ۶-۸ Cm در روی زمین کار گذاشته می‌شود که جهت مشخص شدن دقیق حد مانع آب بوده و اثر دست و پای اسب روی آن باقی می‌ماند. هنگام بازدید داوران از مانع آب، باید نوار سفید در جلوی مانع آب دقیقاً روی زمین در محل خود وجود داشته و آب به نوار رسیده باشد. (آب لب به لب نوار باشد)

۴- اگر کف مانع آب از بتن یا مواد سفت پوشیده شده باشد باید از موادی مانند لاستیک و یا گونی جهت جلوگیری از سر خوردن و خطرات احتمالی آن استفاده شود.

۵- خطاهای مانع آب به شرح ذیل می‌باشد:

۵/۱- اصابت دست و پای اسب با نوار سفید، توجه شود هر اثری که توسط اسب و یا لوازم آن (مانند لاستیک روی سم) و بخلق پای اسب بر روی نوار سفید گذاشته شود، خطا نمی‌باشد.

۵/۲- تماس دست و پای اسب با آب.

۶- انداختن و یا جابجا کردن بخش جلوی مانع آب خطا نمی‌باشد.

۷- اگر یکی از ۴ پرچم مانع آب جابجا شود یا بیافتد، داور مانع آب بایستی تصمیم بگیرد که سوارکار از داخل پرچم عبور کرده یا خیر. اگر این عمل فرار محسوب شود، زنگ زده شده و پرچم اصلاح می‌شود و ۶ ثانیه تصحیحات زمانی نیز به زمان سوارکار اضافه می‌گردد. (ماده ۲۳۲)

توضیح: هرگاه اسبی از میان پرچم‌های قرمز و یا از میان پرچم‌های سفید آب پرش نماید، می‌بایست مجدداً مانع را به طور صحیح از میان پرچم‌های قرمز و سفید بپرد. در غیر اینصورت اگر از مانع بعدی پرش نماید اخراج می‌شود.



۸- تصمیم داور مانع آب نهایی می‌باشد لذا وی باید عضو هیأت داوران باشد.

۹- داور مانع آب بایستی علت خطای سوارکاران روی مانع آب را یادداشت کند.

۱۰- روی مانع آب تنها می‌توان یک مانع عمودی که حداکثر تا فاصله ۲ m از ابتدای مانع آب قرار داشته باشد گذاشت و ارتفاع این تیر نمی‌تواند از ۱۵۰ Cm بیشتر باشد.

باید از میخ‌های ایمنی (Safety Cups) استفاده شود. **حداکثر عمق میخ‌های ایمنی برای تیر بالایی ۱۸ mm و برای تیرهای زیرین باید حداکثر ۲۰ mm باشد.** برای تعیین حدود آب نیازی به نوار سفید و چیزی شبیه به آن نیست و اگر استفاده شود به عنوان کمک تصویری خواهد بود. لذا زدن نوار سفید خطا نیست و در این حالت این مانع عمودی بوده و مانع آب محسوب نمی‌شود. انداختن یا جابجا کردن بخش جلویی آب در محل جهش خطا نیست. طول تیرهای مانع عمودی روی آب نباید کمتر از ۳/۵ متر باشد.

۱۱- به استثنای مندرجات بالا (بند ۱۰-۲۱۱)، هنگامیکه آب در زیر، جلو و یا عقب یک مانع بکار برده شود، این چنین مانعی تحت عنوان آب‌نما (LIVERPOOL) استفاده می‌شود و حداکثر عرض این مانع به همراه نمای آب نباید از ۲ m بیشتر شود.

اگر عرض آب بیشتر از ۲ m باشد برای مانع (LIVERPOOL) نمی‌توان استفاده کرد. در تمامی موانع با نمای آب، لازم است لبه جلویی سینی آب دقیقاً در راستای صفحه عمودی تیرهای جلویی مانع و یا جلوتر از همان تیرهای جلویی مانع قرار بگیرد.



۱۲- ناظر فنی و یا در صورت عدم حضور وی، داور خارجی می‌تواند بنا به صلاحدید در خصوص استفاده و یا عدم استفاده از مانع آب در زیر نور پروژکتور در شب تصمیم‌گیری نماید.

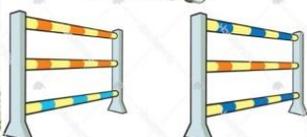
۱۳- در بازی‌های المپیک و قهرمانی‌های فدراسیون جهانی در رده بزرگسالان مانع آب می‌بایست حداقل ۲ بار و حداکثر ۳ بار در مسابقات رسمی بازی‌ها/ قهرمانی‌ها بجز در شرایطی که طراح مسیر و ناظر فنی تشخیص دهند که استفاده از مانع آب به دلیل شرایط نور مانژ غیر ایمن می‌باشد استفاده گردد. طراح مسیر تصمیم می‌گیرد در کدام مسابقات استفاده نماید.

ماده ۲۱۲- موانع متوالی COMBINATION OBSTACLES

۱- موانع متوالی (دو بخشی - سه بخشی و یا بیشتر) متشکل از دو، سه یا چند مانع می‌باشند که فاصله بین آنها ۷-۱۲ m می‌باشد (به جز مسابقات سرعت در جدول C و موانع ثابت دائمی که ممکن است فاصله بین موانع از ۷ m کمتر باشد) و می‌بایستی به ترتیب و پشت سرهم پریده شوند.

فاصله بین این موانع از پای مانع در قسمت فرود تا پای مانع بعدی در قسمت پرش اندازه‌گیری می‌شود.

۲- در موانع متوالی هر مانع به طور جداگانه و پشت سرهم بدون چرخش به دور هیچ کدام از بخش‌ها پریده می‌شوند. عدم انجام چنین کاری موجب اخراج می‌شود. خطاهای انجام شده در موانع متوالی به طور جداگانه برای هر مانع محاسبه می‌شود.





- ۳- در صورت نافرمانی و فرار اسب، سوارکار می‌بایستی تمامی موانع متوالی را مجدداً از ابتدا بپرد. به جز در موانع متوالی بسته، نیمه بسته و یا مسابقه شش مانع پی‌درپی و مسابقه موانع هم راستا.
- ۴- خطاهای انجام شده در موانع متوالی بطور جداگانه برای هر مانع محاسبه شده و با هم جمع می‌شود.
- ۵- در موانع متوالی از مانع تریپل بار تنها در بخش اول می‌توان استفاده نمود.

ماده ۲۱۳- بانکه‌ها، تپه‌ها و شیب‌ها BANKS, MOUNDS AND RAMPS

- ۱- بدون توجه به اینکه این موانع دارای مانع بوده یا در چه جهتی باید پریده شوند، بعنوان موانع متوالی محسوب می‌شوند.
- ۲- بانکه یا تپه‌ای که بدون مانع بوده یا فقط یک یا چند تیر به عنوان یک مانع روی آن قرار داشته باشد می‌تواند در یک بار جهش پریده شود که خطا هم نیست.
- ۳- هیچیک از موانع طبیعی بجز بانکه ساده Table Bank با ارتفاع حداکثر یک متر، در مانژهای سرپوشیده قابل استفاده نمی‌باشد.

ماده ۲۱۴- موانع متوالی بسته، نیمه بسته و نیمه باز

CLOSED COMBINATIONS, PARTIALLY CLOSED & PARTIALLY OPEN COMBINATIONS

- ۱- موانع متوالی در حالی بسته محسوب می‌شود که فاصله بین موانع متوالی محصور شده باشد و خروج اسب از آن تنها با پریدن امکان پذیر باشد.
- ۲- مانع متوالی بسته ممکن است به شکل چهارگوش یا شش‌گوش باشد. در مانع متوالی نیمه باز و نیمه بسته، قسمتی از فاصله بین موانع متوالی محصور و قسمتی از آن باز است. در صورت امتناع در بین اینگونه موانع متوالی حالت‌های زیر اتفاق می‌افتد:
 - ۲/۱- اگر امتناع در بخش بسته رخ بدهد سوارکار باید در جهت مسیر صحیح از مانع پرش کند.
 - ۲/۲- اگر امتناع در بخش باز رخ بدهد سوارکار باید از ابتدا مانع متوالی را پرش کند. عدم انجام این کار موجب اخراج سوارکار می‌شود.
- در صورت بروز امتناع همراه با انداختن مانع، تصحیح زمانی ۶ ثانیه، برای سوارکار در نظر گرفته می‌شود.
- ۳- هیأت داوران باید قبل از شروع مسابقه در مورد نوع مانع متوالی تصمیم‌گیری نمایند و این مهم باید در نقشه مسیر مشخص باشد.
- ۴- اگر روی نقشه مسیر نوع مانع متوالی مشخص نشده باشد، به عنوان مانع متوالی باز محسوب و داوری خواهد شد.



ماده ۲۱۵ - موانع اختیاری و ژوکر ALTERNATIVE OBSTACLES AND JOKER

- ۱- هنگامی که در یک مسابقه دو مانع با یک شماره در یک مسیر در کنار یکدیگر قرار گرفته باشد. سوارکار می‌تواند به انتخاب خود از یکی از این دو مانع پرش نماید.
- ۱/۱- در صورت نافرمانی اسب از پریدن یکی از این دو مانع بدون اینکه اجزاء مانع افتاده و یا جابجا شود، سوارکار ملزم به پرش مجدد از آن مانع نبوده و می‌تواند برای پرش از مانع کناری تلاش نماید.
- ۱/۲- در صورتی که نافرمانی اسب از پرش همراه با انداختن یا جابجا کردن اجزاء مانع باشد، سوارکار باید منتظر بازسازی مانع شده و پس از شنیدن صدای زنگ هیأت داوران می‌تواند از هر یک از این دو مانع که مایل است پرش نماید.
- ۲- پرچم‌های قرمز و سفید باید در کنار هر دو جزء مانع از موانع انتخابی قرار گیرد.
- ۳- مانع ژوکر یک مانع مشکل است و باید با در نظر گرفتن شرایط سوارکاری و انصاف طراحی شود. این نوع مانع فقط در مسابقات بالاترین امتیاز و یا دشواری تدریجی استفاده می‌شود.

خطاها در طی مسیر مسابقه PENALTIES DURING A ROUND

ماده ۲۱۶ - خطاها - عمومی PENALTIES - GENERAL

خطاها در طول مسابقه به شرح زیر اتفاق می‌افتد:

- ۱- انداختن مانع (مراجعه به ماده ۲۱۷) و زدن مانع آب یا تماس با نوار سفید آن با دست و پا یا نعل اسب.
 - ۲- نافرمانی‌ها (مراجعه به ماده ۲۱۹)
 - ۳- انحراف از مسیر (مراجعه به ماده ۲۲۰)
 - ۴- افتادن اسب و یا سوارکار (مراجعه به ماده ۲۲۴)
 - ۵- کمک غیرمجاز (مراجعه به ماده ۲۲۵)
 - ۶- تجاوز از زمان مجاز و محدود (مراجعه به ماده ۲۲۷ و ۲۲۸)
- | | | | |
|------------|----------|---|---|
| Refusal | - امتناع | } | ← |
| Run-out | - فرار | | |
| Resistance | - مقاومت | | |
- زدن دایره یا چرخیدن به دور آخرین مانع پریده شده

ماده ۲۱۷ - انداختن مانع KNOCK DOWN

- ۱- یک مانع وقتی انداخته محسوب می‌شود که در اثر خطای اسب و یا سوارکار:
- ۱/۱- تمامی و یا قسمت بالایی مانع بیافتد، حتی اگر بخشی که افتاده به وسیله دیگر اجزاء مانع از افتادن کامل جلوگیری شود. (ماده ۱-۲۱۸)



۱/۲- اگر حداقل یکی از دو سمت مانع بر روی نگهدارنده خود قرار نداشته باشد.



تذکره: انداختن بخش‌های زیرین مانع و نیز انداختن گل، گلدان، سبزه و غیره که به عنوان تزئین و پرکننده در زیر مانع استفاده می‌شوند، خطا نیست.



۲- تماس و یا تغییر مکان هر قسمتی از مانع و یا پرچم‌ها در حالیکه سوارکار در حال پرش از مانع است خطا نیست. در صورت وجود هرگونه شک داوران به نفع سوارکار تصمیم می‌گیرند.

در صورت امتناع به همراه تماس، جابجایی یا انداختن مانع و یا پرچم آن، تنها امتناع خطا می‌باشد.

در صورتی که امتناع و نافرمانی با انداختن مانع و یا تغییر اجزاء تشکیل دهنده مانع (به جز پرچم‌ها) همراه باشد زنگ زده می‌شود، مانع بازسازی شده و خطای امتناع به حساب سوارکار گذاشته می‌شود و تصحیح زمانی ۶ ثانیه نیز به سوارکار تعلق می‌گیرد. (ماده ۲۳۲)

۳- کلیه خطاها بین خط شروع و خط پایان به حساب سوارکار گذاشته می‌شود. این شامل هر مانع و در هرکجای مسیر مسابقه نیز می‌باشد. خطاها برای انداختن یک مانع تحت جدول‌های A و C محاسبه می‌شود. (ماده ۲۳۶ و ۲۳۹)

نکته ۱: استثناً اگر سوارکار و یا اسب به مانع آخر مسیر مسابقه ضربه بزند که باعث شود تیر از روی یکی یا هر دوی میخ‌ها و نگه‌دارنده خود بیافتد تا لحظه خروج سوارکار از میدان و یا قبل از زدن زنگ نفر بعدی (هر کدام که زودتر اتفاق بیافتد)، خطا به حساب سوارکار گذاشته می‌شود.



۴- اگر مانعی که به زمین افتاده در مسیر موانع بعدی قرار داشته باشد، قبل از رسیدن سوارکار به مانع مذکور زنگ به صدا در آمده کرنومتر متوقف می‌گردد و مانع انداخته شده از مسیر خارج و سپس زنگ نواخته و پس از آن سوارکار به مسیر خود ادامه خواهد داد.

۵- اگر سوارکار مانعی را که بطور غلط بازسازی شده باشد به طور صحیح بپرد، هیچگونه جریمه‌ای برای وی به دنبال نخواهد داشت، اما اگر این مانع را بیاندازد خطا محسوب خواهد شد.

نکته ۲: اگر سوارکاری در حین مسیر مانعی را بریزد و در ادامه از روی این مانع ریخته شده بگذرد داور باید تشخیص دهد که این مانع است یا تعدادی تیر و تخته روی هم ریخته است و به دو صورت زیر عمل کند:
الف) اگر داور تشخیص دهد مانع است، سوارکار خطا انجام داده و به علت پرش از مانع طبق شماره غلط و یا در مسیر نبوده اخراج می‌شود.

ب) اگر داور تشخیص دهد مانع نیست و تعدادی تیر روی هم ریخته شده است، سوارکار خطایی انجام نداده و اخراج نخواهد شد.

ماده ۲۱۸- موانع عمودی و عریض VERTICAL AND SPREAD OBSTACLES

۱- هرگاه اجزاء تشکیل دهنده یک مانع دقیقاً روی هم و در یک صفحه عمودی قرار داشته باشند تنها انداختن بخش بالایی آن خطاست.

۲- در مانع عریض که اجزاء تشکیل دهنده آن روی یک صفحه عمودی قرار ندارند، انداختن یک یا چند بخش بالایی مانع خطا محسوب می‌شود. بدون توجه به تعدادی که می‌افتد.

انداختن درخت، گلدان و سبزه که به عنوان پرکننده در موانع استفاده می‌شوند خطا نیست.

ماده ۲۱۹- نافرمانی‌ها DISOBEDIENCES

۱- موارد نافرمانی عبارتند از:

۱/۱- امتناع از پرش Refusal

۱/۲- فرار از مانع Run-out

۱/۳- مقاومت Resistance

۱/۴- زدن دایره یا دوایری بدون هدف و به هر دلیل در حین مسیر و چرخیدن به دور آخرین مانع پریده شده خطا است (مگر در نقشه مسیر این کار اجبار شده باشد)

۲- مورد زیر به عنوان نافرمانی محسوب نمی‌شود:

۲/۱- معطل کردن و دایره زدن تا ۴۵ ثانیه پس از یک نافرمانی یا فرار، جهت قرارگیری در موقعیت پرش مجدد خطا نمی‌باشد.

نکته: آمدن به سمت یک مانع، خطوط شروع و پایان و یا نقطه چرخش اجباری به شکل اریب یا زیگزاگ و یا چرخش‌های شدید بدون قطع کردن این خطوط خطا نیست.



ماده ۲۲۰ - انحراف از مسیر DEVIATION FROM THE COURSE



- ۱- انحراف از مسیر موقعی صورت می‌گیرد که شرکت کننده:
 - ۱/۱- مسیر مسابقه را طبق نقشه مسیر دنبال نکند.
 - ۱/۲- از میان پرچم‌های قرمز و سفید خط شروع و پایان از سمت صحیح عبور نکند. (ماده ۳/۶ و ۳/۱۷ - ۲۴۱)
 - ۱/۳- حذف یکی از خطوط چرخش اجباری. (ماده ۳/۷ - ۲۴۱)
 - ۱/۴- موانع را به ترتیب یا جهت مشخص شده نپرد مگر در برخی مسابقات مخصوص. (ماده ۳/۱۰ و ۳/۱۱ - ۲۴۱)
 - ۱/۵- تلاش و یا پرش از مانعی که جزو مسیر مسابقه نبوده و یا حذف کردن یکی از موانع مسیر. (موانعی که جزو مسیر مسابقه نیستند می‌بایستی با پرچم بسته شوند) ولی اگر مانعی بسته نشده باشد و سوارکار برای آن تلاش کند و یا از آن بپرد، اخراج خواهد شد.
- ۲- عدم تصحیح انحراف از مسیر موجب اخراج سوارکار می‌گردد. (ماده ۳/۶ و ۳/۷ و ۳/۱۷ - ۲۴۱)

ماده ۲۲۱ - امتناع از پرش REFUSAL

- ۱- امتناع از پرش عبارت است از ایستادن اسب در جلوی مانعی که بایستی بپرد، حال می‌خواهد با انداختن یا جابجایی مانع باشد یا خیر.



- ۲- اگر ایستادن در جلوی مانع یا محل گردش اجباری در زمان بسیار کوتاهی باشد و اسب بدون حرکت به عقب و انداختن مانع بلافاصله از حالت ایستاده از مانع بپرد خطا محسوب نمی‌شود.
- ۳- اگر ایستادن طولانی شده و یا اسب حتی یک قدم عقب بگذارد (خواستہ یا ناخواستہ) به عنوان امتناع محسوب می‌شود.

- ۴- اگر اسب و سوار در داخل مانع افتاده و از میان مانع عبور نمایند، هیأت داوران باید سریعاً تصمیم بگیرد که آیا این حرکت امتناع است یا انداختن مانع. در صورتی که تشخیص امتناع باشد بایستی سریعاً زنگ را به صدا درآورند و سوارکار باید منتظر بماند تا مانع بازسازی شده و با شنیدن صدای زنگ مجدد، شروع به پرش نماید. (ماده ۲۳۲ و ۲۳۳)

- ۴/۱- اگر داور تشخیص دهد که اسب از مانع عبور کرده نیاز به زدن زنگ نیست و سوارکار بایستی به مسیر خود ادامه دهد و برای انداختن آن مانع جریمه می‌شود.

۴/۲- اگر زنگ به صدا درآید و سوارکار قسمت‌های بعدی یک مانع متوالی را بپرد و یا حتی بیندازد، این پرش پس از صدای زنگ برای سوارکار خطا نمی‌باشد.

نکته ۱: اگر سوارکار پس از امتناعی که منجر به افتادن مانع شده باشد پس از اعلام زنگ توقف هیأت داوران سعی در پرش از آن مانع نموده و یا آن را بپرد، اخراج خواهد شد. (ماده ۲-۲۰۳ و ۲-۲۳۳)

نکته ۲: پس از زدن زنگ شروع مسابقه، عبور اسب از جهت صحیح خط شروع و عدم پرش از مانع اول، خطا است و به عنوان یک نافرمانی محسوب می‌شود. (ماده ۱/۲ - ۲۰۳)

ماده ۲۲۲- فرار از مانع RUN-OUT

۱- فرار از مانع هنگامی است که اسب از کنترل سوارکار خارج شده و از مانعی که قرار بر پرش از آن مانع بوده (یا عبور از محل چرخش اجباری) اجتناب کرده و فرار نماید.

۲- هنگامی که اسب مانع را از میان دو پرچم قرمز و یا دو پرچم سفید بپرد، مانع پریده محسوب نشده و سوارکار به خاطر فرار جریمه شده و می‌بایستی مجدداً مانع را از میان پرچم‌های قرمز و سفید از جهت صحیح بپرد.

۳- عبور قسمتی از بدن اسب و یا تمامی بدن اسب از امتداد یک مانع ساده یا متوالی، خط پایان و یا محل گردش اجباری خطا است.

نکته: در مورد خط پایان نیز همانند یک مانع عمل خواهد شد. عدم عبور از خط پایان یک نافرمانی برای سوارکار منظور خواهد شد.



ماده ۲۲۳- مقاومت RESISTANCE

۱- مقاومت هنگامی است که اسب به هر دلیلی از حرکت به جلو امتناع ورزیده، به هر دلیلی کاملاً بایستد یک یا چند نیم دایره کامل و یا سردست بزند و یا به عقب برود.

۲- همچنین اگر سوارکار اسب خود را در هر لحظه و به هر دلیلی در طی مسیر مسابقه به توقف وادارد مقاومت محسوب می‌شود. مگر هنگامی که سوارکار بخواهد هیأت داوران را از عدم بازسازی صحیح یک مانع یا شرایط پیش بینی نشده با خبر سازد. (ماده ۲/۲-۲۳۳)

مقاومت نیز به عنوان یک نافرمانی دارای جریمه می‌باشد، مگر طبق ماده ۳/۴-۲۴۱ (مقاومت بیش از ۴۵ ثانیه در حین طی دوره) که جریمه اخراج به همراه خواهد داشت.



ماده ۲۲۴ - زمین خوردن FALLS

۱- زمین خوردن سوارکار

۱/۱- زمین خوردن سوارکار در میدان اصلی:

سوارکار موقعی زمین خورده محسوب می‌شود که خواسته یا ناخواسته از اسب خود جدا شده، به طوری که با زمین تماس پیدا کند و یا بدون استفاده از هر نوع کمک خارجی نتواند به زمین برگردد.

۱/۲- اگر در مورد اینکه سوارکار با کمک خارجی از زمین خوردن خود جلوگیری کرده یا خیر برای داوران شک وجود داشته باشد بایستی به نفع سوارکار تصمیم گرفته شود.



۲- زمین خوردن سوارکار در هر جایی به غیر از میدان اصلی

سوارکار موقعی زمین خورده محسوب می‌شود که ناخواسته از اسب خود جدا شود. اگر سوارکار به خواست خود از اسب پیاده شود، زمین خوردن محسوب نمی‌گردد.

۳- زمین خوردن اسب

اسب موقعی زمین خورده محسوب می‌شود که شانه و کپل با زمین و یا زمین و مانع تماس پیدا کند.



۴- دستورالعملی که در صورت زمین خوردن سوارکار

و/یا اسب باید به آن عمل شود

در صورت زمین خوردن اسب و/یا سوارکار در هر زمان در میدان اصلی، میدان تمرین و یا هر کجای محل رویداد، سوارکار باید برای دریافت اجازه شرکت در مسابقه که در حال برگزاری است، و یا در راند بعدی و یا مسابقه بعدی رویداد، توسط سرویس پزشکی (در صورت عدم وجود سرویس پزشکی، توسط یک پزشک) معاینه (checked) شود. هم چنین باید اسب هم توسط دامپزشک قبل از ورود به مسابقه یا راند بعدی یا مسابقه بعدی معاینه (cleared) شود. (طبق ماده ۴/۱ و ۴/۳ ذکر شده در زیر)



۴/۱- زمین خوردن در میدان اصلی مسابقه:

۴/۱/۱- زمین خوردن قبل از شروع دوره:

اگر سوارکار و/یا اسب در هر زمانی قبل از شروع مسابقه زمین بخورند (ماده ۲-۲۲۶)، اخراج نمی‌شوند ولی اجازه شروع در آن دور از مسابقه را ندارند **(در نتایج تحت عنوان دور شروع نشد و یا عدم شرکت ثبت و یا رده‌بندی می‌کنیم)**. اگر سوارکار بیش از یک اسب در این دور ثبت‌نام کرده است، پس از انجام معاینه (checked) توسط سرویس پزشکی (پزشک رویداد) و گرفتن اجازه شرکت می‌تواند با اسب‌های بعدی شرکت کند. در این مورد هیأت داوران می‌توانند در صورت لزوم ترتیب ورود وی را به تأخیر بیاندازند. در مورد اسب زمین خورده نیز پس از انجام معاینه (cleared) توسط دامپزشک و گرفتن مجوز شرکت، می‌تواند در دورهای بعدی و یا مسابقه بعدی شرکت کند.

۴/۱/۲- زمین خوردن در حین دوره:

اگر سوارکار و/یا اسب در حین طی دوره (مراجعه به ماده ۲-۲۲۶) زمین بخورند، اخراج می‌شوند (ماده ۲۵-۲۴۱). اگر سوارکار بیش از یک اسب در این دور ثبت‌نام کرده است، پس از انجام معاینه (checked) توسط سرویس پزشکی (پزشک رویداد) و گرفتن اجازه، می‌تواند با اسب‌های بعدی در آن دور شرکت کند. در اینصورت داوران می‌توانند در صورت لزوم ترتیب ورود سوارکار را در دور بعد به اندازه قابل قبولی به تأخیر بیاندازند. در مورد اسب زمین خورده نیز پس از انجام معاینه (cleared) توسط دامپزشک و گرفتن مجوز، می‌تواند در دورهای بعدی و یا مسابقه بعدی شرکت کند.

۴/۱/۳- زمین خوردن پس از خط پایان:

اگر سوارکار و/یا اسب پس از عبور از خط پایان مسابقه به زمین بیافتند (ماده ۲-۲۲۶)، از دور مسابقه اخراج نمی‌شوند. سوارکار باید بعد از انجام معاینه (checked) توسط سرویس پزشکی (پزشک رویداد) و گرفتن اجازه شرکت و اسب نیز پس از معاینه (cleared) توسط دامپزشک، می‌تواند در باراژ یا دور دوم و یا در دورهای بعدی رویداد، شرکت نمایند. (در این مورد به ماده ۴-۲۳۵ مراجعه شود)

۴/۲- زمین خوردن در میدان تمرین:

در صورت افتادن سوارکار و/یا اسب در میدان تمرین قبل از ورود به میدان اصلی برای شرکت در دور اول یا دوم یک مسابقه، سوارکار باید پس از انجام معاینه (checked) توسط سرویس پزشکی (پزشک رویداد) و گرفتن اجازه شرکت برای اسب پس از معاینه (cleared) توسط دامپزشک، می‌تواند در مسابقه در حال انجام شرکت کند. در این مورد هیأت داوران می‌توانند در صورت لزوم ترتیب ورود وی را به تأخیر بیاندازند. اگر سوارکار و/یا اسب در میدان تمرین قبل از ورود به میدان اصلی برای انجام باراژ به زمین بیافتند، پس از انجام معاینه (checked) توسط سرویس پزشکی (پزشک رویداد) و گرفتن اجازه شرکت برای اسب پس از معاینه (cleared) توسط دامپزشک، می‌تواند در باراژ شرکت کند. در اینصورت داوران می‌توانند باراژ را برای مدت قابل قبولی به تعویق بیاندازند تا سوارکار و یا اسب مذکور مورد معاینه قرار گیرند. یا از شرکت در باراژ اخراج کنند.



۴/۳- در تمام موارد زمین خوردن سوارکار و/یا اسب در هر جایی از محوطه مسابقه، هیأت داوران این حق را دارند تا از شرکت سوارکار در مسابقات بعدی و/یا رویداد بر طبق ماده ۲-۱۴۰ مقررات عمومی FEI محروم نمایند.

ماده ۲۲۵- کمک‌های غیر مجاز UNAUTHORISED ASSISTANCE

۱- هرگونه دخالت فیزیکی شخص ثالث خواسته و یا ناخواسته جهت کمک به سوارکار پس از عبور از خط شروع در جهت صحیح و قبل از عبور از خط پایان پس از پرش از مانع آخر به عنوان کمک غیر مجاز محسوب می‌شود.

۲- تحت شرایط خاصی، هیأت داوران می‌توانند به سوارکار اجازه دهند تا پیاده و یا به کمک شخص دیگری وارد میدان مسابقه شود.

۳- هر گونه کمکی به سوارکار در حال سواره جهت تنظیم زین و برگ و وسایل یا دادن شلاق به وی موجب اخراج می‌شود. دادن کلاه و یا عینک به سوارکار در حالی که سوار اسب می‌باشد کمک غیر مجاز محسوب نمی‌شود. (ماده ۳/۲۰-۲۴۱)

۴- استفاده از هندزفری و یا هر وسیله ارتباطی الکترونیکی دیگر در مسابقات پرش با اسب به شدت ممنوع است و سوارکار اخراج می‌شود.

برای توضیح بیشتر: سوارکار، کارگر یا هر شخص دیگری ممکن است یک هدفون در روی یک گوش در هر زمان دیگری (غیر از میدان اصلی مسابقه) که سوار اسب است داشته باشد. (ماده ۲۵۶)
تذکره: کمک‌های فیزیکی افرادی که در داخل میدان مسابقه انجام وظیفه می‌نمایند به عنوان کمک غیر مجاز محسوب شده و سوارکار ممکن است توسط هیأت داوران اخراج شود. ضمناً طبق مقررات عمومی فرد کمک کننده ممکن است مورد جریمه قرار بگیرد.



ماده ۲۲۶- زمان دوره TIME OF THE ROUND

۱- زمان دوره، بر حسب ثانیه و صدم ثانیه ثبت می‌شود و زمانی است که سوارکار، دوره خود را طی می‌کند به علاوه تصحیحات زمانی (ماده ۲۳۲). یا پس از اتمام شمارش معکوس ۴۵ ثانیه (ماده ۱/۲-۲۰۳) هر کدام که زودتر اتفاق بیافتد تا لحظه عبور از خط پایان در جهت صحیح پس از پرش از مانع آخر.

۲- زمان دور از لحظه‌ای که سوارکار سوار بر اسب برای اولین بار از خط شروع در جهت صحیح پس از شنیدن صدای زنگ عبور کند شروع شده و در لحظه‌ای که سوارکار سوار بر اسب خط پایان را پس از پرش از مانع آخر در جهت صحیح قطع می‌نماید ادامه پیدا می‌کند.

۳- در مسابقات، تابلویی شمارش معکوس ۴۵ ثانیه را نشان می‌دهد.



ماده ۲۲۷- زمان مجاز TIME ALLOWED

زمان مجاز هر دور مسابقه بستگی به طول خط سیر و سرعت تعیین شده مسابقه دارد. (مانند جدول زیر) تجاوز از زمان مجاز خطا بوده و جریمه در بر خواهد داشت. (ماده ۲۳۴)

سرعت: ۳۰۰ متر بر دقیقه $\text{طول مسیر} \times ۶۰ \div \text{سرعت مسابقه} = \text{زمان مجاز}$

دهگان	متر	۰	۱۰	۲۰	۳۰	۴۰	۵۰	۶۰	۷۰	۸۰	۹۰
	صدگان	۱	۲۰"	۲۲"	۲۴"	۲۶"	۲۸"	۳۰"	۳۲"	۳۴"	۳۶"
۲		۴۰"	۴۲"	۴۴"	۴۶"	۴۸"	۵۰"	۵۲"	۵۴"	۵۶"	۵۸"
۳		۶۰"	۶۲"	۶۴"	۶۶"	۶۸"	۷۰"	۷۲"	۷۴"	۷۶"	۷۸"
۴		۸۰"	۸۲"	۸۴"	۸۶"	۸۸"	۹۰"	۹۲"	۹۴"	۹۶"	۹۸"
۵		۱۰۰"	۱۰۲"	۱۰۴"	۱۰۶"	۱۰۸"	۱۱۰"	۱۱۲"	۱۱۴"	۱۱۶"	۱۱۸"
۶		۱۲۰"	۱۲۲"	۱۲۴"	۱۲۶"	۱۲۸"	۱۳۰"	۱۳۲"	۱۳۴"	۱۳۶"	۱۳۸"
۷		۱۴۰"	۱۴۲"	۱۴۴"	۱۴۶"	۱۴۸"	۱۵۰"	۱۵۲"	۱۵۴"	۱۵۶"	۱۵۸"
۸		۱۶۰"	۱۶۲"	۱۶۴"	۱۶۶"	۱۶۸"	۱۷۰"	۱۷۲"	۱۷۴"	۱۷۶"	۱۷۸"
۹		۱۸۰"	۱۸۲"	۱۸۴"	۱۸۶"	۱۸۸"	۱۹۰"	۱۹۲"	۱۹۴"	۱۹۶"	۱۹۸"

ماده ۲۲۸- زمان محدود TIME LIMIT

زمان محدود دو برابر زمان مجاز مسابقه است. تجاوز از زمان محدود موجب اخراج سوارکار می‌شود.

ماده ۲۲۹- زمان گیری مسابقه RECORDING THE TIME

۱- در کلیه مسابقات پرش با اسب می‌بایست زمان به صدم ثانیه اندازه‌گیری و اعلام شود. ضمناً در مسابقات بهتر است از چشم الکترونیک استفاده گردد. در مسابقات بین‌المللی باید از دستگاه چشم الکترونیک مورد تأیید FEI استفاده گردد.

زمان تمامی سوارکاران در یک مسابقه باید به وسیله یک نوع دستگاه زمان‌گیری اندازه‌گیری شود.

۲- در صورت خرابی سیستم چشم الکترونیک باید تعداد ۲ کرنومتر دیجیتال برای ثبت زمان سوارکار و یک کرنومتر دیجیتال دیگر جهت اندازه‌گیری ۴۵ ثانیه هنگام نافرمانی و وقفه‌های بین دو مانع داشته باشیم.

۳- در مسابقاتی که زمان با کرنومتر دستی اندازه‌گیری می‌شود، زمان تا صدم ثانیه ثبت خواهد شد. اگر دو نفر وظیفه زمان‌گیری را به عهده دارند، فقط یکی از زمان‌ها جهت ثبت زمان رسمی خوانده می‌شود و زمان نفر دوم فقط به عنوان پشتیبان می‌باشد.

۴- در صورتی که دستگاه اتوماتیک اندازه‌گیری زمان در حین مسابقه از کار بیفتد، زمان سوارکاران قبلی و بعدی به صدم ثانیه محاسبه خواهند شد.

۵- هرگز برای تعیین زمان طی شده سوارکار فیلم ویدیویی مورد استفاده قرار نخواهد گرفت.

۶- در صورتی که خطوط شروع و پایان از جایگاه داوران قابل رویت نباشد، لازم است از یک یا دو نفر ناظر خط شروع و خط پایان استفاده شود و زمان سوارکار در جایگاه داوران به ثبت برسد.



ماده ۲۳۰ - زمان نگه داشته شده INTERRUPTED TIME

۱- هنگامی که زمان نگه‌داشته شده است، سوارکار مجاز می‌باشد به اطراف حرکت نماید تا پس از شنیدن صدای دوباره زنگ شروع نماید. زمان سوارکار در لحظه‌ای که به نقطه نگه‌داشتن زمان می‌رسد، باز خواهد شد. مگر در موارد امتناع همراه با انداختن مانع و تصحیح مانع و زدن زنگ، دقیقاً در لحظه رسیدن اسب به نقطه جهش باز می‌شود. (ماده ۲۳۲)

نکته: اگر به دلایلی (غیر از امتناع اسب منجر به انداختن مانع) که داوران زنگ را برای ایستادن سوارکار به صدا در می‌آورند. باید دقت نمایند برای نگه‌داشتن زمان و توقف کرنومتر، مطمئن شوند که سوارکار در حال ایستادن است و یا حرکت او نشان دهد که متوجه زنگ شده و به مسیر ادامه نمی‌دهد.

۲- مسئولیت نگه‌داشتن و شروع مجدد زمان مسابقه به عهده داوری است که زنگ می‌زند و مسئول زمان‌گیری (چشم‌الکترونیک) مسابقه مسئولیتی در این ارتباط نخواهد داشت.

۳- دستگاه الکترونیک زمان‌گیر باید ارائه دهنده زمان نهایی (زمان سوارکار به علاوه تصحیحات زمانی) سوارکار باشد.

ماده ۲۳۱ - نافرمانی‌ها در حین زمان نگه داشته شده

DISOBEDIENCES DURING INTERRUPTED TIME

۱- زمان دوره فقط تحت شرایط ذکر شده در (ماده ۲۳۲ و ۲۳۳) باید نگه داشته شود. در هنگام انحراف از مسیر، فرار یا امتناع اسب، زمان نگه داشته نمی‌شود.

۲- نافرمانی در حین زمان نگه داشته شده خطا محسوب نمی‌گردد بجز دومین امتناعی که همراه با ریختن مانع باشد که سوارکار اخراج می‌شود.

۳- موارد مربوط به اخراج‌ها در حین زمان نگه داشته شده به قوت خود باقیست.

ماده ۲۳۲ - تصحیحات زمانی TIME CORRECTIONS

۱- اگر در نتیجه یک امتناع از پرش که موجب انداختن موانع یا پرچمی که حدود مانع آب یا موانع طبیعی و یا همه مواردی که ماهیت مانع با افتادن پرچم آن تغییر پیدا می‌کند زنگ زده خواهد شد، زمان نگه داشته می‌شود تا مانع بازسازی گردد، زنگ مجدد به صدا در می‌آید و سوارکار می‌تواند دور را ادامه بدهد. خطای امتناع به علاوه ۶ ثانیه تصحیح زمانی برای سوارکار در نظر گرفته می‌شود.

زمان سوارکار پس از بازسازی مانع در لحظه جدا شدن اسب از زمین در نقطه جهش همان مانع باز خواهد شد.

اگر امتناع به همراه انداختن مانع در بخش دوم و یا سوم موانع متوالی صورت بگیرد زمان سوارکار در نقطه جهش اسب در بخش اول مانع متوالی باز می‌شود.



ماده ۲۳۳ - ایستادن در حین دوره STOPPING DURING THE ROUND

۱- اگر سوارکار به دلایل پیش بینی نشده و وجود مشکلی نتواند به مسیر خود ادامه بدهد زنگ برای متوقف کردن سوارکار زده می‌شود و به محض اینکه مشخص شد سوارکار در حال توقف است، زمان وی متوقف می‌گردد. پس از آماده شدن میدان مسابقه، زنگ مجدد داوران به صدا درآمده و زمان سوارکار در موقعیت قبلی که بسته شده است باز می‌شود در این حال هیچ خطایی به سوارکار داده نمی‌شود و تصحیح زمانی ۶ ثانیه نیز برای وی در نظر گرفته نمی‌شود.

۲- اگر پس از به صدا در آمدن زنگ، سوارکار متوقف نشده و مسیر را ادامه دهد، هیأت داوران بایستی سریعاً تصمیم بگیرند که آیا این سوارکار اخراج شود یا خیر.

اگر داوران تحت شرایطی اجازه ادامه کار را بدهد و سوارکار را اخراج نکند، تمامی جرایم وی چه قبل و چه بعد از زنگ به حساب وی گذاشته خواهد شد.

۳- اگر سوارکار متوجه بازسازی غلط یک مانع و بروز مشکلی خارج از حیطة کنترل وی در میدان شده، بایستد و داوران را با خبر سازد زمان سوارکار باید سریعاً متوقف شود که دو حالت پیش خواهد آمد:

۳/۱- اگر سوارکار اشتباه کرده باشد و مانع مورد نظر درست باشد و یا مورد ادعایی سوارکار توسط داوران پذیرفته نشود، معادل یک نافرمانی (ایستادن طی مسیر) جریمه شده و ۶ ثانیه نیز به کل زمان افزوده خواهد شد. (ماده ۱-۲۲۳)

۳/۲- اگر حق با سوارکار باشد، مانع بازسازی شده (یا موضوعی که باعث توقف شده توسط داوران مورد قبول قرار گیرد)، زمان وی نیز مجدداً از همان نقطه‌ای که وی قبلاً ایستاده بود محاسبه خواهد شد و خطائی به وی تعلق نخواهد گرفت و اگر در بستن زمان سوارکار تعلل صورت گرفته باشد تعداد ثانیه‌هایی نیز ممکن است از زمان وی کم شود.

ماده ۲۳۴ - سرعت SPEED

۱- سرعت برای مسابقات بین‌المللی به شرح ذیل می‌باشد.

۱/۱- حداقل ۳۵۰ متر در دقیقه و حداکثر ۴۰۰ متر در دقیقه. در مانژهای سرپوشیده ممکن است سرعت به ۳۲۵ متر در دقیقه کاهش یابد. سرعت در مانژهای روباز نیز می‌تواند به ۳۲۵ کاهش یابد اگر در برنامه مسابقه ذکر شده باشد.

۱/۲- مسابقات پوئیسانس و قدرت و مهارت: بدون محدودیت

۱/۳- سرعت در مسابقات رنکینگ لائزین و CSI و CSIO حداقل ۳۷۵ و حداکثر ۴۰۰ متر در دقیقه برای مانژ روباز و ۳۵۰ متر در دقیقه در مانژ سرپوشیده. سرعت در مانژهای روباز (۸۵ X ۶۵) یا کوچکتر می‌تواند به ۳۵۰ متر در دقیقه کاهش یابد.

۱/۴- مسابقات جام ملل: (۴۰۰ متر در دقیقه برای مسابقات ۴ و ۵ ستاره) و (۳۷۵ متر در دقیقه برای مسابقات ۲ و ۳ ستاره) و (۳۵۰ متر در دقیقه برای تمامی جام‌های ملل ۱ و ۳ ستاره در مانژهای روباز و داخل سالن)

۱/۵- مسابقات اسب‌های جوان: حداقل سرعت ۳۲۵ متر در دقیقه



ماده ۲۳۵ - خطاها FAULTS

- ۱- کلیه خطاها بین خط شروع و پایان بایستی در نظر گرفته شود.
- استثناً: اگر سوارکار و یا اسب به مانع آخر مسیر مسابقه ضربه بزند که باعث شود تیر از روی یکی یا هر دوی میخ‌ها بیافتد تا لحظه خروج سوارکار از میدان و یا قبل از زدن زنگ نفر بعدی (هر کدام که زودتر اتفاق بیافتد)، خطا به حساب سوارکار گذاشته می‌شود. (ماده ۲۱۷ و ۲۱۸)
- ۲- خطاهای نافرمانی در هنگام زمان نگه داشته شده به حساب نخواهد آمد. (ماده ۲-۲۳۱)
- ۳- نافرمانی‌ها و زمین خوردن‌ها در فاصله بین ورود اسب/سوارکار به میدان اصلی و تا لحظه‌ای که از خط شروع در جهت صحیح عبور کند اتفاق می‌افتد، خطا نمی‌باشد.
- اما در صورت زمین خوردن اسب و/یا سوارکار از لحظه ورود به میدان تا لحظه عبور از خط شروع در جهت صحیح، پس از زنگ شروع مسابقه، اسب و سوار مربوطه اجازه شرکت در آن مسابقه را نخواهند داشت (او را تحت عنوان شروع نشد و یا عدم شرکت در لوح داوری ثبت و یا رده‌بندی می‌کنیم). (مراجعه به ماده ۴/۱/۱-۲۲۴) در این حال هیأت داوران مطابق (ماده ۲-۱۴۰) مقررات عمومی FEI این حق را دارد تا از شرکت سوارکار در مسابقات و/یا رویداد جلوگیری کند.
- توضیح (ماده ۴/۱/۱-۲۲۴):** در صورت زمین خوردن اسب و/یا سوارکار در هر موقع در مانژ اصلی، اسب و سوارکار باید قبل از شرکت در دور و یا مسابقه بعدی توسط سرویس پزشکی (و یا در مورد اسب، توسط دامپزشک) معاینه و اجازه شرکت دریافت کند.
- ۴- افتادن سوارکار و/یا اسب بعد از خط پایان موجب اخراج نمی‌گردد. به هر صورت زمین خوردن بعد از خط پایان قوانین زیر اعمال می‌گردد:
- ۴/۱- در صورت افتادن سوارکار و/یا اسب بعد از عبور از خط پایان در مسابقه باراژ همزمان (باراژی که بلافاصله پس از دور اول انجام می‌شود)، سوارکار و/یا اسب توأمان از باراژ اخراج می‌شوند و با سوارکارانی که به باراژ راه یافته‌اند ولی از شرکت در باراژ خودداری کرده، انصراف داده و یا اخراج گردیده‌اند، بصورت مشترک رده‌بندی می‌شوند.
- سوارکار می‌بایست توسط سرویس پزشکی مسابقه و اسب نیز توسط دامپزشک بصورت دقیق معاینه گردد تا بتواند در دوره‌های بعدی شرکت کند.
- ۴/۲- در صورت افتادن سوارکار و/یا اسب بعد از عبور از خط پایان در مسابقه با باراژ (نه باراژ همزمان) یا پس از عبور از خط پایان در دور اول مسابقه دوراندی، سوارکار/ اسب می‌بایست توسط سرویس پزشکی / دامپزشک معاینه شوند تا مجوز حضور در دور دوم و یا باراژ را داشته باشند. در اینحال داوران می‌توانند دوره باراژ را برای مدت قابل قبولی به تعویق بیندازند تا سوارکار و/یا اسب مورد بازدید سرویس پزشکی (یا دکتر در صورت نبود تیم پزشکی) و یا دامپزشک در مورد اسب‌ها، قرار گیرند و در صورت لزوم سوارکار از دور باراژ حذف گردد. در خصوص دور دوم نیز داوران در صورت صلاحدید می‌توانند به سوارکار اجازه دهند که دیرتر وارد میدان شود.



۴/۳- در صورت افتادن سوارکار و/یا اسب بعد از عبور از خط پایان در دوره باراژ یا خط پایان دوری که در آن به باراژ راه نیافته‌اند یا پس از عبور از خط پایان مسابقه بدون باراژ، سوارکار/ اسب باید توسط پزشک/ دامپزشک بصورت دقیق معاینه گردد تا بتواند در رده‌های بعدی شرکت کند.

۴/۴- در هر صورت در مورد بندهای ۴/۱ تا ۴/۳ هیأت داوران طبق ماده ۲-۱۴۰ مقررات عمومی FEI این حق را دارند تا از شرکت سوارکار و/یا اسب در مسابقات بعدی رویداد جلوگیری کنند.

ماده ۲۳۶- جدول A TABLE A

۱- خطاها در جدول A به شکل اعداد جریمه و یا اخراج برای سوارکار منظور می‌شود.

خطاها در جدول A - (ماده ۲۳۶)	
i. نافرمانی اول	خطا ۴
ii. انداختن مانع در حین پرش	خطا ۴
iii. داخل شدن پای اسب در مانع آب و یا زدن نوار مانع آب با پای اسب یا نعل	خطا ۴
iv. زمین خوردن اسب و یا سوارکار یا هر دو در تمام مسابقات	اخراج
v. نافرمانی دوم یا خطاهای ذکر شده در ماده ۲۴۱ (اخراج‌ها)	اخراج
vi. تجاوز از زمان محدود	اخراج
تجاوز از زمان مجاز در دور اول، دور دوم و باراژهای بدون احتساب زمان (به ازای هر چهار ثانیه یا کسری از ثانیه تجاوز از زمان مجاز)	خطا ۱
تجاوز از زمان مجاز در باراژهای با احتساب زمان (به ازای هر ثانیه یا کسری از ثانیه تجاوز از زمان مجاز)	خطا ۱
vii. تجاوز از زمان مجاز در تمامی مسابقات (یک راندی، دوراندی، دوبخشی و باراژها) طبق جدول A	
۱ خطا (به ازای هر ثانیه یا کسری از ثانیه تجاوز از زمان مجاز)	
نافرمانی به همراه انداختن مانع	خطا ۴ و تصحیح زمانی ۶ ثانیه

۲- خطاهای نافرمانی نه تنها بر روی یک مانع بلکه در حین تمام مسیر محاسبه می‌شود.

مثال: نحوه محاسبه زمان و خطا در مسابقات جدول A در دوره‌های اول و دوم:

نتیجه اولیه	نحوه محاسبه خطا و زمان سوارکار
ثانیه ۷۸ = زمان مجاز	امتناع همراه با ریختن مانع برای سوارکار ۴ خطا و ۶ ثانیه تصحیح زمانی منظور می‌شود
ثانیه ۷۶/۲۱ = زمان کرنومتر	(زمان کرنومتر + ۶ ثانیه تصحیح زمانی = زمان دوره سوارکار) $۷۶/۲۱ + ۶ = ۸۲/۲۱$
خطا ۸ = ۲ مانع افتاده	(زمان دوره - زمان مجاز = خطای زمانی) <u>خطای زمانی ۵</u> $۸۲/۲۱ - ۷۸ = ۴/۲۱$
یک امتناع همراه با ریختن مانع	(خطای موانع + خطای امتناع + خطای زمانی = خطای کل) $۴ + ۸ + ۵ = ۱۷$
نتیجه نهایی: برای این سوارکار ۱۷ خطا در زمان ۸۲/۲۱ ثانیه در لوح داوری ثبت می‌گردد.	

ماده ۲۳۷ - خطاها در جدول A SCORES UNDER TABLE A

جمع کردن خطاهای موانع و خطاهای زمانی، کل خطاهای سوارکار را تشکیل می‌دهد. زمان ممکن است به عنوان یک عامل جدا کننده در رده‌بندی مقام اول یا مقام‌های بعدی تعیین کننده باشد.

ماده ۲۳۸ - روش‌های مختلف داوری در جدول A

METHODS OF DETERMINING THE SCORES UNDER TABLE A

ملاحظات	باراژ		دور اول		ماده	نوع مسابقات
	دوم	اول	شرایط حضور در باراژ			
رده‌بندی بر اساس خطای باراژها و باقیمانده بر اساس خطای دور اول می‌باشد	بدون زمان	بدون زمان	خطای مشترک برای مقام اول	خطا	۱/۱	۱ - مسابقه بدون احتساب زمان Not against the clock
رده‌بندی بر اساس خطا و زمان باراژ و باقیمانده بر اساس خطای دور اول می‌باشد	----	خطا و زمان	خطای مشترک برای مقام اول	خطا	۱/۲	
رده‌بندی بر اساس خطا و زمان باراژ دوم و باقیمانده بر اساس خطای باراژ اول - و مابقی نفرات بر حسب خطای دور اول رده‌بندی می‌شوند	خطا و زمان	خطا	خطای مشترک برای مقام اول	خطا	۱/۳	
رده‌بندی بر اساس خطا و زمان باراژ و باقیمانده بر اساس خطا و زمان دور اول می‌باشد	----	خطا و زمان	خطا و زمان مشترک برای مقام اول	خطا و زمان	۲/۱	۲ - مسابقه با احتساب زمان against the clock
رده‌بندی بر اساس خطا و زمان باراژ و باقیمانده بر اساس خطا و زمان دور اول می‌باشد	----	خطا و زمان	خطای مشترک برای مقام اول	خطا و زمان	۲/۲	
رده‌بندی بر اساس خطا و زمان باراژ دوم و باقیمانده بر اساس خطا و زمان باراژ اول - و مابقی نفرات بر حسب خطا و زمان دور اول رده‌بندی می‌شوند	خطا و زمان	خطا	خطای مشترک برای مقام اول	خطا و زمان	۲/۳	

توضیح ۱: در برخی مسابقات کم اهمیت تر که طبق ماده ۲۳۸/۲/۲ جدول A انجام می‌گردد می‌توان باراژ را طبق جدول C برگزار نمود ولی باید در برنامه مسابقه ذکر شده باشد.

۳- در تمامی مسابقاتی که خطا و زمان تعیین کننده مقام می‌باشد، در صورت اشتراک خطا و زمان برای احراز مقام اول یک باراژ روی یک مسیر کوتاه‌تر که ممکن است ارتفاع و عرض موانع افزوده شود برگزار خواهد شد و اگر در دعوتنامه مسابقات باراژ در نظر گرفته نشده باشد به این معنا است که مسابقه بدون باراژ انجام خواهد شد. (ماده ۶-۲۴۵)

۴- تحت هیچ شرایطی تعداد باراژها از دو مرتبه بیشتر نمی‌باشد. (به جز پوئیسانس و شش مانع پی‌درپی)

توضیح ۲: هرگاه در باراژ با احتساب زمان دو یا چند سوارکار دارای خطا و زمانی کاملاً مساوی باشند، باراژ دیگری انجام نخواهد شد و مقام‌ها مشترک اعلام می‌گردد.



ماده ۲۳۹ - جدول C TABLE C

- ۱- خطاها در جدول C تبدیل به زمان شده و با کل زمان سوارکار جمع می‌شود و یا سوارکار اخراج می‌شود.
 ۲- خطاها در جدول C به شرح زیر می‌باشد:

خطاها در جدول C - (ماده ۲۳۹)	
i.	۴ ثانیه: برای انداختن هر مانع یا زدن آب و یا نوار مانع آب در محل فرود اسب
۳ ثانیه:	برای بخش دوم مسابقات دوبخشی و حذفی (برنده بجا) و برای هر بارازی که طبق جدول C برگزار می‌شود به کل زمان سوارکار افزوده می‌شود
۳ ثانیه:	برای مسابقات داخل سالن (مانژ سرپوشیده)
ii.	نافرمانی اول بدون جریمه (خود به خود موجب از دست دادن زمان می‌شود)
iii.	نافرمانی اول به همراه انداختن مانع یا جابجایی مانع تصحیح زمانی ۶ ثانیه
iv.	نافرمانی دوم یا موارد ماده ۲۴۱ (اخراج) اخراج
v.	اولین افتادن اسب، سوارکار و یا هر دو در تمام مسابقات اخراج

۳- در جدول C زمان مجاز وجود ندارد، بلکه فقط زمان محدود به شرح زیر خواهد بود.

- i. اگر طول مسیر مسابقه ۶۰۰ متر و یا بیشتر باشد ۳ دقیقه
 ii. اگر طول مسیر مسابقه از ۶۰۰ متر کمتر باشد ۲ دقیقه
تجاوز از زمان محدود اخراج

۴- نحوه محاسبه زمان در جدول C: زمان سوارکار به علاوه تصحیحات زمانی (۶ ثانیه) به اضافه ۴ ثانیه‌های انداختن مانع (یا ۳ ثانیه در بخش دوم مسابقه دوبخشی و بارازها) زمان سوارکار را مشخص می‌کند.

۵- سوارکارانی که در مسابقات سرعتی جدول A یا C می‌خواهند به عنوان تمرین استفاده کنند و قصد سرعت رفتن ندارند، باید اجازه بگیرند و در ابتدای لیست قرار داده شوند. عدم انجام این کار ممکن است بنا به نظر هیأت داوران جریمه اخراج را برای سوارکار در پی داشته باشد. (ماده ۴/۴-۲۴۱)

۶- در صورت برابری زمان‌ها برای احراز مقام اول، سوارکاران مشترکاً رده‌بندی خواهند شد مگر در برنامه مسابقه یا رویداد ماده مشخصی برای برگزاری باراز پیش بینی شده باشد.

مثال: نحوه محاسبه زمان و تبدیل خطا به زمان در مسابقات جدول C:

نتیجه اولیه	نحوه محاسبه زمان سوارکار
ثانیه ۶۹/۳۳ = زمان کرنومتر	امتناع همراه با ریختن مانع برای سوارکار خطایی نداشته و فقط ۶ ثانیه تصحیح زمانی دارد
۳ مانع = تعداد موانع افتاده	(زمان کرنومتر + تصحیح زمانی = زمان دوره سوارکار) $۶۹/۳۳ + ۶ = ۷۵/۳۳$
ثانیه ۶ = امتناع همراه با ریختن مانع	ثانیه ۱۲ = ۳×۴
دقیقه ۲ = زمان محدود	(زمان دوره + تبدیل خطا به زمان = زمان کل سوارکار) $۷۵/۳۳ + ۱۲ = ۸۷/۳۳$
نتیجه نهایی: برای این سوارکار زمان ۸۷/۳۳ ثانیه در لوح داوری ثبت می‌گردد.	

ماده ۲۴۰ - جرایم نقدی، اخطار و کارت زرد

FINES, WARNING AND YELLOW WARNING CARDS

- ۱- رئیس هیأت داوران، سرکلانتر و ناظر فنی می‌توانند با توجه به مقررات عمومی در موارد زیر سوارکار را جریمه نقدی، کارت زرد و یا **اخطار** بدهند.
- ۲- در موارد زیر جریمه می‌تواند توسط رئیس هیأت داوران بر اساس مقررات عمومی اجرا شود:
 - ۲/۱- سوارکاری که پس از اخراج شدن میدان مسابقه را سریعاً ترک ننماید.
 - ۲/۲- سوارکاری که پس از اتمام دوره میدان مسابقه را سریعاً ترک ننماید.
 - ۲/۳- سوارکاری که پس از اخراج شدن و انصراف از مسابقه سعی در پرش بیش از یک مانع ساده نموده و یا مانعی را در جهت غلط پرش نماید.
 - ۲/۴- سوارکاری که به دلیل پرش از یک یا چند مانع پس از عبور از خط پایان اخراج گردیده یا بدون کسب اجازه از هیأت داوران برای مطبوعات پرش کرده است. (ماده ۶-۲۰۲)
 - ۲/۵- استفاده از موانعی متفاوت از آنچه که کمیته برگزار کننده در میدان تمرین در نظر گرفته است. (ماده ۲/۶-۲۴۲ و ۴-۲۰۱)
 - ۲/۶- پرش یا تلاش از مانع تمرینی که در میدان اصلی در نظر گرفته شده بیش از تعداد مقرر. (ماده ۴-۲۰۲ و ۲/۳-۲۴۲)
 - ۲/۷- عدم ادای احترام به هیأت داوران در هنگام ورود به مانژ اصلی. (ماده ۲۵۶)
 - ۲/۸- عدم استفاده از شماره مشخصه اسب در مسابقه و عدم توجه به تذکر مسئولین در این مورد.
 - ۲/۹- عدم رعایت مقررات مربوط به لباس و قوانین تبلیغات در مسابقه را نقض کند. (ماده ۲۵۶ و ۲۵۷)
 - ۲/۱۰- عدم رعایت تذکرات کمیته برگزار کننده.
 - ۲/۱۱- تماس سوارکار و دستکاری مانع به منظور تغییر دادن آن.
 - ۲/۱۲- بی‌توجهی به دستورات کادر فنی و افراد رسمی و مرتبط با مسابقه (سایر سوارکاران - کارمندان - مسئولان FEI - خبرنگاران - تماشاچیان) و اعمال رفتار زشت نسبت به آنها.
 - ۲/۱۳- تکرار مورد خلاف پس از گرفتن اخطار.
- ۳- کلیه جرایم نقدی می‌بایستی به کمیته برگزار کننده (فدراسیون و یا FEI) پرداخت شود.

کارت زرد YELLOW CARD

از آنجایی که انجام برخی اعمال خلاف مقررات که به داوران حق اخراج و محرومیت سوارکار را می‌دهد. به نظر می‌رسد گاهی حکم اخراج بسیار زیاد است و همچنین در مورد برخی تخلفات که برای انجام آنها در قوانین مجازات خاصی در نظر گرفته نشده است موجبات آن را فراهم آورده که فدراسیون جهانی کارت زرد تهیه نماید. در موارد زیر (سرداور - سرکلانتر و ناظر فنی) رویدادها می‌توانند از کارت زرد استفاده نمایند:



- ۱- بی‌رحمی با اسب و موارد مربوط به آزار اسب.
 - ۲- سواری خطرناک.
 - ۳- پرش در خلاف جهت از مانع در مانژ تمرین.
 - ۴- به سر نداشتن کلاه سواری.
 - ۵- حمل شلاق بلندتر از ۷۵ Cm (هنگام پرش و عبور از روی تیر - نه در هنگام کار زمینی)
 - ۶- تکرار عمل خلاف و سرپیچی از قوانین ورزشی قابل اجرا.
 - ۷- استفاده شدید از مهمیز و شلاق.
 - ۸- اگر میچ‌بندها و پابندهای اسب باعث خونریزی در پاهای اسب شود.
 - ۹- موارد مربوط به استفاده از روش‌های تمرین خلاف مقررات و رپینگ.
 - ۱۰- انجام رفتار نامناسب توسط سوارکار و بی‌احترامی و هتک حرمت افراد رسمی مسابقه و برگزارکنندگان، کادر فنی و یا هر فرد مرتبط با مسابقه.
 - ۱۱- اعمال خلاف اخلاق و ناشایست در هنگام رویداد و یا حتی در اردوی تدارکاتی.
 - ۱۲- تخطی از مقررات مربوط به لباس و زین و برگ.
- تذکره:** به سوارکاری که در آن رویداد پرش نمی‌کند ولی در مسابقات آینده خواهد آمد می‌توان کارت زرد داد.

کارت زرد	
عنوان مسابقه:	ماده ۱۶۹،۷ از قوانین عمومی FEI :
تاریخ مسابقه:	۷/۱: رئیس هیأت داوران، رئیس کمیته پژوهش، سرکلانتر یا ناظر فنی باید به فرد مسئول (سوارکار) را در رویداد اخطار دهد. که یک کارت زرد دریافت خواهد کرد که مستقیماً و یا به روش دیگری به وی تحویل می‌شود. اگر بعد از صدور کارت زرد نتوانند به سوارکار در طی مسابقه اعلام کنند. سوارکار باید حتماً بصورت کتبی تا ۱۴ روز بعد از مسابقه آگاه شود.
مشخصات فرد مسئول (سوارکار)	۷/۲: اگر سوارکار در طی یکسال، در یک مسابقه یا مسابقات دیگری از یک کارت زرد بیشتر دریافت کند، سوارکار خود به خود باید برای ۲ ماه بعد از اعلام رسمی توسط برگزارکننده مسابقه (فدراسیون سوارکاری یا هیأت‌های استانی) معلق شود.
نام :	ماده ۵۲۷ از قوانین رویداد FEI :
شناسه کاربری:	با وجود هر کاری خلاف قوانین عمومی، فرد مسئول از یک کارت زرد بیشتر در یک مسابقه یا رویداد دیگری در طول سال و برای خطای مشابه دریافت کند. فرد مسئول خود به خود برای مدت ۲ ماه بعد از اعلام رسمی برگزارکننده (فدراسیون سوارکاری یا هیأت‌های استانی) معلق خواهد شد.
جرایم (یک مورد را علامت بزنید)	<ul style="list-style-type: none"> • بی‌رحمی با اسب • رفتار نامناسب • سواری خطرناک • به سر نداشتن کلاه سواری • سرپیچی از قوانین ورزشی قابل اجرا
نام و امضاء مسئول رسمی:	
امضاء فرد مسئول (سوارکار):	

توضیح مهم: اگر سوارکار در طی یکسال، در یک مسابقه یا مسابقات دیگری از یک کارت زرد بیشتر دریافت کند، سوارکار خود به خود برای مدت (۲ ماه) از فردای روز دریافت دومین کارت زرد معلق خواهد شد و وظیفه اعلام رسمی و ابلاغ توسط دبیر (فدراسیون سوارکاری یا هیأت‌های استانی) است.

نکته ۱: سرکلانتر مسابقه اجازه دارد که مستقیماً به سوارکار خاطی کارت زرد و یا اخطار بدهد. جریمه نقدی و محرومیت با تصمیم و نظر سرداور ابلاغ خواهد شد.

نکته ۲: ناظر فنی - کلانتر خارجی و داور خارجی نمی‌توانند به سوارکاران کارت زرد بدهند.

ماده ۲۴۱- اخراج‌ها (حذف) ELIMINATIONS

- ۱- اخراج بدین معناست که سوارکار به همراه اسب خود اجازه ادامه مسابقه را ندارد مگر اینکه در قوانین یا شرایط مسابقات به شکل دیگری مشخص شده باشد. اخراج ممکن است عطف به ماسبق بشود.
- ۲- سوارکار این حق را دارد تا پس از اخراج و یا انصراف، یک مانع ساده و غیرمتوالی مسیر مسابقه را یکبار در جهت صحیح برای پریدن از آن تلاش کند. موانع متوالی (دوبخشی و سه‌بخشی) نباید پریده شود. در موقعی که سوارکار به دلیل زمین خوردن (اسب یا سوار) اخراج شود حق پرش از هیچ مانعی را ندارد.
- ۳- در موارد زیر هیأت داوران **باید** سوارکار را اخراج نماید:
 - ۳/۱- پرش یا تلاش برای پرش از مانع در میدان اصلی، قبل از شروع مسابقه. (به جز موانع تمرین ماده ۳-۲۰۲)
 - ۳/۲- پرش از مانع اول، قبل از زدن زنگ مسابقه. (ماده ۵-۲۰۲ و ۱/۲-۲۰۳)
 - ۳/۳- به طول انجامیدن بیش از ۴۵ ثانیه از شروع مسابقه و باز شدن زمان تا پرش از مانع اول، بجز در شرایطی که خارج از اختیار سوارکار می‌باشد. (ماده ۱/۲-۲۰۳)
 - ۳/۴- مقاومت اسب بیش از ۴۵ ثانیه در حین طی دوره. (ماده ۲-۲۲۳)
 - ۳/۵- به طول انجامیدن بیش از ۴۵ ثانیه جهت پرش از مانع بعدی مسیر و یا عبور از خط پایان پس از پرش از مانع آخر.
 - ۳/۶- پرش از مانع اول بدون عبور از خط شروع در جهت صحیح. (ماده ۱/۲-۲۲۰)
 - ۳/۷- عبور نکردن از خطوط گردش اجباری و مسیرهای اجباری.
 - ۳/۸- پرش و یا تلاش برای پرش از مانعی که جزو مسیر مسابقه نیست. (ماده ۱/۵-۲۲۰)
 - ۳/۹- حذف یکی از موانع مسیر مسابقه. یا عدم تصحیح انحراف از مسیر و عدم پرش از مانعی که امتناع یا فرار صورت گرفته.
 - ۳/۱۰- پرش از مانع طبق شماره غلط. (ماده ۱/۴-۲۲۰)
 - ۳/۱۱- پرش از یک مانع در خلاف جهت صحیح. (ماده ۱/۴-۲۲۰)
 - ۳/۱۲- تجاوز از زمان محدود. (ماده ۲۳۶ و ۲۳۹)
 - ۳/۱۳- پرش و یا تلاش برای پرش از مانعی که بر اثر امتناع افتاده، پیش از بازسازی آن.
 - ۳/۱۴- پرش و یا تلاش برای پرش از مانع در زمان نگه داشته شده پیش از زدن مجدد شروع مسابقه. (ماده ۳-۲۰۳)
 - ۳/۱۵- نپریدن تمامی بخش‌های یک مانع متوالی پس از امتناع و فرار (ماده ۳-۲۱۲)، بجز در موانع متوالی بسته. (ماده ۲۱۴)
 - ۳/۱۶- نپریدن موانع یک مانع متوالی به طور جداگانه و پشت سر هم. (ماده ۲-۲۱۲)
 - ۳/۱۷- عدم عبور از خط پایان سوار بر اسب در جهت صحیح قبل از خارج شدن از میدان به استثنای برخی مسابقات مخصوص. (ماده ۲-۲۲۶)
 - ۳/۱۸- خروج سوار و/یا اسب از میدان مسابقه بدون اجازه هیأت داوران حتی قبل از شروع مسابقه.
 - ۳/۱۹- خروج اسب رها شده از میدان مسابقه قبل از پایان دوره و حتی پیش از شروع مسابقه.



نکته: پریدن از حصار و خروج از مانژ در حین دوره حتی اگر حصار کوتاه باشد.

۳/۲۰- قبول هر چیزی در حین دوره در حال سواره به جز کلاه و/یا عینک.

۳/۲۱- کلیه مواردی که مخالف با قوانین مربوط به زین و تجهیزات می‌باشد. (ماده ۲۵۷)

۳/۲۲- بروز هرگونه حادثه برای اسب یا سوارکار که وی را از ادامه دوره باز دارد. (ماده ۲۵۷)

۳/۲۳- خروج در جهت غلط از متوالی بسته و یا جابجا کردن محدوده مانع متوالی بسته.

۳/۲۴- دومین نافرمانی در طی دوره. (ماده ۲۳۶ و ۲۳۹)

۳/۲۵- زمین خوردن سوارکار یا اسب در طی دوره (ماده ۲۲۴ - ۲۳۶ و ۲۳۹) افتادن بعد از خط پایان اخراج

نیست. (ماده ۴-۲۳۵)

۳/۲۶- اگر به هر دلیلی هیأت داوران تشخیص دهند که اسب یا سوارکار آمادگی و یا توان ادامه مسابقه را

ندارند.

۳/۲۷- پرش و یا تلاش برای پرش از موانع داخل میدان مسابقه پس از پایان مسیر بجز در شرایطی که

اجتناب از پرش در (مسابقات با باراژ همزمان) یا در (مسابقات دوبخشی که زنگ برای سوارکار دیر به صدا

درآمده) و کنار کشیدن اسب غیر ایمن باشد. (بجز برای خبرنگاران و مطبوعات که طبق ماده ۶-۲۰۲ باید

با کسب مجوز قبلی از هیأت داوران باشد)



۳/۲۸- پرش و یا تلاش برای پرش از مانع با کلاهی که بند آن باز است

و یا بصورت نادرست بسته شده باشد. بجز در شرایطی که ایستادن

سریع جهت بستن دوباره کلاه برای سوارکار غیر ایمن (خطرناک)

باشد. (ماده ۲۵۶)

۳/۲۹- سوارکاری که از هدفون یا دیگر وسایل ارتباطی الکترونیکی

در زمان مسابقه استفاده کند. حتی روی یک گوش قرار داشته

باشد. (ماده ۴-۲۲۵)

۳/۳۰- خونریزی در پهلوهای اسب. (در محل تماس و برخورد مهمیز)

۳/۳۱- خونریزی دهان اسب در موارد جزئی خونریزی مثل جایی که به نظر می‌آید که اسب زبان یا لب خود را

گاز گرفته، کادر فنی می‌توانند به سوارکار اجازه بدهند که با شستشو و تمیز کردن به مسابقه ادامه بدهد،

هر اتفاق دیگری که باعث خونریزی در دهان گردد باعث اخراج اسب می‌شود.



۴- در موارد زیر هیأت داوران **می‌توانند** سوارکار را به تشخیص خود اخراج نمایند:

- ۴/۱- عدم ورود به میدان پس از خوانده شدن اسم و/یا شماره سوارکار.
- ۴/۲- ورود به میدان و یا خروج از میدان به حالت پیاده. (بجز کسی که بعد از خط پایان به علت حادثه پیاده خارج شده است. ضمناً سوارکاری که بعد از خط پایان زمین خورده نیاز به سوار شدن ندارد)
- ۴/۳- کلیه کمک‌های فیزیکی غیر مجاز به جز کلاه و عینک. (بند ۳/۲۰)
- ۴/۴- در مسابقات سرعت جدول A یا C سوارکاری که بدون اطلاع قبلی به کمیته برگزاری فقط برای تمرین دادن اسب در مسابقه شرکت کند.
- ۴/۵- نایستادن پس از شنیدن زنگ داوران. (ماده ۲-۲۰۳ و ۲-۲۳۲)

ماده ۲۴۲- محرومیت‌ها DISQUALIFICATIONS

- ۱- محرومیت بدین معنی است که یک سوارکار و یا اسب از شرکت در یک مسابقه یا چند مسابقه بعدی یا کل یک رویداد محروم خواهد بود. (محرومیت ممکن است عطف به ماسبق نیز بشود)
- ۲- هیأت داوران **می‌توانند** در موارد زیر سوارکار را محروم سازند.
 - ۲/۱- ورود به حالت پیاده به میدان پس از شروع مسابقه.
 - ۲/۲- تمرین کردن با اسب و یا پرش و یا تلاش برای پرش از موانع داخل میدان اصلی بدون اجازه داوران. (ماده ۲-۲۰۲ و ۵-۲۰۲)
 - ۲/۳- پرش یا تلاش برای پرش از مانع تمرینی در داخل میدان مسابقه بیش از آنچه که مقرر شده است. (ماده ۴-۲۰۲ و ۶-۲۴۰ و ۹-۲۶۲/۱/۹)
 - ۲/۴- تلاش برای پرش و یا پرش از موانع داخل میدان و یا مانعی که مربوط به مسابقه بعدی است. (ماده ۵-۲۰۲)
 - ۲/۵- عدم شرکت در باراژ بدون داشتن دلیل موجه و بدون اجازه هیأت داوران.
 - ۲/۶- تمرین دادن اسب و پرش غیر مجاز با موانعی به جز آنچه که کمیته برگزارکننده در نظر گرفته است. (ماده ۵-۲۴۰ و ۴-۲۰۱)
- ۲/۷- پرش از موانع تمرین در خلاف جهت در میدان‌های تمرین و اصلی. (ماده ۴-۲۰۱ و ۴-۲۰۲)
- ۲/۸- کلیه موارد گزارش شده توسط اعضای هیأت داوران، ناظر فنی و یا کلانتران در مورد بی‌رحمی و یا رفتار ناصحیح با اسب.

نکته: سوء استفاده و آزار اسب به هر شکل آن (رپینگ RAPPING-

حساس نمودن یا بی حس کردن اعضای بدن اسب- استفاده از روش‌های تمرین خلاف مقررات) محرومیت در بر خواهد داشت.



۳- محرومیت‌های اجباری **DISQUALIFICATION IS MANDATORY**



- ۳/۱- نشانه‌هایی از استفاده شدید از مهمیز یا شلاق در هر نقطه‌ای از بدن اسب.
- ۳/۲- پرش از موانع غیر از آنچه توسط برگزار کننده در نظر گرفته شده است در هر کجای محل برگزاری مسابقه و رویداد موجب محرومیت می‌شود.
- ۳/۳- خارج کردن اسب از محدوده محصور رویداد به هر دلیل در حین رویداد.

توضیحات مهم:



- در هنگام خونریزی از بینی و دهان اسب، تصمیم گیرنده دامپزشک مسابقه می‌باشد.
- اگر سوارکار قبل از حضور در میدان اصلی (هنگام تمرین و گرم کردن اسب)، خونریزی در بدن اسب او مشاهده شد که به علت حادثه (Accident) و یا تصادفی باشد و دامپزشک اجازه شرکت در مسابقه را ندهد، آن اسب اخراج می‌شود. در خونریزی‌هایی که بر اثر خشونت باشد برای سوارکار سلب صلاحیت ایجاد کرده و محرومیت در پی خواهد داشت.
- سوارکاری که از شرکت در مسابقه محروم شود در رده‌بندی قرار نگرفته و جایزه نیز به وی تعلق نمی‌گیرد. (محرومیت برای سوارکار می‌تواند از یک مسابقه تا ۲۴ ساعت و یا از کل رویداد باشد)



استفاده شدید از شلاق

- استفاده از شلاق توسط سوارکار جهت فروکش کردن عصبانیت همیشه به عنوان خشونت می‌باشد.
- استفاده از شلاق پس از اخراج شدن و کناره‌گیری از مسابقه قدغن است.
- زدن شلاق به سر و صورت اسب همیشه به عنوان خشونت تلقی می‌شود. حتی زدن یک شلاق زدن به سر و صورت اسب.
- زدن بیش از ۳ شلاق پشت سر هم مصداق خشونت بوده و ممنوع است.
- آسیب دیدن و یا زخمی کردن پوست اسب به معنی بکارگیری شدید و خشونت آمیز از شلاق است.





نکته ۱: استفاده شدید و خشونت آمیز از شلاق بنا به تصمیم هیأت داوران، موجب محرومیت سوارکار و یا کارت زرد خواهد بود. در هر حال داوران می‌توانند جرائم بیشتری برای سوارکار در نظر بگیرند.

نکته ۲: حمل شلاق بصورت سربالا به خودی خود (در صورت عدم استفاده) باعث محرومیت نمی‌شود.

لذا شلاق در دست راست برای استفاده در پهلو چپ اسب و یا برعکس هم مشکلی ندارد.

در هر کجای محوطه رویداد، سوارکار در حال سواره فقط می‌تواند یک شلاق حمل نماید.



هنگام خونریزی در بدن اسب

سرکلانتر مسابقات در صورت مشاهده خونریزی در (پهلوه‌ای اسب - زیر پابندها - بینی و اطراف بدن اسب) می‌بایست اعمال زیر را انجام دهند:

- به هیأت داوران اطلاع دهند.
- دامپزشک مسابقه را مطلع نمایند.
- حتماً از محل خونریزی عکس بگیرند.
- با پشت دست و استفاده از دستکش یکبار مصرف تمیز محل خونریزی را لمس کنند.
- مسئولیت ابلاغ اخراج یا محرومیت سوارکار با هیأت داوران است. کلانتران نباید نظر خود را اعلام نمایند.

ماده ۲۴۳ - بی رحمی با اسب ABUSE OF HORSES

در خصوص بی رحمی و خشونت با اسب در فصل سوم این کتاب (قوانین و مقررات میدان تمرین و گرمکن) توضیحات لازم داده شده است.

ماده ۲۴۴ - بازرسی بانداژ و پابند BOOT AND BANDAGE CONTROL

کنترل دست‌بند و پابندها برای تمامی اسب‌های شرکت کننده در مسابقات جایزه بزرگ و گراندپیری، جام ملل، پوئیسانس و شش مانع پیاپی اجباری می‌باشد. همچنین انجام این گونه بازرسی‌ها برای مسابقات دیگر نیز پیشنهاد می‌شود.



ماده ۲۴۵ - باراژها JUMP-OFFS

- ۱- فقط سوارکارانی که پس از دور و یا دورهای مقدماتی برای احراز مقام اول مشترک می‌باشند، می‌توانند در باراژ شرکت کنند و باید با همان اسبی که در دور اول پرش کرده‌اند در باراژ شرکت نمایند.
(در برخی مسابقات در جدول مسابقه برای مقام‌های اول تا سوم باراژ پیش‌بینی می‌گردد)
- ۲- باراژها بایستی طبق همان قوانین و جدولی که دور اول مسابقه برگزار شده انجام شود. اما در برخی مسابقات کم‌اهمیت‌تر در جدول A می‌توان باراژ را طبق جدول C برگزار نمود به شرطی که در برنامه مسابقه پیش‌بینی شده باشد. تمامی باراژها باید بلافاصله پس از دور (دوره‌های) اصلی مسابقه انجام شود.
- ۳- برگزارکننده می‌تواند مسابقه را بصورت باراژ همزمان (باراژ فوری) برگزار نماید و در این حال سوارکاری که مسیر دور اول مسابقه را بدون خطا طی کرده باشد مجاز به ترک میدان اصلی نیستند و باراژ را پس از زنگ سرداور شروع خواهد کرد و مقررات شمارش معکوس ۴۵ ثانیه نیز اعمال می‌شود.
این باراژ فقط طبق جدول A برگزار می‌شود. رده‌بندی برای سوارکارانی که مسیر دور اول را خطا داشته- اند طبق (ماده ۱/۲-۲۳۸ و ۲/۲-۲۳۸) انجام می‌گیرد. مسابقه باراژ همزمان برای مسابقات جایزه بزرگ قابل استفاده نمی‌باشد.

یادآوری: در صورت افتادن سوارکار و/یا اسب بعد از عبور از خط پایان در مسابقه با باراژ همزمان، سوارکار و

اسب توأمان از باراژ اخراج می‌شوند (ماده ۲۳۵)

- ۴- به جز در مسابقات پوئیسانس و شش مانع پی‌درپی، در هیچ مسابقه‌ای نمی‌توان بیش از دو باراژ برگزار نمود.
 - ۵- ترتیب ورود سوارکاران در باراژ به همان ترتیب دور قبل مسابقات خواهد بود.
 - ۵/۱- ترتیب ورود در باراژ ممکن است بر اساس زمان سوارکار در دور قبل باشد. این روش ورود سوارکاران در باراژ باید در برنامه رویداد پیش‌بینی شده باشد. اگر در برنامه مشخص نگردد، ترتیب ورود همانند دور قبل خواهد بود.
 - ۶- اگر در جدول مسابقه هیچ‌گونه توضیحی در مورد باراژ داده نشده باشد به این معناست که مسابقه بدون باراژ خواهد بود.
- یادآوری:** در باراژ زمان به صدم ثانیه اندازه‌گیری می‌شود، اگر دو یا چند سوارکار دارای زمان و خطای مشترک باشند باراژ بعدی برای آنها برگزار نمی‌شود و این سوارکاران مشترکاً به مقام خواهند رسید.

ماده ۲۴۶ - موانع در باراژ OBSTACLES IN THE JUMP-OFF

- ۱- ارتفاع و عرض موانع در باراژ ممکن است بصورت (جزئی یا کلی) مطابق با برنامه مسابقه بدون تجاوز از محدودیت‌های تعیین شده تغییر کنند (ماده ۵-۲۰۸). با این حال ابعاد موانع در صورتی قابل افزایش خواهد بود که سوارکارانی که به باراژ راه پیدا کرده‌اند در دوره‌های قبلی هیچ‌گونه خطایی نداشته باشند.
- ۲- اگر در دور اول مسابقه، موانع متوالی در مسیر وجود داشته باشد، در باراژ نیز می‌بایستی حداقل یکی از موانع متوالی به صورت متوالی باقی بماند.



- ۳- تعداد موانع در باراژ ممکن است به حداقل ۶ شماره کاهش یابد. موانع متوالی به عنوان یک مانع به حساب می‌آیند.
 - ۴- شکل، نوع و رنگ موانع ممکن است در باراژ تغییر نکند. اما یک یا چند مانع از موانع متوالی را می‌توان حذف کرد. اگر موانع متوالی سه بخشی یا چهار بخشی باشد قسمت‌های وسطی را نمی‌توان حذف کرد.
 - ۵- در باراژ ممکن است ترتیب پرش موانع تغییر کند.
 - ۶- تحت هیچ شرایطی فواصل موانع متوالی قابل تغییر نمی‌باشد.
 - ۷- ممکن است ۲ مانع تکی (عمودی یا عریض) که در دور اول و هنگام بازدید در مانژ وجود دارد به مسیر باراژ اضافه گردد و این موضوع بایستی در نقشه مسیر مسابقه کاملاً مشخص شده باشد.
- اگر در باراژ، مانع دور قبلی به صورت متفاوتی چیده شده و یا از وسایل و اجزای دیگری برای باراژ در آن استفاده شود به عنوان یکی از موانع جدید تلقی نمی‌شود. تغییر در شکل مانع می‌بایست به تأیید جایگاه داوران رسیده و با درج در نقشه مسیر به اطلاع سوارکاران برسد.
- جهت پرش موانع اضافی و آنهایی که تغییر داده شده، باید در نقشه مسیر کاملاً مشخص شده باشد.
- اگر مانعی از دور قبل در باراژ از جهت مخالف پرش می‌شود به عنوان یکی از دو مانع اضافی به حساب می‌آید.
- اگر در باراژ یک مانع عمودی از دور قبل تبدیل به اکسر شود یا برعکس، این مانع نیز به عنوان یکی از دو مانع اضافی مسیر به حساب می‌آید.
- در باراژ مانع متوالی صرفاً (عمودی به عمودی) می‌تواند در جهت مخالف دور اول نیز پریده شود. لذا به عنوان دو مانع اضافی محسوب می‌شود.

ماده ۲۴۷- اخراج، انصراف یا خودداری از باراژ یا دور دوم یا وینینگ راند

ELIMINATION, RETIREMENT OR WITHDRAWAL FROM A JUMP-OFF, SECOND ROUND OR WINNING ROUND

۱- سوارکار انصرافی یا اخراجی و یا سوارکاری که با اجازه هیأت داوران از شرکت در باراژ یا در دور دوم و یا وینینگ راند کناره‌گیری کند، **مشترکاً به عنوان آخرین مقام بعد از همه سوارکارانی که مسیر مسابقه در آن راند یا باراژ را به پایان رسانده‌اند رده‌بندی می‌شوند.** همچنین در خصوص مسابقات تیمی نیز این مورد اجرا خواهد شد به جز تیم‌هایی که در دور دوم مسابقات جام ملل کناره‌گیری کنند و حائز جایزه نمی‌شوند و از دور اول امتیاز می‌گیرند.

۲- سوارکارانی که بدون اجازه و یا اطلاع هیأت داوران در باراژ یا دور دوم دوم و یا وینینگ راند شرکت نمی‌کنند همیشه بعد از سوارکاران اخراجی و یا انصرافی و یا آنهایی که با اجازه داوران کناره‌گیری کرده‌اند رده‌بندی می‌شوند.

همچنین در خصوص مسابقات تیمی نیز این مورد اجرا خواهد شد به جز تیم‌هایی که در دور دوم مسابقات جام ملل کناره‌گیری کنند و حائز جایزه نمی‌شوند.



نکته ۱: هیأت داوران می‌تواند سوارکاری که بدون اجازه در باراژ شرکت نکند را از مسابقه محروم نماید.
(ماده ۲/۵-۲۴۲)

۳- اگر همه سوارکارانی که به باراژ راه پیدا کرده‌اند از شرکت در این دور خودداری نمایند هیأت داوران تصمیم خواهند گرفت:

الف) در صورت پذیرش عدم شرکت آنها توسط داوران، جایزه نقدی این مقام‌ها با هم جمع و تقسیم بر تعداد آنها شده و اهدا می‌گردد. جوایزی مانند جام نیز به قید قرعه به یکی از سوارکاران داده خواهد شد.
ب) اگر داوران دستور به ادامه مسابقه در باراژ بدهند و سوارکاران شرکت نکنند جام به آنها داده نخواهد شد، فقط جایزه نقدی خواهند گرفت و مقام آنها مشترکاً پایین‌ترین مقام می‌باشد.

نکته ۲: اگر دو نفر به باراژ راه پیدا کنند و یکی از آنها از شرکت در باراژ انصراف داد. سوارکار دیگر بایستی در دور باراژ شرکت نماید و در صورت اتمام مسیر باراژ مقام برتر را کسب می‌نماید، ولی اگر در حین مسیر اخراج شده و انصراف دهد با سوارکاری که در دور باراژ شرکت نکرده است مقام مشترک خواهند داشت.

ماده ۲۴۸- مقام انفرادی و اهدای جوایز INDIVIDUAL PLACING AND PRIZE GIVING

۱- رده‌بندی یک سوارکار بر طبق جدول، نوع مسابقه و دستورالعمل‌های موجود در برنامه مسابقه یا اصلاحات اشاره شده در نقشه مسیر تعیین می‌شود.

۲- هر سوارکاری که شانسی برای جایزه گرفتن نداشته باشد با تصمیم و نظر هیأت داوران در هر لحظه‌ای از مسابقه می‌تواند او را متوقف کنند.

۳- سوارکاری که قادر به پایان رساندن دور اول مسابقه نیست، حق دریافت هیچ جایزه‌ای ندارد. بجز بعضی مسابقات مخصوص.

۴- سوارکارانی که از دور مسابقات مقدماتی (مثلاً دور اول) برنده جایزه شده باشند، حتی اگر در مراسم اهدای جوایز حضور نداشته باشند، جوایزشان حفظ می‌شود.

۵- برندگان جایزه باید در مراسم اهدای جوایز شرکت کنند و باید این کار همراه با اسب باشد. هیأت داوران ممکن است در مواردی برای مسائل ایمنی استثنائاتی قائل شوند. اگر یکی از برندگان بدون عذر موجه از شرکت در مراسم اهدای جوایز خودداری کند و یا جا مانده باشد، بر اساس نظر هیأت داوران ممکن است تصمیم بگیرد و اجازه دهد تا کمیته برگزاری جایزه سوارکار را نگه دارد و پرداخت نکند.

بنابر این کمیته برگزاری موظف است در برنامه و جدول زمانبندی، تعداد برندگان که باید در مراسم اهدای جوایز شرکت کنند را درج نماید. اگر در برنامه اشاره‌ای به تعداد نشده باشد، تمام سوارکاران و اسب‌هایی که دارای مقام شده‌اند باید در مراسم شرکت کنند.

۶- به استثنای جل اسب که توسط اسپانسر مسابقات داده می‌شود، هیچ جل دیگری نباید در مراسم اهدای جوایز پوشانده شود. هیأت داوران تحت شرایط خاص می‌تواند تصمیم به آزاد کردن این قانون بگیرد.

۷- در رویدادهای CSIO5* و CSI5*، کمیته برگزاری باید مالک اسبی که برنده گراند پری (جایزه بزرگ) شده است در صورت حضور در رویداد، برای مراسم اهدای جوایز دعوت نماید.



ماده ۲۵۶ - لباس، کلاه ایمنی، کمک‌های مصنوعی و ادای احترام

DRESS, PROTECTIVE HEADGEAR - ARTIFICIAL AIDS AND SALUTE

۱ - لباس و کلاه

۱/۱ - سوارکاران می‌بایست به طور صحیحی در مسابقات لباس بپوشند و این امر در هنگام نمایان شدن در حضور تماشاچیان و مراسم توزیع جوایز نیز ضروری است.

۱/۲ - لباس سوارکاران در زمان بازدید از مسیر باید تمیز و مرتب باشد. چکمه بلند سواری یا (نیم چکمه و نیم چپس و گتر مرتب، هماهنگ با هم که می‌تواند هم‌رنگ یا کنتراستی از یک رنگ باشد، مثل قهوه‌ای و کرم که در لبه بالای پاشنه و پنجه کفش بکار رفته باشد) (چکمه باید پاشنه داشته باشد) - شلوار سفید یا کرم روشن - کراوات سفید - پیراهن آستین بلند یا کوتاه تماماً سفید و یا با طرح‌ها و رنگ‌های مجاز، در هر صورت یقه‌ها و مچ پیراهن‌های آستین‌دار باید سفید باشد.



۱/۳ - در شرایط بد آب‌وهوایی هیأت داوران می‌توانند اجازه پوشیدن بارانی یا کاپشن را روی کت به سوارکاران بدهند. در هوای گرم نیز هیأت داوران ممکن است به سوارکاران اجازه شرکت بدون کت را بدهند.

۱/۴ - به سر داشتن کلاه سواری (ایمنی) برای سوارکارانی که در حال سواری می‌باشند الزامیست و بند کلاه بایستی از سه نقطه به کلاه متصل بوده بسته باشد. تنها در خصوص سوارکاران بزرگسال ممکن است در حین پخش سرود ملی و یا مراسم توزیع جوایز استثناء قائل شد.



اگر در حین مسابقه کلاه سوارکار به عمد یا سهو بیفتد و یا بند آن باز شود، خطرات احتمالی کاملاً بر عهده خود سوارکار می‌باشد. استفاده از دوربین روی کلاه مجاز نیست، مگر اینکه با فدراسیون (FEI) توافق شده باشد.



نکته مهم: سوارکار بایستی سریعاً اسب را متوقف نماید و پس از گرفتن و به سرگذاشتن کلاه به مسیر خود ادامه دهد. در این حال ایستادن برای سوارکار خطایی در بر ندارد اما زمان او نگه داشته نمی‌شود. استثنائاً در صورتیکه کلاه در شرایط خاصی مانند (بین موانع متوالی و یا دو گام قبل از مانعی) بیافتد، سوارکار پس از پرش از آن مانع باید متوقف شود و کلاه را بسر بگذارد و ادامه دهد. (پرش و یا تلاش برای پرش از مانع بدون کلاه یا با کلاهی که بند آن باز است و یا درست بسته نشده باشد موجب اخراج سوارکار خواهد شد)

۱/۵- غیر نظامی‌ها باید لباس مصوب بپوشند که توسط فدراسیون کشورشان تأیید شده است. کت می‌تواند هر رنگی داشته باشد و یقه آن همرنگ کت باشد یا به رنگ دیگری باشد. اگر کت یقه دارد باید برگردان بوده و دکمه آن نیز معلوم بوده و مخفی نباشد و نمای بیرونی داشته باشد. کت بدون یقه مجاز است در حالی که هنگام بستن دکمه‌ها، باید یقه تی‌شرت و کروات معلوم باشد. حاشیه دوزی کت سواری (لبه دوزی) فقط اطراف یقه کت مجاز است. سایر موارد بند ۱/۲ نیز باید رعایت شود.

۱/۶- افراد نظامی می‌توانند لباس شخصی و یا لباس نظامی به تن داشته باشند ولی استفاده از کلاه محکم سواری مطابق با شرایط بند ۱/۴ برای آنها نیز اجباری می‌باشد. استفاده از هندزفری و یا هر وسیله ارتباطی الکترونیکی به هیچ عنوان در مسابقات پرش با اسب FEI مجاز نمی‌باشد. برای اجتناب از هرگونه شک و تردید سوارکاران، مهربانان یا هر شخص دیگری می‌تواند در زمان سوار شدن بر اسب از یک هدفون تنها در یک گوش خود استفاده کنند.

۱/۷- هیأت داوران ممکن است از شرکت سوارکارانی که به طور مناسب لباس نپوشیده‌اند جلوگیری نمایند.

شلاق: WHIP

- استفاده از شلاق بلندتر از ۷۵ Cm (درساژ تا ۱۲۰ Cm) فقط در میدان تمرین و هنگام کار زمینی مجاز می‌باشد ولی در هنگام پرش و یا حتی عبور از روی تیر در میادین تمرین و اصلی ممنوع است.
- در هر کجای محوطه رویداد، سوارکار در حال سواره فقط می‌تواند یک شلاق حمل نماید.
- هیچ جایگزینی به جای شلاق وجود ندارد. بی توجهی به این مهم موجب اخراج سوارکار می‌گردد.
- برای نونهالان و پونی سواران استفاده از شلاق درساژ و بلندتر از ۷۵ Cm در هر زمان ممنوع است.



مهمیز: SPUR

استفاده از مهمیز برای سوارکاران (نوجوانان، جوانان و بزرگسالان) محدودیتی ندارد. ولی استفاده از مهمیزهای چرخشی دنداندار (هرگونه دنداندار) برای تمامی رده‌های سنی ممنوع است. استفاده از مهمیز دیسکی مجاز است ولی نباید تیز و برنده و ثابت باشد.



استفاده از مهمیزهای دوتایی (دوبل) ممنوع است.

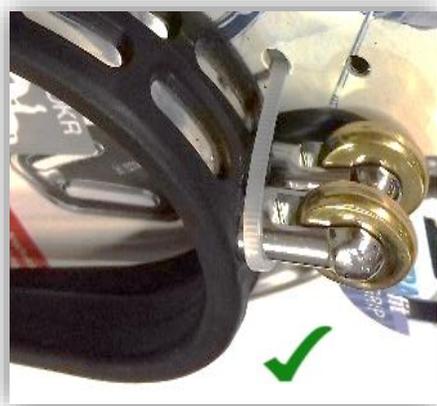
در هر کجای محوطه رویداد، سوارکار در حال سواره فقط می‌تواند یک مهمیز به هر یک از چکمه‌ها (هر پای سوار) داشته باشد.



مهمیز برای نونهالان و پونی سواران:



- مهمیزها باید، فلزی صاف داشته باشند،
- طول میله مهمیز از روی چکمه تا انتهای مهمیز نباید از ۴ Cm بیشتر باشد.
- سر مهمیز می‌بایست گرد باشد.
- اگر مهمیز منحنی است انحنای آن باید رو به سمت پائین باشد.
- مهمیزهای خورشیدی مجاز نیست.
- مهمیز چکشی مجاز بوده و مهمیزهای ضربه‌ای گرد با پلاستیک سفت یا دکمه‌ای فلزی بدون میله مجاز است.
- مهمیزهای چرخشی دنداندار (خورشیدی) مجاز نیست.
- استفاده از مهمیزهای غلطکی یا دیسکی صاف (چرخشی) مجاز بوده در صورتیکه دیسک آن تیز نباشد و ضخامت آن کمتر از ۳ mm نباشد.





۲- احترام SAIUTE

- ۲/۱- هر یک از سوارکاران باید به هیأت داوران ادای احترام نمایند.
داوران می‌توانند از شرکت سوارکاری که احترام نگذازد جلوگیری کرده و همچنین می‌توانند جریمه نقدی برای وی در نظر بگیرند. (ماده ۲/۷-۲۴۰)
- ۲/۲- در برخی موارد هیأت داوران ممکن است ادای احترام را حذف نماید.
- ۲/۳- سوارکاران نیازی به برداشتن کلاه از سر برای احترام ندارند بالا آوردن شلاق و یا خم کردن سر کافی می‌باشد.

۳- تبلیغات روی لباس سوارکاران و لوازم اسب‌ها

ADVERTISING ON ATHLETES AND HORSES

- کلیه سوارکاران شرکت‌کننده در مسابقات می‌توانند تحت نام و لوگوی پشتیبان تجاری (Sponsor) خود در مسابقات شرکت نمایند که در اینصورت باید مطابق مقررات بین‌المللی بشرح زیر از تبلیغات استفاده کنند.
- سوارکاران با رعایت ضوابط و شرایط زیر بر روی لباس و لوازم اسب خود می‌توانند در محل مسابقه و هنگام اهدای جوایز تبلیغات شامل (نام سوارکار - لوگوی اسپانسر یا اسپانسر تیم) داشته باشند.
- ۱- به اندازه 80 Cm^2 در هر یک از دو طرف کت یا روی جیب پیراهن.
 - ۲- 16 Cm^2 در دو طرف یقه پیراهن یا در وسط یقه پیراهن بانوان.
 - ۳- به اندازه حداکثر 25 Cm طول و 5 Cm پهنا بصورت عمودی در وسط کلاه ایمنی سوارکاری.
 - ۴- به اندازه 80 Cm^2 (حداکثر 20 Cm طول و 4 Cm پهنا) فقط روی پای چپ شلوار سوارکار بصورت طولی.
 - ۵- اندازه تبلیغات بر روی هر دو طرف عرق گیر به اندازه 200 Cm^2
 - ۶- برای لوگو روی گوشی اسب (پیشانی بند) حداکثر 75 Cm^2
 - ۷- کمیته برگزاری ممکن است اسم یا لوگو مسابقه و یا اسپانسر(های) رویداد را روی لباس تیم برگزاری مسابقه قرار دهد و هم چنین می‌تواند بر روی جل اسب در مراسم اهدای جوایز در تمام مراسم‌ها استفاده نمایند. در ضمن سایر اسم و / یا لوگو نباید از 100 Cm^2 تجاوز کند.
 - ۸- 200 Cm^2 در یک سمت بازوی کت یا پیراهن و یا 100 Cm^2 بر روی هر دو بازوی کت یا پیراهن سوارکار.
 - ۹- پرچم ملی سوارکار یا مخفف سه حرفی برای هر کشور، ممکن است در پشت کت سوارکار در مرکز بین شانه‌ها قرار گیرد. بالای پرچم به ترتیب مخفف سه حرفی باید 4 سانتی متر زیر یقه باشد. عرض پرچم نباید بیشتر از 25 سانتیمتر باشد و ارتفاع آن متناسب با عرض باشد. نام کشور بصورت 3 حرفی باید در حروف استاندارد و ارتفاع آن از 8 سانتیمتر تجاوز نکند.
 - ۱۰- نام سوارکار ممکن است به اندازه 80 Cm^2 (حداکثر 20 Cm طول و 4 Cm پهنا) فقط روی پای چپ شلوار سوارکار بصورت طولی باشد.
 - ۱۱- در بقیه مواقع در محل مسابقه هیچ تبلیغی مجاز نمی‌باشد. اگر چه ممکن است سوارکاری هنگام بازدید از مسیر پیراهنی با لوگوی اسپانسر خود و یا تیم به تن کند که در آن صورت نیز اندازه آن در جلو و پشت پیراهن نباید بیشتر از 400 Cm^2 باشد. و روی کلاه (آفتابی) هم نباید از 50 Cm^2 بیشتر باشد.



تذکر: سرکلانتر مسئول اطمینان از رعایت مفاد تبلیغات‌ها بر روی لباس و لوازم اسب می‌باشند و هر سوارکاری که برخلاف مقررات مربوط به تبلیغات رفتار کند حق ورود به مانژ مسابقه را ندارد و یا ممکن است توسط هیأت داوران کارت زرد بگیرند و یا جریمه نقدی شوند.

وزن:

در مسابقات پرش با اسب هیچ گونه محدودیتی برای وزن وجود ندارد.

ماده ۲۵۷- زین و برگ SADDLERY

زین: SADDLE

• در مورد زین محدودیتی وجود ندارد.



چشم بند و ماسک‌های صورت اسب:

• استفاده از چشم‌بند، مگس‌پران (Fly hood) و توری و هر نوع پوششی برای چشم‌های اسب مثل مثل عینک آفتابی اسب، در هر زمانی که سوار هستند، هنگام مسابقه و تمرین اسب و نیز موقع لنز کردن اسب ممنوع می‌باشد. فقط می‌توان در اصطبل و پادوک استفاده شود.

• استفاده از ماسک بر روی صورت بدون اینکه چشم اسب را بپوشاند مجاز است.



• در رده نونهالان استفاده از مگس‌پران و پشه بند (Fly hood) روی صورت اسب‌ها مجاز است.

• توری‌هایی که روی پوزه و بینی اسب را می‌پوشاند در مانژ اصلی هم مجاز است.



تعلیمی: MARTINGALE



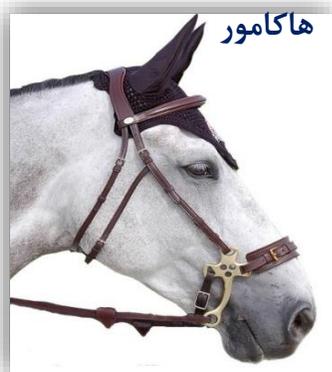
آبخوری‌ها و دستجلوها: REINS AND BITS

- هیچ محدودیتی در استفاده از آبخوری‌ها وجود ندارد. (به جدول دهنه‌ها در صفحه ۵۸ دقت شود)
- در هر صورت هیأت داوران مجاز هستند با توجه به پیشنهادات دامپزشک مسابقه که احتمال استفاده از آبخوری موجب جراحات در اسب گردد را ممنوع نمایند. (این مهم شامل نوزبند و پوزه بند هم می‌شود)



- دستجلوها می‌بایستی مستقیماً به آبخوری(ها) و کله‌گیر متصل باشند در غیر اینصورت باید چهار دستجلو باشد.
- حداکثر ۲ جفت دستجلو می‌تواند استفاده گردد. اگر از ۲ جفت دستجلو استفاده شد حداقل یک جفت آن می‌بایست مستقیماً به آبخوری یا کله‌گیر وصل باشد و نمی‌توانند از درون حلقه‌ها بگذرند بدون آنکه به کله‌گیر متصل شوند.
- در تمامی مسابقات و در همه رده‌های سنی آبخوری (Flexi GAG) Curb GAG با دو جفت دستجلو یا با استفاده از رابط مجاز است. اگر از یک جفت دستجلو استفاده می‌شود باید به حلقه بزرگ وصل گردد.

• گاک و ها کامور مجاز است.



ها کامور



گاک



- برای اسب‌های پونی: آبخوری پسووا دو حلقه و یا تک حلقه (با یک یا دو جفت دستجلو) مجاز بوده، ولی ارتفاع پایه دهنه پسووا نباید از ۱۶ Cm بیشتر باشد. آبخوری پسووا زنجیری برای اسب‌های پونی ممنوع است.



بستن دهنه کراب گاک بصورت برعکس

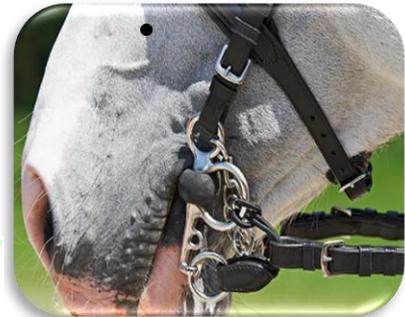


بستن زنجیر هویزه بصورت غیر متعارف

جدول دهنه‌ها و تعداد دستجלוهای مجاز برای استفاده در رده‌های مختلف												
تعداد دستجلو	کُرَاب گَاگ Curb gag			گَاگ Gag			هَوِیزه Pelham			پِسسوا Pessoa		
	پونی	نونهال	سایر رده‌ها	پونی	نونهال	سایر رده‌ها	پونی	نونهال	سایر رده‌ها	پونی	نونهال	سایر رده‌ها
۱ جفت	فقط حلقه بزرگ			مجاز به هر حلقه			فقط حلقه بزرگ			مجاز		
۲ جفت	مجاز			مجاز			ممنوع			مجاز		
با رابط	مجاز			مجاز			مجاز			مجاز		



- برای اسب‌های پونی استفاده از هویزه (Pelham) مجاز است ولی باید با رابط استفاده نمایند و اگر یک جفت دستجلو دارند فقط باید به حلقه بزرگ وصل باشد.



نوزبند و پوزه‌بند: NOSEBAND

- محدودیتی در استفاده از نوزبندها برای (نوجوانان - جوانان و بزرگسالان) وجود ندارد ولی برای حمایت از آسایش اسب، کلانتران باید نسبت به مناسب بودن ابزار اسب اطمینان حاصل کنند که باعث ایجاد درد و جراحت اسب نشود. خصوصاً باید در مورد پوزه‌بند و نوزبند (رو دماغی) که خیلی تنگ نباشد و در محل درست بسته شده باشد. لذا باید دو انگشت کنار هم از زیر نوزبند (پوزه‌بند) در روی گونه اسب عبور کند. بعلاوه کلانتران نباید اجازه دهند تا نوزبند خیلی پائین و تنگ بسته شود که تنفس اسب را دچار مشکل کند، که این عمل خلاف قوانین حمایت از آسایش اسب می‌باشد.

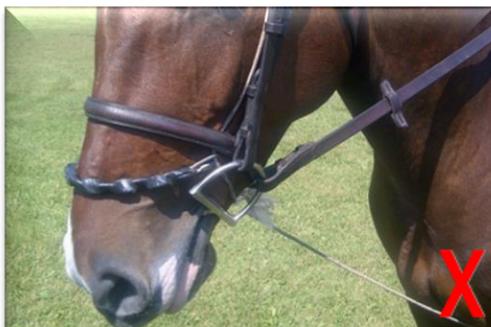




نکته: در رده نونهالان و پونی سواران استفاده از نوزبند دوبل (شکل زیر) ممنوع است. ضمناً یوزه‌بندها باید چرمی و تخت باشد.

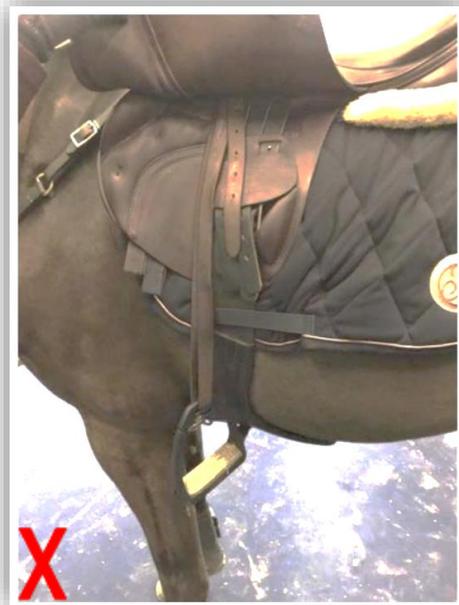
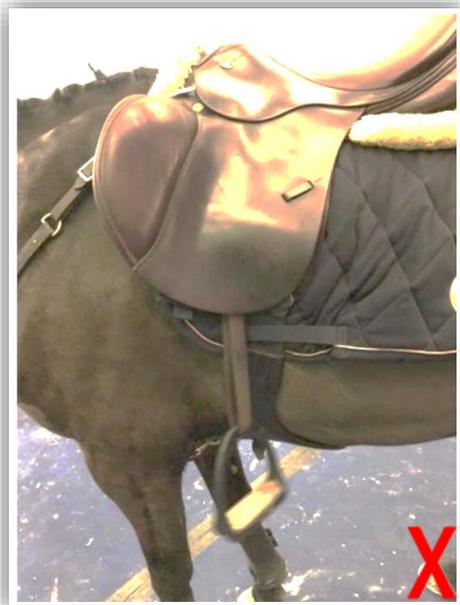
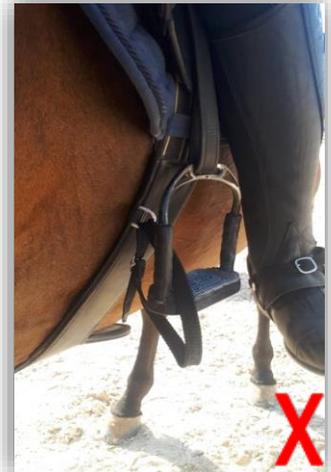
یوزه‌بندهای طنابی و گرد (برای اسبهای نونهالان و پونی ممنوع است)

نوزبند دوبل (برای اسبهای نونهالان و پونی ممنوع است)



رکاب: STIRRUP

- برای رعایت امنیت سوارکار، رکاب و بند رکاب (شامل رکاب‌های ایمنی نیز می‌شود) می‌بایستی آزادانه از زین بر روی برکه زین آویخته باشند و هیچ گونه اتصالی از هیچ نوع مجاز نمی‌باشد.
- سوارکار نبایستی هیچ قسمتی از بدن خود را مستقیماً و یا غیر مستقیم به زین و برگ ببندد.



خز روی گونه: FUR

- ضخامت خز (پوست بره) از روی گونه اسب نباید ۳ Cm بیشتر باشد.



پابندها: BOOTS



- حداکثر وزنی که بر روی هر دست و پای اسب (به تنهایی و یا با نوار یا حلقه‌های دور بخلق و ...) می‌تواند باشد ۵۰۰ گرم است و شامل وقتی که تجهیزات روی پاهای اسب خیس باشد هم می‌شود. تخلف از این موضوع، موجب محرومیت می‌شود. نعل یا جایگزین برای نعل از این موضوع مستثنی است.

- حلقه سم (حلقه لاستیکی دور بخلق) ممکن است برای جلوگیری از صدمات به طور بسیار صحیحی استفاده گردد اما نباید وزن آن با مجموع ادوات دیگر روی یک پا از ۵۰۰ گرم بیشتر شود.



- انواعی از پابندها که در قسمت پائین بخش داخلی آن دارای محافظ است، در صورت نرم بودن مجاز می‌باشد و این بخش اضافی جزء اندازه پابند محسوب نمی‌شود.

- سطح داخل بندها که مستقیم یا غیر مستقیم با پوست اسب در تماس است نباید سائیدگی داشته باشد.
- بند چسبی که برای محافظت بقیه بندها بطور عمودی روی بندها قرار می‌گیرد مجاز است.



- استفاده از بانداژ پزشکی (vet wrap) و یا هرگونه بانداژهای سبک وزن مشابه آن در زیر پابندها مجاز است. در صورت امکان در حضور کلانتر مسابقه بسته شود.



- کلانتران می‌توانند در هر زمان و مکانی از مسابقه که نیاز باشد درخواست نمایند تا پابندها، بانداژهای پزشکی (vet wrap) و بانداژهای اسب در حضورشان باز، کنترل و بسته شود.



- استفاده از بانداژهای معمولی همواره مشکلی ندارد.



- حلقه لاستیکی دور بخلق (Fetlock ring) مجاز است به شرطی که سفت بسته نشده باشد.

- نوار پهن کشی یا چسبی دور بخلق (Pastern strap) مجاز است و بایستی تنظیم بوده و بیش از حد سفت نباشد.

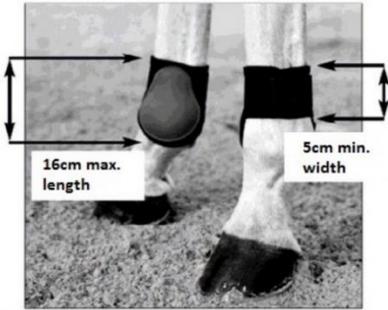
- داخل پابندها (پابندهای عقب) می‌بایست نرم باشد و هیچ زائده، برآمدگی و یا نقطه فشار اعم از (پلاستیک نرم، ژل، ابر، چوب پنبه و...) و هیچ سائیدگی و خرابی در داخل آن وجود نداشته و دوخت آن اسب را اذیت نکند و در داخل آستر پابند قطعه‌ای اضافه نشده باشد.

- استفاده از پابندهای پشمی مجاز است.

- تمام پابندها باید انعطاف پذیر باشند و به راحتی به پای اسب بسته شوند.



پابندها در مسابقات اسب‌های جوان:



- در تمامی مسابقات برای اسب‌های جوان (۵-۶-۷ و ۸ ساله‌ها) باید پابندها (پاهای عقب Hind Boots) حداکثر ۱۶ Cm ارتفاع و بلندی داشته و بند آن حداقل ۵ Cm باشد و به راحتی دور پای اسب بسته شود. فقط پابندهای یکطرفه مجاز بوده و اگر در قسمت پائین بخش داخلی پابند محافظ نرم داشته باشد مجاز است و این بخش اضافی جزء اندازه پابند محسوب نمی‌شود.



- پابندهای اسب‌های جوان تنها با بندهای چسبی (velcro) غیرکششی (بدون کش) مجاز بوده و هیچ نوع قلاب، سگک یا گیره‌ایی یا هر مدل دیگری برای استفاده در بندها مجاز نمی‌باشد و استفاده از بانداژ معمولی نیز مجاز است. (جدول صفحه ۶۸)

- استفاده از پابندهای پشمی مجاز است.
- بندهای پابند باید از یک طرف پابند به طرف دیگر بیايد و نبايستی دور پا بچرخد و يا از نوع برگردان باشد.



- پابندهای اسب جوان بایستی به شکلی طراحی شده باشد که به راحتی پای اسب را در برگرفته و اندازه باشد. بخش گرد تحتانی پابند باید دقیقاً در زیر بخلق قرار بگیرد. هیچ اجزای اضافی نباید در داخل پابندها وصل شود.



پابندها (پاهای عقب اسب) در تمامی مسابقات پرش با اسب و برای همه گروه‌های سنی:

- طول و بلندی پابند اسب نباید از ۲۰ سانتیمتر بیشتر باشد.



- سوارکاران فقط از پابندهایی مجاز به استفاده می‌باشند که سگک و بست‌هایی مشابه انواع زیر را داشته باشد.



- بند پابندها نمی‌تواند از نوع برگردان باشد و یا دور پا پیچیده شود.

- بندهای پابند باید یکطرفه باشد، یعنی مستقیماً از یک طرف به طرف دیگر وصل گردد. استفاده از پابند با بندهای بلند که دور پا می‌چرخد و یا پس از رد شدن از داخل قلاب طرف دیگر برگردد و بسته شوند مجاز نمی‌باشد. (هرگونه پابند و با هر نوع بند برای بستن آن نباید قابلیت اهرم شدن داشته باشد)



تعدادی از انواع پابندهای مجاز و غیر مجاز



حلقه دور بخلق Fetlock ring

حلقه دور بخلق Fetlock ring



- بند پابندهای یکطرفه که فقط در قسمت داخلی محافظ دارند، اگر از نوع چسبی (Velcro) است، می‌تواند کش‌دار یا بدون کش باشند. اگر بند آن از نوع گل‌میخ‌دار (Stud) و یا قلاب‌دار (Hook) بود فقط باید کش‌دار باشند.



- پابندهای دو طرفه که قسمت داخلی و خارجی آن دارای محافظ است، باید لیا شکل بوده و قالب پای اسب باشند و بند آن از نوع کششی (کش‌دار) باشد.



- بند و اتصال دهنده پابند اسب اگر نوع چسبی (Velcro) است، باید پهنای آن حداقل ۵ Cm باشد و اگر از بند دو تیکه چسبی استفاده می‌شود، نباید پهنای هر یک از بندها کمتر از ۲/۵ Cm باشد. استفاده از پابند با یک بند چسبی زیر ۵ Cm مجاز نیست.
- اگر پابند اسب از نوع اتصال دهنده (گل‌میخ‌دار stud و یا نوع قلاب‌دار hook) است، می‌تواند یک یا دو بند داشته باشد که پهنای هر بند نباید از ۲/۵ Cm کمتر باشد. (جدول صفحه ۶۸)





- قسمت گرد پائین پابند، بالاتر از مچ اسب نباشد.
- بستن بندهای پابند به صورت ضربدری اشکالی ندارد ولی نمی‌توانند بندها را پیچ بدهند.
- جابجا بستن پابندها ممنوع است.
- سگک مچ‌بند و پابند نباید روی پوست اسب قرار بگیرد.

• در صورت استفاده از پابندهایی با بند چسبی (Velcro)، تماس مستقیم قسمت زبر آن با پوست اسب مجاز نیست.



• استفاده از بانداژهای معمولی همواره مشکلی ندارد، ولی در پاهای عقبی اسب نباید روی آن پابند بسته باشد. ولی بانداژ پزشکی (vet wrap) و یا هرگونه بانداژهای سبک وزن مشابه آن در زیر پابندها مجاز است. کلانتران می‌توانند درخواست نمایند تا پابندها و بانداژهای اسب در حضورشان باز، کنترل و بسته شود.



pressure socks
جوراب زیپ‌دار فشاری

Pull-up socks
جوراب کشی بلند



• اگر مچ‌بندها و پابندها باعث خونریزی در پاهای اسب شود سرکلانتر می‌تواند به سوارکار خاطی کارت زرد بدهد.

• سوارکاران مجاز به اضافه کردن هیچ چیزی به پابند نمی‌باشند. مثل (بست اضافه، چسب نواری یا سگک و...)

• کلانتر هر زمان احساس کند که پابندهای اسب نامناسب بسته شده است و یا اگر پابند کاملاً بالا رفته و روی استخوان پا باشد و اینکه کلانتر عقیده دارد که پابندها سفت بسته شده است، می‌تواند سوارکار یا کارگر اسب را راهنمایی نماید تا پابندها را درست ببندند. مقاومت در انجام این عمل کارت زرد به همراه خواهد داشت.



Hind Boots جدول پابندهای اسب (پاهای عقب)

قوانین بین المللی ماده ۵ و ۲۵۷/۲/۴	حداکثر طول، ارتفاع و بلندی به Cm		Fasteners نوع بندها، اتصالات و گیره‌های پابند				
			مدل Type	تعداد Number	حداقل پهنا Min Width	بدون کش No Elastic	کش دار Elastic
مسابقات YH اسب‌های جوان	پابندهای	حداکثر	فقط چسبی Velcro	۱	۵ Cm	√	×
	اسب‌های جوان	۱۶ Cm	بندهای (گل میخ‌دار - قلاب دار - برگردان - قفلی - سگک‌دار) مجاز نمی‌باشد				
تمامی مسابقات و در تمامی رده‌های سنی	Inside protection only پابند دارای محافظ فقط در بخش داخلی	حداکثر	چسبی Velcro	۱	۵ Cm	√	√
			۲	۲/۵ Cm هر کدام	√	√	
		۲۰ Cm	گل میخ‌دار Stud	۱	۲/۵ Cm	×	√
			قلاب‌دار Hook	۲	۲/۵ Cm هر کدام	×	√
	بندهای (برگردان - قفلی - pull back - سگک‌دار - buckles) مجاز نمی‌باشد						
	حداکثر	۲۰ Cm	چسبی Velcro	۱	۵ Cm	×	√
۲				۲/۵ Cm هر کدام	×	√	
گل میخ‌دار Stud			۱	۲/۵ Cm	×	√	
			قلاب‌دار Hook	۲	۲/۵ Cm هر کدام	×	√
بندهای (برگردان - قفلی - pull back - سگک‌دار - buckles) مجاز نمی‌باشد							
در همه	Fetlock ring		حلقه لاستیکی دور بخلق		مجاز		
مسابقات فوق	Pastern strap		نوار پهن کشی یا چسبی دور بخلق		مجاز		



✓ گل میخ دار Stud

✓ دو بند چسبی Velcro

✓ تک بند چسبی Velcro

✓ قلاب دار Hook

Click قفلی

Buckles دار سگک

Pull back برگردان



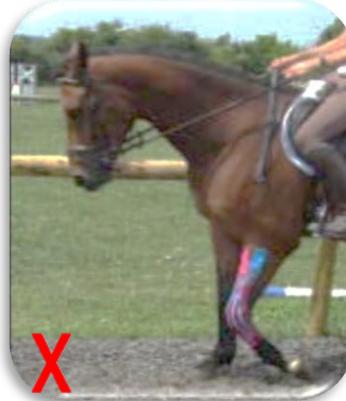
Fetlock ring

Pastern strap



برچسب درمانی: KINESIOLOGY TAPE

- برچسب‌های درمانی روی بدن اسب باید هنگام سواری و تمرین کنده شود.



بادی بانداژ (بانداز بدن): BODY BANDAGE

- بادی بانداژ (بانداز یا کش زیر زین) مجاز است. کلانتران باید زیر بادی بانداژ را در هر دو طرف بدن اسب، قبل و بعد از مسابقه کنترل و بازدید نمایند.



ماده ۲۵۸- حوادث ACCIDENTS

- ۱- در صورت بروز حادثه برای اسب و یا سوارکار به طوری که وی قادر به اتمام مسابقه نباشد، هر دوی آنها از مسابقه اخراج خواهند شد. اگر در حادثه سوارکار مسابقه خود را تمام نماید ولی میدان را سواره ترک ننماید اخراج نخواهد بود.
 - ۲- در صورتی که هیأت داوران تشخیص دهند که اسب و/یا سوارکار پس از بروز حادثه‌ای، توان ادامه مسابقه را ندارند باید او را اخراج نمایند.
- توضیح:** اگر در حین مسابقه بانداز اسب باز شد و یا زین و برگ و کله‌گی پاره شد، داوران نمی‌تواند سوارکار را برای درست کردن این موارد یا باز کردن آن وسیله متوقف کند. بلکه به منظور جلوگیری از خطرات احتمالی، بهتر است در صورت عدم امکان ادامه مسابقه با زدن زنگ، سوارکار اخراج شود و یا اگر احتمال می‌دهیم بتواند ادامه دهد این شانس را به او بدهیم تا مسابقه را ادامه داده و مسیر را طی کند.



ماده ۱۶۱/۳ - نحوه اعتراض به هیأت داوران PROTESTS

هر نوع اعتراضی به هیأت داوران می‌بایستی توسط سرپرست تیم و یا شخص مسئول اسب‌ها به صورت کتبی و در بعضی موارد به همراه مدارک لازم و مبلغ ثبت‌نام به عنوان سپرده انجام پذیرد، که در صورت وارد نبودن اعتراض مبلغ دریافت شده به نفع مسابقه ضبط خواهد شد.
اعتراضاتی که تسلیم هیأت داوران می‌شود می‌بایستی در محدوده‌های زمانی زیر باشد:

- ۱- اعتراض به صلاحیت اسب یا سوارکار برای یک مسابقه خاص این اعتراض نباید دیرتر از ۳۰ دقیقه قبل از شروع آن مسابقه باشد.
 - ۲- اعتراض به شرایط زمین و میدان مسابقه، این اعتراض نباید دیرتر از ۳۰ دقیقه قبل از شروع آن مسابقه باشد.
 - ۳- اعتراض در باره موانع، نقشه مسیر و طول خط سیر در مسابقات، این اعتراضات نباید دیرتر از ۱۵ دقیقه قبل از شروع مسابقه باشد.
 - ۴- اعتراض در باره تخطی از مقررات در حین مسابقه و یا حادثه در طول برگزاری مسابقه و یا نتیجه و رده‌بندی مسابقه باید تا حداکثر ۳۰ دقیقه بعد از اعلام نتایج مسابقه مورد نظر انجام شود.
 - ۵- اعتراضات در خصوص نحوه اجرای یک قانون خاص، حداکثر تا ۳۰ دقیقه پس از اعلام روش اجرای آن قانون.
 - ۶- سایر اعتراضات باید به ناظر فنی و یا در صورت نبود به هیأت داوران ارائه شود.
 - ۷- اعتراض برای بی‌رحمی با اسب باید توسط فرد ارائه شود.
 - ۸- سوارکاران در مورد نظر دامپزشکان رویداد نمی‌توانند اعتراض نمایند.
 - ۹- سوارکاران نمی‌توانند برای اتفاقاتی که فقط و فقط با تشخیص داور قابل رسیدگی است اعتراض نمایند. مثل (زدن زنگ - مانع افتاده یا خیر - جابجایی موانع شکسته که جایگزین ندارد و ...)
 - ۱۰- مواردی که مستقیماً به یک رویداد خاص مربوط می‌شوند که هنگام سفر به آن رویداد رخ بدهد یا پس از رسیدن به محل مسابقه - در حین دوران قرنطینه - تمرین با اسب‌ها و یا آشنا شدن با آب و هوا صورت پذیرد. اینگونه اعتراضات نباید بیشتر از ۱۴ روز پس از اتمام مسابقات خاص ارجاء شود.
- تذکر:** استفاده از فیلم‌های ویدیویی تا ۳۰ دقیقه پس از اتمام و اعلام نتایج مسابقه مجاز می‌باشد. در هر حال استفاده از این فیلم‌ها کاملاً در اختیار سرداور خواهد بود.



لوازم سوار کاری و نحوه استفاده برای رده‌های مختلف سنی در مسابقات

نوع لوازم	بزرگسالان	جوانان	نوجوانان	نونهالان	پونی سواران
کلاه سوار کاری	تمام زمانی که سوار اسب می‌باشند اجباری است. بجز هنگام جواز برای بزرگسالان				
گوشی و هندزفری	سوارکاران نباید از گوشی و یا هندزفری در روی هر دوگوش تا زمانی که سوار بر اسب هستند استفاده کنند و جریمه آن محرومیت از مسابقه می‌باشد. ضمناً در مانژ اصلی استفاده از یک گوشی یا هندزفری نیز موجب اخراج سوارکار خواهد شد.				
مهمیز	هیچ محدودیتی وجود ندارد استفاده از مهمیزهای چرخشی دنداندار (خورشیدی) برای تمامی رده‌های سنی ممنوع است.				
شلاق پرش	آزاد می‌باشد (سبک باشد) - حداکثر طول ۷۵ Cm - بدون وزنه در انتهای آن در هر کجای محوطه رویداد، سوارکار در حال سواره فقط می‌تواند یک شلاق حمل نماید.				
شلاق در ساژ	فقط در هنگام کار زمینی در مانژ تمرین مجاز است حداکثر طول ۱۲۰ Cm در زمان مسابقه و سواری روی تیر در مانژ تمرین ممنوع است				
تعلیمی ثابت	در مانژ مسابقه ممنوع است - در مانژ تمرین آزاد است				
دراو رین (رنکولان)	در مانژ مسابقه ممنوع است - در مانژ تمرین آزاد است				
تعلیمی غیر ثابت	مجاز است				
دهنه‌ها	هیچ محدودیتی ندارد تا زمانی که آسیبی به اسب نزنند دستجلبو باید مستقیماً به دهنه و یا کلگی وصل شود				
کاک	مجاز است				
هاکامور	مجاز است				
بستن زبان	هیچوقت				
خز یا چرم روی گونه	ضخامت آن از روی گونه اسب حداکثر ۳ Cm				
رو گوشی	مجاز است				
توری روی بینی	مجاز است				
چشم بند	در هر زمانی (مسابقه - تمرین اسب و هنگام لنز کردن اسب) ممنوع می‌باشد فقط می‌توان در اصطبل و پادوک استفاده شود. در رده نونهالان استفاده از مگس پران و پشه بند روی صورت اسب مجاز است				
پشه بند روی چشم					
جلیقه‌های با کیسه هوا	اتصال کیسه هوا به زین، به عنوان اتصال سوارکار به زین محسوب نمی‌شود				
عینک اسب	کاورها و محافظ‌های پلاستیکی که چشم اسب را می‌پوشاند ممنوع است فقط می‌توان در اصطبل و پادوک استفاده شود				
چه کسانی می‌توانند سوار اسب شوند	هیچ محدودیتی ندارد				
	در این رده‌های سنی تعلیم و گرم کردن اسب توسط افرادی به جز خود سوارکار در حالت سواره از ساعت ۱۸ روز قبل از آغاز اولین مسابقه ممنوع است ولی می‌توانند لنز کنند. (استثناً در مسابقات اسب قرضی برای نونهالان مشکلی ندارد)				

فصل سوم

قوانین و مقررات در میدان ہامی تمرین و گرم کن



کلانتران STEWARDS

- یک سرکلانتر برای مسابقات توسط برگزارکننده انتخاب شده و باید نام وی در برنامه مسابقه ذکر گردد.
- سرکلانتر مسئولیت مدیریت و برنامه‌ریزی تیم کلانتران رویداد و مسابقات را به عهده دارد.
- بر طبق مقررات عمومی سرکلانتر مسابقه تحت نظر هیأت داوران انجام وظیفه می‌نماید. بنابر این کلانتر می‌بایست در کلیه جلسات فنی شرکت نموده و از کلیه برنامه‌ها و تغییرات احتمالی در مسابقات با خبر گردد.
- سرکلانتر می‌بایست تمام برنامه‌ریزی‌ها را با هماهنگی و مشارکت سرداور انجام دهد. ضمناً در مسابقاتی که ناظر فنی وجود دارد همکاری نزدیکی با او نیز چه قبل و چه حین برگزاری مسابقه داشته باشد.
- همکاری جدی با کمیسیون دامپزشکی برای (بازدیدهای دامپزشکی - آماده‌سازی محل بازدید - هماهنگی برای انتقال سریع اسب به محل بازدید - همکاری برای انجام آزمایشات دوپینگ - ارائه گزارشات مربوط به درمان‌ها و موارد مشکوک دامپزشکی و خونریزی‌های اسب) داشته باشند.
- کمیته برگزاری در تمامی مسابقات می‌بایست تعداد مورد نیاز کلانتر که دارای مدرک کلانتری می‌باشند را انتخاب نماید و لازم است با کارت شناسایی، بازوبند و یا بچ مخصوص کلانتران FEI به طور کامل مشخص بوده و مجاز به رفتن به کلیه اماکن مسابقه اعم از (اصطبل‌ها، میدان‌های تمرین و گرمکن و دیگر فضاهای تحت کنترل کمیته برگزاری) را باشند.

اهداف و وظایف کلانتران

- وظیفه کلانتران نظارت بر آماده‌سازی، گرم کردن اسب و عملکرد سوارکاران در مانژ تمرین و محوطه مسابقه می‌باشد.
- هدف کلانتران حصول اطمینان از حفظ سلامتی اسب‌ها و ایجاد شرایط یکسان برای تمامی شرکت کنندگان و در نهایت کمک در جهت برگزاری یک مسابقه خوب در راستای اجرای مقررات می‌باشد.
- از آنجا که کلانتران باید شعار **(کمک - پیشگیری و مداخله)** را همیشه مد نظر داشته باشند می‌بایست وظایف خود را به شرح زیر انجام دهند.

جهت اطمینان از اجرای مقررات شامل:

- نظارت بر موانع تمرین
- بررسی موارد بی‌رحمی با اسب
- کنترل زیر بانداژها، مچ‌بند و پابند اسب‌ها که در مسابقات مهم بایستی بلافاصله پس از خروج اسب از میدان اصلی توسط کلانتران به انجام برسد
- چک کردن پابند اسب‌ها در هنگام تمرین که بیش از حد سفت نبوده و در جای صحیح بسته شده باشد
- جلوگیری از زدن تیر به دست و پای اسب
- بررسی طول شلاق، مهمیزها، دهانه‌ها، نوزبندها، کلاه سوارکار، هندزفری و گوشی تلفن همراه
- کنترل زین و برگ و سایر وسایل اسب و سوارکار



کلانتران باید مطمئن شوند که سوارکاران روش‌های صحیح رفتاری و احترام را نسبت به اسب‌های خود، کادر فنی، سوارکاران دیگر و عموم مردم به کار گیرند.

کلانتران مجازند به هر چیزی که مشکوک بودند در هر زمانی کنترل و بازدید نمایند مثل: (مچ‌بندها و پابندها- آبخوری‌ها- کنترل زیر بانداژ- کنترل زین- سایر وسایل سوارکاری و ...)

کلانتران باید تمامی گزارشات را به رئیس هیأت داوران و یا ناظر فنی ارائه نمایند. گزارش باید صریح و در آن مراحل طی شده توسط کلانتر و عکس‌العمل فرد خاطی ذکر شده باشد. در این ارتباط اگر شاهد معتبری نیز وجود داشته باشد، مشاهدات وی به همراه نام و مشخصات وی به داوران ارجاع خواهد شد.

در مواردی که لازم به صدور کارت زرد و یا تصمیمات جدی‌تری برای سوارکار متخلف می‌باشد باید به سرداور و یا ناظر فنی گزارش دهند.

در تمامی مسابقات یک کلانتر می‌بایست به طور دائم در میدان تمرین مسابقه و در نزدیکی موانع تمرین حضور داشته باشد.

تذکر: لازم است ماده‌های ۲۵۶ و ۲۵۷ مربوط به لباس سوارکار و زین و تجهیزات اسب به دقت مطالعه گردد.

بی‌رحمی با اسب ABUSE OF HORSES

تعریف بی‌رحمی با اسب کار مشکلی است، بی‌رحمی را می‌توان انجام هر عملی یا غفلت از کاری که باعث ایجاد درد و یا ناراحتی در اسب گردد، تعریف نمود. در اغلب موارد تفکیک رفتار و عمل صحیح از بی‌رحمی به طور دقیق میسر نمی‌باشد. تشخیص این موارد تنها توسط تجربه و با توجه به حس علاقه‌مندی به اسب صورت می‌پذیرد.



۱- موارد زیر را می‌توان به عنوان بی‌رحمی با اسب نام برد:

- استفاده شدید و نامناسب از شلاق و یا زدن اسب با ابزارهای نامتعارف
- دادن شوک برقی به هر طریقی به اسب
- رها نمودن اسب بدون آب، غذا، بستر مناسب و تمیز
- استفاده شدید و یا نامناسب از پاها، دست‌ها و مهمیز
- چرخاندن شدید اسب در یک نقطه به وسیله کشیدن یکی از دست‌جلوها
- کشیدن دهانه به شدت در دهان اسب و یا استفاده از آهن دهنه خشن و شکسته
- کار کشیدن زیاد از اسب تا حد درماندگی و یا تمرین دادن اسب درمانده، خسته، لنگ و یا زخمی
- زدن تیر به دست و پای اسب در هر کجای میدان و یا محوطه مسابقه (RAPPING)
- حساس یا بی‌حس نمودن هر قسمت از بدن اسب
- استفاده شدید یا طولانی مدت از یک روش آموزش یا حرکات خاص و پراندن اسب از یک مانع تکراری به دفعات بسیار زیاد
- بستن سر اسب به مدت طولانی در باکس و اصطبل
- استفاده از وسایل و دستگاهی که برای اسب ایجاد درد کند



۲- هرگونه عمل بی‌رحمی با اسب بایستی سریعاً به هیأت داوران (در هنگام زمان قضاوت آنها) و یا به ناظر فنی گزارش شود.

۳- افراد رسمی و یا افراد دیگری که یک مورد بی‌رحمی را گزارش می‌کنند می‌بایستی در صورت امکان یک و یا چند نفر به عنوان شاهد برای ادعای خود معرفی نموده و به همراه نوشته دستی آنها که امضاء شده باشد ارائه نمایند.

۴- مواردی که پس از مسابقه گزارش می‌شود بایستی به دبیر فدراسیون ارجاع شود.

استفاده از شلاق WHIP

استفاده نامناسب و شدید از شلاق بنا به تصمیم هیأت داوران و کلانتران، موجب محرومیت سوارکار و یا کارت زرد خواهد بود.

در هر کجای محوطه رویداد، سوارکار در حال سواره فقط می‌تواند یک شلاق حمل نماید.

سایر اطلاعات در مورد استفاده شدید از شلاق در فصل دوم صفحه ۴۶ مطالعه شود.



محتاط کردن اسبها RAPPING OF HORSES

۱- همه رفتارهای سنگدلانه، غیر انسانی و یا به کارگیری نادرست اسبها که شامل انواع گوناگون تیر زدن به دست و پای اسب شده ولی بدان محدود نمی‌شود، در تمام میدان‌های تمرین و آموزشی و همچنین در سایر نقاط محوطه و منطقه رویداد ممنوع هستند.

۲- موارد زیر شامل خشونت با اسب (بی‌رحمی با اسب) تلقی می‌گردد:

۲/۱- اصطلاح تیر زدن به دست و پای اسب در برگیرنده تمام تکنیک‌های مصنوعی است که با هدف وادار نمودن اسب به پرش‌های بلندتر و با دقت بیشتر در مسابقات به کار گرفته می‌شود.

ممکن نیست که فهرست تمام روش‌های تیر زدن به دست و پای اسب را اعلام کنیم ولی به طور عموم این عمل به این صورت انجام می‌شود که مسابقه دهنده یا افراد پیاده‌ای که سوارکار مسئول اعمال آنهاست یا ضربه‌ای به پاهای اسب می‌زنند (بدون توجه به اینکه چه کسی و با چه چیزی این کار را انجام دهد) و یا عمداً سبب می‌شوند که اسب خود به چیزی بخورد یا به هر صورت انجام کاری که پریدن از مانع بدون انداختن آن برای اسب ناممکن گردد. مانند:

- با ساختن موانع بسیار بلند و گسترده
- قرار دادن تیرها و خطوط زمین غلط
- قرار دادن موانع متوالی در فواصل نادرست
- همچنین عمداً اسبی را به روی مانعی راندن یا جمع کردن
- انداختن اسب در مانع با دادن نقطه جهش غلط به طور عمد و پرش از یک مانع تمرین را برای اسب دشوار و یا غیر ممکن کردن.



- ۳- پرش از موانع غیر مجاز (موانعی غیر از آنچه که برگزار کننده برای تمرین در نظر گرفته است) در هر جایی از محل مسابقه و یا ترک کردن منطقه رویداد در طول زمان رویداد ممنوع است.
- ۴- هرگونه تیر زدن به دست و پای اسب (RAPPING) و یا هرگونه اعمال آموزش توأم با رفتار نادرست که در زمان اختیار هیأت داوران رخ دهد باعث می‌شود سوارکار و اسب برای حداقل ۲۴ ساعت از کلیه مسابقات آن رویداد محروم شده و همچنین می‌توانند تصمیم جدی‌تری توسط هیأت داوران برای وی گرفته شود.

میدان های تمرین ، گرم کن و موانع تمرین

SCHOOLING AREAS , WARM-UP AND PRACTICE OBSTACLES

۱- میدان تمرین و گرم کن:

کمیتته برگزار کننده مسابقه می‌بایستی حداقل یک میدان تمرین که به اندازه مناسب جهت انجام تمرین باشد را آماده ساخته و در آن حداقل یک مانع عمودی و یک مانع عریض تعبیه نماید.

بستر و کف میدان تمرین باید برای تمرین اسبها در شرایط خوبی باشد.

هنگامی که تعداد سوارکاران زیاد بوده و میدان به اندازه کافی بزرگ باشد می‌بایست تعداد بیشتری مانع در نظر گرفته شود. موانع باید به شکل موانع معمول بوده و دارای پرچم قرمز و سفید باشد.

همچنین می‌توان بیش از یک میدان تمرین برای مسابقه در نظر گرفت.

استفاده از موانعی غیر از آنچه برگزار کننده در نظر گرفته است ممنوع می‌باشد.

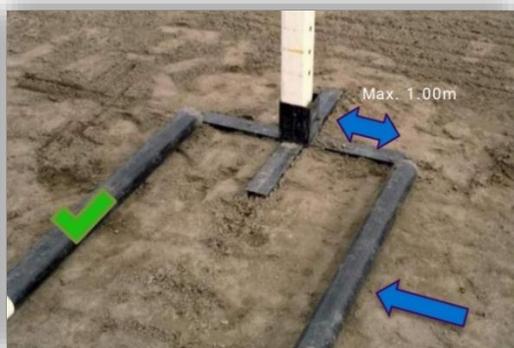
نکته مهم: برای استفاده از موانعی غیر از موانع تمرین مثل نمای آب باید فقط با هماهنگی سرکلانتر و مجوز کتبی برگزار کننده صادر شده باشد و این موانع لازم است ۴۵ دقیقه قبل از شروع مسابقه تا پرش آخرین نفر در مانژ تمرین باشد و باید غیر از این مانع حداقل ۳ مانع دیگر هم در مانژ تمرین وجود داشته باشد.

هیچ چیز دیگری نمی‌تواند جایگزین مانع آب نما (لیورپول) مثل جل و پلاستیک و... باشد.

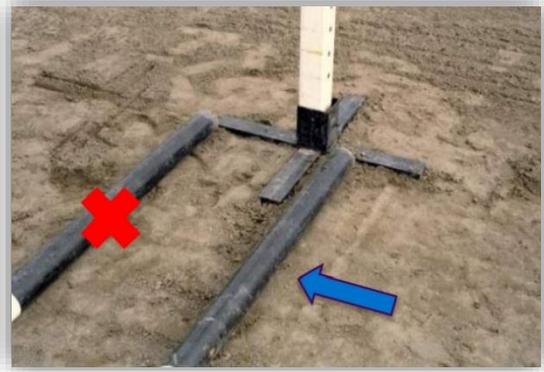
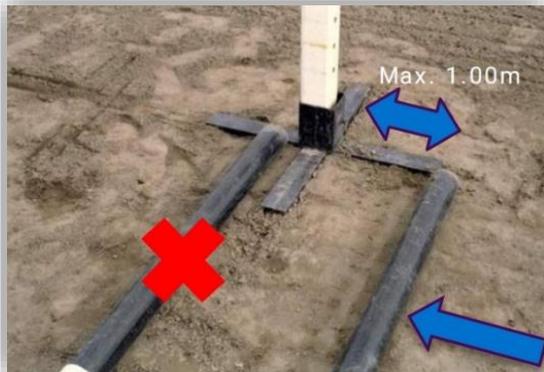
۲- موانع تمرین:

۲/۱- استفاده از موانعی به غیر از آنچه که کمیتته برگزار کننده در نظر گرفته است ممنوع بوده و منجر به محرومیت سوارکار می‌شود. موانع تمرین می‌بایستی فقط از جهتی که با پرچم مشخص شده پریده شود و هیچ بخشی از مانع نباید توسط فردی نگه داشته شود.

۲/۲- تیرهای روی زمین می‌بایست دقیقاً زیر مانع (عمودی و یا عریض) قرار داده شود و یا حداکثر یک متر مانده به مانع.



اگر تیری در نقطه جهش مانع عمودی در روی زمین قرار داشته باشد، می توان یک تیر هم در نقطه فرود مانع عمودی (با فاصله مساوی) تا حداکثر یک متر قرار داد.



- در نقطه فرود موانع عریض (اکسر) هرگز نمی توان تیر روی زمین قرار داد.
- در استفاده از مانع با نمای آب (LIVERPOOL) این محدودیت یک متر نیز باید رعایت شود.



۲/۳- هر مانعى که با ارتفاع ۱۳۰ Cm و بالاتر باشد، بايد حداقل ۲ تير در بخش جلوئى آن، روى پايه و ميخ وجود داشته باشد بدون توجه به اينکه تير روى زمين وجود دارد يا خير (يك طرف تير زيرين بايد روى ميخ قرار داشته باشد). در اين صورت تير زيرين هميشه بايد زير ۱۳۰ Cm بوده و مى تواند بصورت افقى يا مورب و يا تيرهاى ضربدرى باشد.



۲/۴- اگر از تیرهای ضربدري استفاده می‌شود باید بین دو تیر ۱۰ Cm فاصله داشته و به تنهایی قابل افتادن باشند و یک سر آن تیر باید روی نگهدارنده (میخ مانع) قرار گرفته باشد.
 • دو سر تیرهای ضربدري که روی میخ قرار دارد هیچ‌گاه نباید از ارتفاع ۱۳۰ Cm بیشتر باشد.



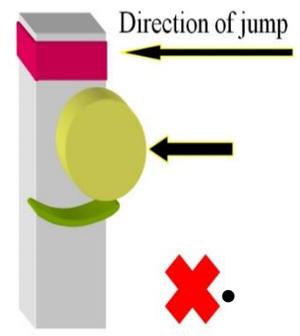
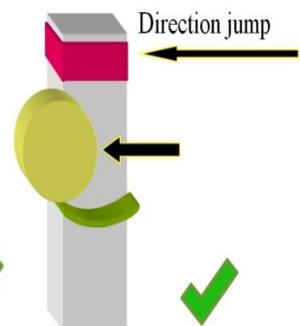
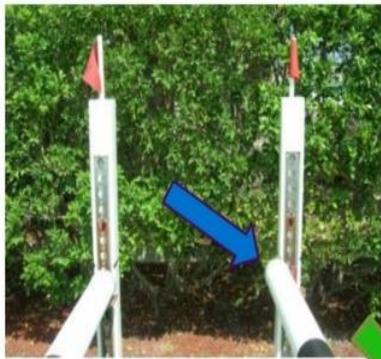
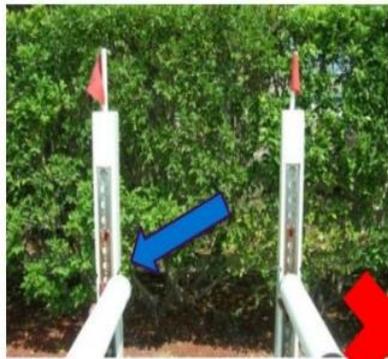
• فاصله بین دو تیر ضربدري (X) اگر به اندازه‌ای باز گردد که همانند مانع عریض شود ممنوع است.
 • همچنین می‌توان یک تیر افقی به صورت مانع عریض با این تیرهای ضربدري تشکیل داد به طوری که می‌بایستی حداقل ۲۰ Cm از محل تقاطع تیرهای ضربدري بالاتر باشد.
 • اگر در موانع عریض تیرهای جلویی بصورت ضربدري بود تیر پشتی نباید از ارتفاع ۱۳۰ Cm بیشتر باشد.

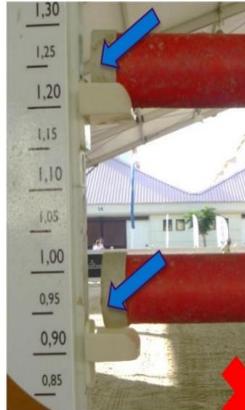
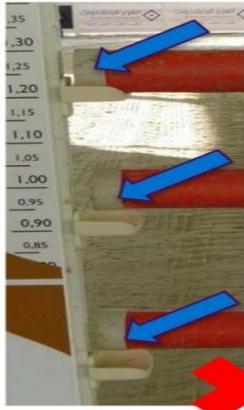




۲/۵- تیرهای بالای مانع باید روی میخ‌ها قرار داشته باشند. اگر تیرهای بالای مانع روی لبه میخ قرار داده می‌شوند بایستی حتماً روی لبه عقبی میخ‌ها نسبت به جهت پرش قرار گیرند، نه روی لبه جلویی میخ.

- در صورتی می‌توان تیر جلویی موانع عریض (اکسر) را روی لبه عقبی میخ قرار داد که ارتفاع آن از تیر پستی بالاتر نرود.





- تیرهای زیرین مانع را نمی توان روی لبه عقبی و یا جلویی میخ مانع قرار داد.
- اگر تیر بالایی را روی لبه عقبی و یا پایه میخ بگذارند، نباید ارتفاع آن از حداکثر ارتفاع مجاز در تمرین بیشتر شود.

- گذاشتن تیر روی پایه میخ های ایمنی (Sefty Cup) ممنوع است.



۲/۶- ارتفاع مانع تمرین در صورتی که حداکثر ارتفاع مورد پرش در میدان اصلی ۱۴۰ Cm باشد می تواند ۱۰ Cm بیشتر از آن باشد و اگر ارتفاع مورد پرش بیشتر از ۱۴۰ Cm بود، حداکثر ارتفاع پرش در میدان تمرین می تواند ۱۶۵ Cm ~~۱۶۰~~ و عرض آن ۱۸۰ Cm باشد. ارتفاع موانع تمرین در مسابقات پونی برابر با حداکثر ارتفاع موانع در مانژ اصلی خواهد بود.

۲/۷- عبور اسب در حالت قدم از روی تیرهایی که دارای ارتفاع هستند حتی اگر یک سر تیر ارتفاع داشته باشد ممنوع است. ضمناً سوارکار مجاز نیست از چند تیر روی زمین بصورت قدم عبور نماید و نیز نمی تواند اسب را عقبی روی تیر(ها) ببرد. (عبور از روی یک تیر به صورت قدم مشکلی ندارد)



۲/۸ - کمیته برگزارکننده ممکن است مانعی پلاستیکی شبیه مانع آب برای تمرین سوارکاران تهیه کنند.



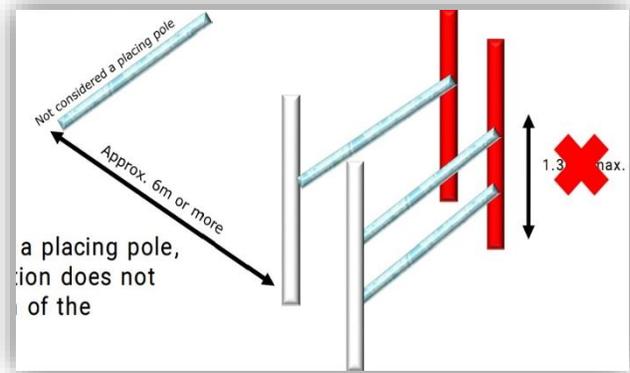
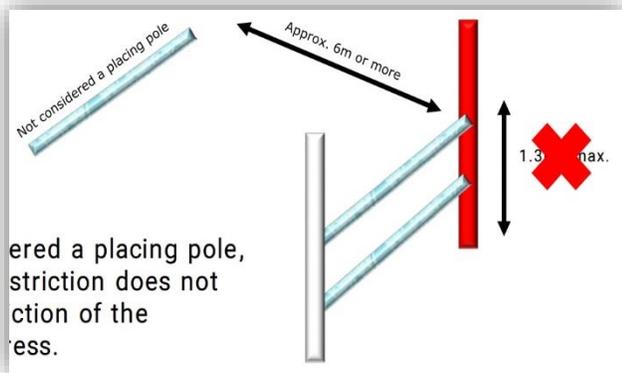
۳- تمرینات ژیمناستیک:

۳/۱- تیرهای راهنما و تنظیم کننده (تیر اوستا): در روزهای بین مسابقه و ساعات غیر از مسابقه (Schooling)، می‌توان در جلوی یک مانع (عمودی) که حداکثر ۱۳۰ Cm ارتفاع داشته باشد، یک تیر به فاصله حداقل ۲/۵ m قرار داد. همچنین در سمت فرود مانع (عمودی) نیز می‌توان یک تیر به فاصله حداقل ۲/۵ m برای یورتمه و ۳ m برای چهارنعل قرار داد. تیر اوستا در جلو و پشت موانع عریض (اکسر) ممنوع است. استفاده از این تیرهای راهنما (تیر اوستا) در مانژ تمرین (Warm-up) هنگام برگزاری مسابقه ممنوع است.



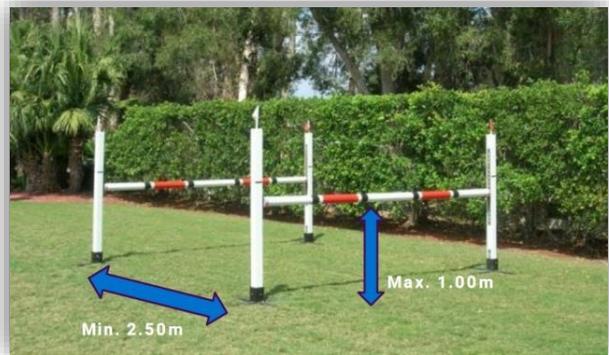
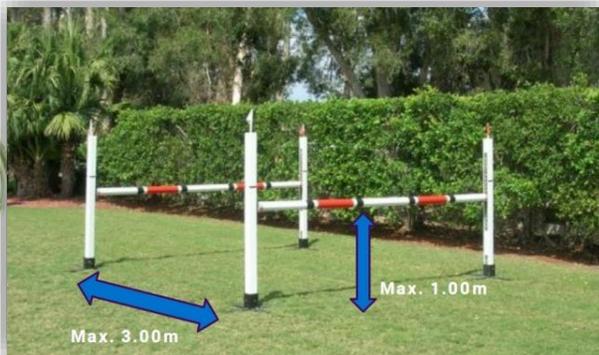


۳/۲- تیرهای راهنمای ۶ متر: در روزهای بین مسابقه و ساعات غیر از مسابقه (Schooling)، در جلو و پشت مانع عمودی (آپراید) و یا عریض (اکسر) می‌توان تیر با فاصله حدوداً ۶ m قرار داد. از آنجا که این تیر به عنوان تیر اوستا محسوب نمی‌شوند، پس محدودیت ارتفاع مانع تا ۱۳۰ Cm را نخواهد داشت. استفاده از تیرهای با فاصله ۶ متر در مانژ تمرین (Warm-up) هنگام برگزاری مسابقه ممنوع است.



۳/۳- در روزهای بین مسابقه و ساعات غیر از مسابقه (Schooling)، استفاده از موانع ژیمناستیک با فاصله حداقل ۲/۵ m و حداکثر ۳ m مجاز است ولی این موانع عمودی نباید از ۳ عدد بیشتر شود و حداکثر ارتفاع نیز ۱۰۰ Cm خواهد بود.

استفاده از مانع ژیمناستیکی در مانژ تمرین (Warm-up) هنگام برگزاری مسابقه ممنوع است.



۳/۴- در میدان تمرین و در روزهای بین مسابقه اگر فضای کافی وجود داشته باشد کمیته برگزارکننده می‌تواند موانع متوالی (دوبخشی) نیز در نظر بگیرد که باید با فاصله صحیح استفاده گردند.



۴- تیرهای هدایت و کمک کننده:

۴/۱- جلوی مانع می‌توان یک تیر هدایت کننده در روی زمین بصورت عمود به آن مانع قرار داد.

- اگر در سمت فرود (پشت) مانع عمودی از این تیر استفاده می‌شود باید نزدیکترین قسمت تیر با مانع حداقل ۳ m فاصله داشته باشد.



۴/۲- از سمت پرش مانع عمودی می‌توان دو تیر به عنوان کمک کننده بصورت ∇ و \perp شکل قرار داد که یک سر آن روی تیر مانع و سر دیگر روی زمین باشد. استفاده از این تیرهای کمک کننده برای موانع عمودی تا ارتفاع ۱۳۰ Cm همانند شکل‌های زیر مجاز است.

- ضمناً این تیر کمک کننده نباید روی تیر بالایی مانع قرار گیرد.

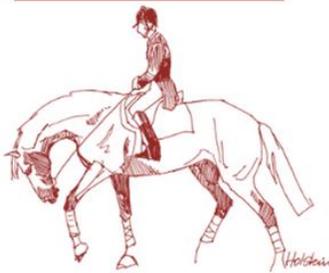


استفاده صحیح از روش‌های کششی سر و گردن اسب و میدان‌های تمرین

- ۱- استفاده صحیح از روش‌های کششی: استفاده از تکنیک‌های کششی قبل و بعد از تمرین و مسابقه، تقریباً در هر ورزش فیزیکی به عنوان یک تمرین مهم و طولانی مدت در سوارکاری شناخته شده است که از آن برای نرمی مداوم و سلامت اسب‌ها بکار می‌رود.
- ۲- کشیدگی‌های مجاز: اصولاً تکنیک‌های کششی مجاز شامل رباط‌ها و عضلات (بافت نرم) اسب بوده و می‌تواند در حالت ایستایی (توقف) و یا در حرکت (بصورت پویا) انجام شود. هدف سوارکار باید در جهت کشش تمام عضلات مربوطه در تمامی بدن اسب، به ویژه ماهیچه‌های درگیر در حرکت پاهای عقب باشد، اما قسمتی که برای کلانتران و عموم مردم قابل مشاهده تر است، عمدتاً گردن اسب خواهد بود. کشیدگی‌های گردن می‌تواند به اشکال مختلفی باشد:

(کشیده، عمیق و مدور)

Diagram i
Long, deep and
round



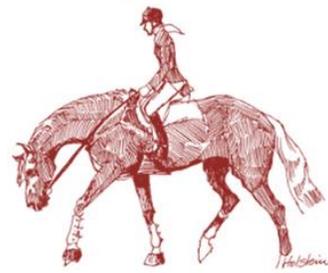
(پائین، عمیق و مدور)

Diagram ii
Low, deep and
round



(کشیده و پائین)

Diagram iii
Long and low



این‌ها تنها مثال‌هایی معمول استفاده شده است. اما موارد مختلف دیگری نیز که شامل خمش طولی و جانبی می‌شود که منجر به اشکال مختلف قرار گرفتن می‌شود.



- ۳- **خمش بیش از حد:** در ارزیابی موقعیت سر اسب، کلانتر در مورد فرم طبیعی هر اسب آگاه خواهد بود، به خصوص در رابطه با نژادهای بومی یا پونی‌ها، و بنابراین در تشخیص آن محتاط عمل خواهد کرد. خمیدگی‌های شدید عمودی گردن به سمت بالا، پائین یا جانبی باید برای دوره‌های بسیار کوتاه انجام شود. در غیر این صورت کلانتر باید مداخله کند.

حرکاتی که شامل نگه‌داشتن سر و گردن اسب بطور ثابت به حالت خمیده می‌شود نباید بیشتر از یک دوره ۱۰ دقیقه‌ای ادامه پیدا کند. باید یک دوره استراحت و یا حرکتی که شامل کشش سر و گردن اسب انجام شود.

کلانتران وظیفه دارند اطمینان حاصل کند که سوارکاران روش‌های بالا را رعایت می‌کنند و مداخله در صورت لزوم وظیفه کلانتران است.

۴- **موقعیت‌های مختلف گردن و کشش‌ها:** کشش‌های گردن اسب ممکن است خاص و مناسب با اسب و رشته ورزشی مربوطه‌اش باشد، اما گردن اسب نباید در موقعیت‌های کششی طولانی نگه‌داشته شود که منجر به خستگی یا استرس اسب شود.

۵- **روش‌های دستیابی به کشش:** ضروری است که حرکت کششی باید با روش‌های غیر تهاجمی انجام شود. منظور از غیر تهاجمی این است که سوارکار مجاز به استفاده از وسایل کمکی خشن یا اعمال فشار مداوم و ناگهانی بر روی دهان اسب با دست و بازوی ثابت نمی‌باشد. این کار وظیفه کلانتران است تا در صورت لزوم مداخله کنند.

۶- اقدام کلانتر در مورد رفتار نادرست سوارکار در رابطه با خمش سر و گردن:

- کشش گردن اسب از طریق سواری اجباری و تهاجمی و خشن.
- خمش شدید گردن اسب در صورتی که با موارد فوق مطابقت نداشته باشد.
- سواری که سر و گردن اسب را بیشتر از ۱۰ دقیقه ثابت نگه می‌دارد.
- در مواردی که اسب در حالت استرس و یا خستگی عمومی قرار دارد.

کلانتر می‌تواند از سوارکار بخواهد تا برای مدت معینی اسب را قدم ببرد، زیرا در شرایط استرس سوارکار ممکن است باعث سواری نامعقول شود.

۷- **حداکثر زمان گرم کردن اسب قبل از مسابقه و سرد کردن بعد از مسابقه:** در شرایط استثنائی و با اجازه سرکلانتر ممکن است زمان تمرین بیشتر از یک ساعت در نظر گرفته شود. این جلسه باید شامل دوره‌های استراحت باشد. سواری بصورت قدم قبل و یا بعد از جلسه تمرینی، به عنوان جلسه آموزشی یک ساعته تمرین محسوب نمی‌شود. بین دوره‌های تمرین باید حداقل یک ساعت استراحت وجود داشته باشد.

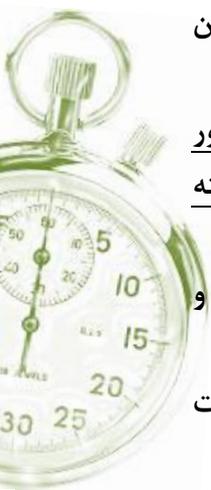
حرکات تکراری در میدان تمرین، پس از خروج سوارکار از میدان مسابقه نباید بیشتر از ۱۰ دقیقه بطول انجامد.

۸- **میدان تمرین و آموزش:** تمام جلسات تمرین، از جمله گرم کردن اسب قبل از مسابقه، باید تنها در میدان تمرین رسمی و در زمان تعیین شده تحت نظارت کلانتران انجام شود. در صورتی که سوارکاران از میدان تمرین غیر از آنچه که برگزار کننده در نظر گرفته و یا بدون حضور کلانتران استفاده نمایند، ممکن است به تشخیص هیأت داوران از مسابقه محروم شوند.

در طول دوره‌های آماده‌سازی مسابقه (تمرین و گرم کردن اسب)، سرکلانتر باید در میدان تمرین حضور داشته باشد و یا در موقعیتی قرار بگیرد تا میدان‌های تمرین در حال استفاده را کاملاً زیر نظر داشته باشد.

اگر سرکلانتر نتواند در میدان تمرین حضور داشته باشد، وظیفه اوست که از حضور یک کلانتر با تجربه و دارای دانش لازم برای نظارت بر میدان تمرین اطمینان حاصل کند.

۹- به کلانتران توصیه می‌گردد آئین‌نامه‌ها و مقررات مربوط به کلانتران و میدان‌های تمرین که به صورت دوره‌ای بروز رسانی می‌شود را مطالعه و بررسی نمایند.



نکته: در اردوها باید سوارکاران بتوانند حداقل ۳۰ دقیقه در روز در خارج از زمان گرم کردن قبل از مسابقه، اسب‌های خود را با حضور کلانتر سوار شوند. لذا لازم است جدول زمانبندی تمرینات روزانه از قبل به سوارکاران اعلام گردد.

موانع ژیمناستیک، موانع متوالی مجاز می‌باشد. در صورت شلوغ بودن محل تمرین، سوارکاران فقط مجاز به استفاده از تک مانع می‌باشند.



تمرین رده‌های (نونهالان و نوجوانان و جوانان)

در این ۳ رده سنی هنگام تمرین و گرم کردن در میدان تمرین فقط می‌بایست خود سوارکار با اسبش تمرین و پرش نماید و مربی یا فرد دیگری اجازه ندارد اسب‌های نونهالان، نوجوانان و جوانان را گرم کرده و تمرین دهند و یا حتی سوار شوند. استثنائاً در مسابقات اسب قرصی برای نونهالان مشکلی ندارد.

استفاده از کلاه ایمنی



استفاده از کلاه سواری بند دار برای سوارکاری که سوار بر اسب می‌باشد الزامی بوده و بایستی بند کلاه را که از سه نقطه به کلاه متصل است را ببندد. سایر اطلاعات در مورد کلاه در فصل دوم بند مربوط به لباس و احترام در صفحه ۵۱ مطالعه شود.

ارتباط کلانتران با سوارکاران

عموماً سوارکاران قبل از انجام مسابقه عصبی می‌باشند و به سرعت کنترل خود را از دست داده و عصبانی می‌شوند. این مسئله قابل بخشش می‌باشد. بنابر این کلانتر بهتر است آرامش خود را حفظ نماید. لذا با حفظ آرامش، اما با در نظر گرفتن مقررات می‌توان به نتیجه مناسب رسید. برقراری یک جو دوستانه در میادین تمرین و محل مسابقه موجب پیشگیری بسیاری از مشکلات می‌گردد. یک کلانتر می‌بایستی با کلیه سوارکاران، مربیان و سرپرستان تیم‌ها دوست و صمیمی بوده و به آنها کمک نماید.

کلانتر باید مطمئن شود که موانع در شرایط مناسب و در زمین مناسب باشد. اگر موانع در شرایط خوبی نباشد، کلانتر باید با مشورت با طراح مسیر نسبت به تصحیح آنها اقدام نماید. اگر کلانتر متوجه عمل خلافی از سوی سوارکار، مربی یا مراقب دام یا هر فرد مسئول اسب شود، می‌بایست قبل از انجام عمل به روش دوستانه‌ای از انجام آن جلوگیری نماید. کلانتر همیشه به عنوان حافظ قوانین در محل حضور خواهد داشت و بهتر است همیشه به شیوه‌ای دوستانه، مؤدب و آرام عمل نموده و از مجادلات طولانی بپرهیزد.

اگر عمل خلافی از سوارکار سرزده باشد، کلانتر می‌بایستی به توضیحات وی گوش فرا داده و برای وی توضیح دهد که مراحل قانونی که باید طی گردد چیست (تذکر و یا گزارش به هیأت داوران).

خطاها در میدان تمرین و جرایم مربوط به هر یک از این خطاها

- ۱- خونریزی در پهلوهای اسب در اثر برخورد مهمیز در مانژ تمرین..... (محرومیت اجباری)
- ۲- نشانه‌هایی از استفاده شدید از شلاق در هر نقطای از بدن اسب..... (محرومیت اجباری)
- ۳- استفاده شدید از شلاق و مهمیز..... (کارت زرد - محرومیت)
- ۴- استفاده از شلاق با وزنه در انتهای آن..... (کارت زرد - محرومیت)
- ۵- استفاده از شلاق بلندتر از ۷۵ Cm در هنگام پرش و عبور از روی تیر..... (کارت زرد - محرومیت)
- ۶- پرش از مانع تمرین در خلاف جهت..... (کارت زرد - محرومیت)
- ۷- عدم استفاده از کلاه سواری..... (کارت زرد)
- ۸- محتاط کردن اسب RAPPING..... (کارت زرد - محرومیت)
- ۹- بی‌رحمی با اسب..... (کارت زرد - محرومیت)
- ۱۰- تمرین اسب و پرش غیرمجاز از موانعی بجز موانع مانژ تمرین در هر جای محل مسابقه..... (محرومیت اجباری)
- ۱۱- خارج کردن اسب از محدوده محصور رویداد به هر دلیل در حین رویداد..... (محرومیت اجباری)
- ۱۲- کلیه موارد مربوط به مقررات دامپزشکی..... (محرومیت)
- ۱۳- عدم توجه و بی‌احترامی به تذکرات مسئولین و کمیته برگزارکننده..... (جریمه نقدی - کارت زرد)
- ۱۴- تکرار مورد خلاف پس از گرفتن اخطار..... (جریمه نقدی - کارت زرد)
- ۱۵- نامرتب بودن لباس و وسایل و زین و برگ..... (جریمه نقدی - کارت زرد)
- ۱۶- فحاشی و دعوا در حین مسابقه..... (کارت زرد)
- ۱۷- بی‌احترامی به تابلوهای اعلانات و تبلیغاتی در مسابقه..... (جریمه نقدی - کارت زرد)
- ۱۸- داخل پابند و بانداژ اسب، سنگ و یا ... بگذارند..... (محرومیت)
- ۱۹- بی‌توجهی در خصوص استفاده از پابندها و سایر وسایل غیرمجاز..... (کارت زرد - محرومیت)
- ۲۰- اگر مچ‌بندها و پابندها باعث خونریزی در پاهای اسب شود..... (کارت زرد)
- ۲۱- سواری کردن خطرناک..... (کارت زرد)
- ۲۲- زدن با دست به سر اسب و شلاق بین دو گوش اسب..... (کارت زرد - محرومیت)
- ۲۳- حساس نمودن یا بی‌حس نمودن اعضای بدن اسب..... (کارت زرد - محرومیت)
- ۲۴- استفاده از روش‌های تمرینی خلاف مقررات..... (کارت زرد)
- ۲۵- قرار داشتن هندزفری و وسایل الکترونیکی روی هر دو گوش سوارکار..... (محرومیت)
- ۲۶- عدم استفاده از شماره مشخصه اسب در مسابقه..... (جریمه نقدی)
- ۲۷- عدم رعایت مقررات تبلیغاتی در مسابقه..... (جریمه نقدی - کارت زرد)



فصل چہارم

نحوہ برکنزاری انواع مسابقات پرش با اسب



ماده ۲۶۰ - کلیات General

- ۱- انواع زیاد و متنوعی از مسابقات پرش با اسب (انفرادی و تیمی) وجود دارد. در این بخش به توضیح قوانین برگزاری انواع مسابقات پرداخته می‌شود که به وفور در مسابقات بین‌المللی برگزار می‌گردد.
- ۲- کمیته برگزار کننده ممکن است مسابقات جدیدی در نظر بگیرد ولی در همه آن مسابقات می‌بایست کاملاً به این قوانین عمل شود.

ماده ۲۶۱ - مسابقات عادی و جایزه بزرگ Normal & Grand Prix Competition

- ۱- مسابقات پرش مختلفی که در طی آن سوارکار از مسیری از مانع عبور می‌کند وجود دارد که جهت مشخص کردن نفر اول معمولاً از یک یا حداکثر دو باراژ استفاده می‌شود.
- ۲- این گونه مسابقات طبق جدول A (با احتساب زمان یا بدون احتساب زمان) و همیشه با زمان مجاز برگزار می‌شود.
- ۳- در این مسابقات اصولاً در دور اول توانایی اسب در پرش از موانع سنجیده می‌شود و اطلاعات مربوط به موانع و مسیر مسابقه نیز بایستی توسط برگزار کننده تهیه و ابلاغ شود.
- ۴- مسابقات جایزه بزرگ بایستی تنها به یکی از اشکال زیر انجام شود:
 - ۴/۱- یک دور با یک یا دو باراژ (حداقل یکی از باراژها با احتساب زمان یا هر دو با احتساب زمان)
 - ۴/۲- دو راندی (راندها مشابه یا متفاوت) و با یک باراژ با احتساب زمان
 - ۴/۳- دو راندی با احتساب خطای دو راند و زمان دور دوم

ماده ۲۶۲ - مسابقات قدرت و مهارت power & skill Competition

۱- کلیات:

- ۱/۱- هدف از برگزاری این مسابقات به نمایش گذاشتن توانایی اسب در پرش از تعداد محدودی از موانع بزرگ است.
- ۱/۲- در صورت اشتراک برای کسب مقام اول، تعدادی باراژ پشت سر هم برگزار می‌شود.
- ۱/۳- نوع و شکل و رنگ موانع باراژها باید به همان صورت دور اول باشد.
- ۱/۴- اگر پس از انجام باراژ سوم یک برنده منفرد وجود ندارد، هیأت داوران می‌توانند مسابقه را متوقف کنند و نتایج را اعلام نمایند و در پایان باراژ چهارم هم مسابقه تمام می‌شود و سوارکاران بصورت مشترک رده‌بندی می‌شوند.
- ۱/۵- اگر در پایان باراژ سوم سوارکاران باقیمانده تمایلی به ادامه مسابقه نداشته باشند، هیأت داوران باید مسابقه را تمام کنند.
- ۱/۶- اگر سوارکاران پس از پایان باراژ سوم دارای خطا باشند باراژ چهارم انجام نخواهد شد.
- ۱/۷- زمان نقشی در این مسابقات نداشته و هیچ گونه زمان مجاز و محدود نداریم. ولی خط شروع و پایان خواهیم داشت.
- ۱/۸- این مسابقات طبق جدول A بدون احتساب زمان انجام می‌شود.



۱/۹- تنها در صورتی که در میدان تمرین فضای کافی برای پرش تمرینی سوارکاران وجود ندارد. در میدان اصلی می‌توان یک مانع تمرین در نظر گرفت.

۱/۱۰- اگر ابعاد میدان اصلی و تعداد سوارکاران باقیمانده از باراژ اول یا دوم اجازه دهد، هیأت داوران می‌توانند سوارکاران را در میدان اصلی نگاه‌دارند. داوران ممکن است یک مانع تمرینی را در میدان اصلی مجاز کنند.

۲- پوئیسانس (رکورد زنی): Puissance

۲/۱- دور اول این مسابقه شامل ۴ الی ۶ مانع ساده (تکی) که باید حداقل یکی از آنها مانع عمودی باشد. اولین مانع بایستی دارای ارتفاع حداقل ۱۴۰ Cm باشد. دو مانع دیگر از ۱۶۰ Cm الی ۱۷۰ و یک دیوار یا مانع عمودی که می‌تواند از ۱۷۰ Cm الی ۱۸۰ باشد. استفاده از کلیه موانع مضاعف، آب، گودال و دیگر موانع طبیعی ممنوع می‌باشد. استفاده از دیوارهایی که در قسمت پایین دارای شیب هستند مجاز می‌باشد. (حداکثر بیرون زدگی ۳۰ Cm)

۲/۲- مانع عمودی که می‌تواند جایگزین دیوار بشود تعدادی پلانگ با یک تیر روی آن می‌باشد یا مخلوطی از تیر و پلانگ که در بالا تیر قرار بگیرد و یا همه تیر باشد.

۲/۳- در صورت تساوی خطاها برای مقام اول، باراژ پیاپی با استفاده از دو مانع که یک دیوار (یا مانع عمودی) و دیگری مانع عریض می‌باشد انجام می‌گیرد. (ماده ۱-۲۴۶)

۲/۴- در باراژ ارتفاع هر دو مانع بایستی به طور منظم بالا برده شود و در مورد مانع عریض باید عرض مانع نیز افزوده خواهد شد. ارتفاع مانع عمودی یا دیوار در صورتی بالا برده می‌شود که سوارکاران در دور قبلی برای احراز مقام اول خطایی نداشته باشند. (ماده ۱-۲۴۶)

۳- شش مانع پی‌درپی: Six Bar Competition

۳/۱- در این مسابقه شش مانع عمودی در یک خط مستقیم با فاصله ای حدود ۱۱ m از یکدیگر قرار دارند. به طوری که این موانع بایستی فقط از تیرهای یک شکل ساخته و ترکیب گردند. میخ‌ها نباید عمقی بیشتر از ۲۰ mm داشته باشند. در صورت عدم وجود فضای کافی و بسته به ابعاد و محدودیت‌های میدان اصلی، تعداد موانع می‌تواند کمتر باشد.

۳/۲- تمامی موانع می‌توانند دارای ارتفاع یکسان باشند. برای مثال ۱۲۰ Cm یا؛

۳/۲/۱- به صورت ارتفاع‌هایی که به تدریج اضافه می‌گردند، مثلاً: ۱۱۰ Cm - ۱۲۰ - ۱۳۰ - ۱۴۰ - ۱۵۰ - ۱۶۰ و یا
۳/۲/۲- دوتای اول ۱۲۰ Cm - دوتای دوم ۱۳۰ Cm و به همین ترتیب.

۳/۳- در صورت امتناع، فرار، مسابقه دهنده بایستی مسیر خود را مجدداً از همان مانعی که خطا صورت گرفته از سر گیرد.

۳/۴- در اولین باراژ ارتفاع هر شش مانع افزوده می‌شود مگر اینکه سوارکارانی که در دور اول برای مقام اول مشترک هستند، همگی دارای خطا باشند. از دومین باراژ به بعد تعداد موانع می‌تواند به ۴ عدد کاهش یابد ولی فواصل بین موانع همانطور حدود ۱۱ m باقی می‌ماند، به همان صورتی که قبلاً بوده است. (موانع کوتاه‌تر می‌بایستی حذف گردند)



ماده ۲۶۳- مسابقات سرعتی

Hunting Competition or Speed and Handiness Competition

- ۱- هدف از این مسابقه، به نمایش گذاشتن میزان اطاعت، نرمی و سرعت اسب می‌باشد.
- ۲- این مسابقات طبق جدول C قضاوت می‌شود. (ماده ۲۳۹)
- ۳- مسیر این مسابقه بایستی، پیچ در پیچ با موانع بسیار متنوع باشد (استفاده از موانع انتخابی در این مسابقه به طوری که سوارکار قصد کوتاهتر کردن مسیر را با پریدن از مانع سخت‌تر را دارد مجاز است). مسابقاتی که در آن تعداد زیادی موانع طبیعی مانند بانکه، شیب، چاله و غیره استفاده می‌شود به نام مسابقات شکار (HUNTING) می‌نامند.
- ۴- هیچگونه مسیر ثابتی نباید در نقشه مسیر وجود داشته باشد. فقط جهت پرش با فلش نشان داده می‌شود.
- ۵- استفاده از نقاط چرخش اجباری تنها در صورتی که بسیار ضروری باشد مجاز است.

ماده ۲۶۶- مسابقات خطا و اخراج Falt- And- Out Competition

- ۱- این مسابقه با احتساب زمان بر مسیری با تعدادی موانع ارتفاع متوسط که هر کدام دارای شماره مخصوص به خود می‌باشند برگزار می‌گردد. موانع متوالی (چند بخشی) مجاز نیست. هر دوره با ارتکاب اولین خطا به هر نوعی که باشد (انداختن مانع- هر نوع نافرمانی- زمین خوردن و غیره) پایان می‌یابد. هنگامی که مانعی انداخته می‌شود یا زمان ثابت مسابقه به اتمام می‌رسد زنگ به صدا در می‌آید. مسابقه دهنده در این لحظه بایستی مانع بعدی را ببرد و زمان در لحظه‌ای که پاهای اسب وی به زمین رسید متوقف می‌گردد. ولی مسابقه دهنده به خاطر پرش از مانعی که پس از به صدا در آمدن زنگ پریده امتیازی نمی‌گیرد.
- ۲- امتیازات در این مسابقه به ترتیب زیر داده می‌شود:
- ۳- دو امتیاز برای پرش صحیح و بدون خطا از هر مانع و یک امتیاز برای هر مانع که انداخته شود.
- ۴- هرگاه خطایی که موجب پایان دور می‌شود به غیر از انداختن مانع باشد مانند امتناع و یا در موردی که مسابقه دهنده مانعی را که می‌بایستی برای توقف زمان می‌پریده نپرد زنگ به صدا در می‌آید. مسابقه دهنده در این حالت بعد از افرادی که دارای امتیاز مشابه وی می‌باشند رده‌بندی خواهد شد.
- ۵- زمین خوردن باعث حذف سوارکار می‌شود. (ماده ۳/۲۵-۲۴۱)
- ۴- برنده این مسابقه سوارکاری است که بالاترین امتیاز را کسب نماید. در صورت برابری امتیازات سوارکاران، زمان عامل تعیین کننده خواهد بود و سوارکار با سریعترین زمان به عنوان برنده مسابقه اعلام می‌گردد.
- ۵- مسابقه خطا و اخراج می‌تواند به دو صورت زیر برگزار شود:

۵/۱- مسابقه با تعداد محدود موانع:

- مسابقه با تعداد مشخصی (محدود) از موانع برگزار می‌گردد، زمان مسابقه دهنده پس از پرش از آخرین مانع مسیر در لحظه عبور از خط پایان نگه داشته می‌شود. در صورت برابری امتیازات و زمان فقط برای مقام اول یک باراژ به صورت خطا و اخراج با تعداد موانع محدود انجام می‌پذیرد.



۵/۲- مسابقه با زمان ثابت بین ۶۰ الی ۹۰ ثانیه (۴۵ ثانیه در میادین سرپوشیده):

سوارکار بیشترین تعداد موانع را در زمان ثابت خواهد پرید و در صورتی که زمان ثابت به اتمام نرسیده باشد مسیر را دوباره از ابتدا شروع می‌کند. اگر زمان ثابت در لحظه‌ای که اسب در حال بلند شدن در جلوی مانع است به اتمام برسد امتیاز آن مانع چه انداخته شود و چه انداخته نشود به حساب می‌آید و زمان مسابقه در لحظه‌ای که پاهای اسب پس از پریدن از مانع بعدی به زمین رسید، نگه داشته می‌شود. در صورت برابری امتیاز و زمان، سوارکاران به طور مشترک رده‌بندی می‌شوند.

توضیح: مسابقه با زمان ثابت خط شروع دارد ولی خط پایان ندارد.

ماده ۲۶۷- مسابقه بز بشتاب Hit-And-Hurry Competition

۱- در این مسابقه سوارکار به جای حذف در اولین خطا، دو امتیاز برای هر پرش صحیح می‌گیرد، و برای هر پرش همراه با انداختن مانع یک امتیاز کسب می‌نماید. استفاده از موانع متوالی (چند بخشی) مجاز نمی‌باشد.

۲- این مسابقه دارای زمان ثابت ۶۰ تا ۹۰ ثانیه (۴۵ ثانیه در داخل سالن) می‌باشد. اولین نافرمانی تنها باعث از دست دادن زمان می‌شود ولی دومین نافرمانی و اولین زمین خوردن موجب حذف سوارکار می‌شود.

۳- برنده مسابقه سوارکاری است در هنگام پایان گرفتن زمان ثابت دارای بالاترین امتیاز و سریعترین زمان باشد.

۴- هنگامی که زمان ثابت پایان می‌یابد، زنگ مسابقه به صدا در آمده در این حال مسابقه دهنده بایستی مانع بعدی مسیر را بپرد و زمان در لحظه‌ای که پاهای اسب پس از پریدن این مانع به زمین برسد متوقف می‌شود، اما سوارکار به خاطر پریدن از این مانع امتیازی نخواهد گرفت.

۵- اگر زمان ثابت در لحظه‌ای که اسب در حال بلند شدن برای پرش از مانع است تمام گردد امتیاز این مانع چه انداخته شود و چه انداخته نشود به حساب می‌آید و زمان مسابقه در مانع بعدی (طبق بند ۴) نگه داشته می‌شود. اگر سوارکار هنگام امتناع مانعی را جابجا کرده یا بیندازد، ۶ ثانیه از کل زمان وی (زمان ثابت) کسر خواهد شد و زنگ با توجه به این تصحیح زمانی به صدا در خواهد آمد.

۶- اگر سوارکار در تلاش اول خود از مانعی که زمان مسابقه در آن مانع بایستی نگه داشته شود نپرد مسابقه پایان می‌یابد و مسابقه دهنده پس از تمامی سوارکارانی که دارای امتیاز مشابه با او هستند رده‌بندی می‌گردد.

توضیحات:

- این مسابقه خط شروع دارد ولی خط پایان ندارد.
- سوارکار با اتمام موانع در صورت داشتن زمان باید دوباره از مانع یک شروع کند.
- در صورتی که زمان ثابت سوارکار با کسر ۶ ثانیه طبق (بند ۵) به اتمام برسد. همانند (بند ۶) عمل خواهیم کرد و سوارکار پس از تمامی سوارکارانی که دارای امتیاز مشابه با او هستند رده‌بندی می‌شود.
- سوارکارانی که به علت زمین خوردن و دوبار امتناع اخراج شده‌اند در رده‌بندی قرار نمی‌گیرند.



ماده ۲۶۸ - مسابقات امدادی Relay Competition

۱- کلیات:

- ۱/۱- این مسابقات برای تیم‌های دو یا سه نفره طراحی می‌شود. تمامی افراد تیم با هم وارد میدان می‌شوند.
- ۱/۲- سوارکاران یک تیم یکی پس از دیگری بایستی مسیر مسابقه را طی کنند.
- ۱/۳- اولین سوارکار تیم باید از خط شروع عبور کند و سوارکار آخر جهت متوقف شدن زمان از خط پایان بگذرد. اگر سوارکار یک تیم پس از پرش سوارکار بعدی هم تیمی از مانع یک، از خط پایان عبور کند، تیم اخراج می‌شود.
- ۱/۴- زمان یک تیم از لحظه عبور اولین سوارکار از خط شروع تا عبور آخرین سوارکار از خط پایان محاسبه می‌شود.
- ۱/۵- زمان مجاز بر اساس سرعت مسابقه و طول مسیر ضرب در تعداد افراد تیم محاسبه می‌شود.
- ۱/۶- در صورت امتناع همراه با انداختن مانع، تصحیحات زمانی ۶ ثانیه به زمان دوره افزوده می‌شود. (ماده ۲۳۲)
- ۱/۷- اخراج یک نفر موجب اخراج کل تیم می‌شود.
- ۱/۸- دومین امتناع هریک از افراد تیم و اولین زمین خوردن هر عضو، موجب اخراج تیم می‌شود.
- ۱/۹- هرگاه قبل از اینکه پاهای اسب سوارکار قبلی پس از پرش آخرین مانع به زمین برسد سوارکار بعدی از مانع بپرد، کل تیم اخراج می‌شود.

۲- مسابقات امدادی به شکل‌های زیر برگزار می‌گردد:

۲/۱- امداد معمولی:

- ۲/۱/۱- در این نوع امدادی سوارکار اول وقتی از آخرین مانع پرید، سوارکار بعدی مسیر را شروع می‌کند.
- ۲/۱/۲- به محض اینکه پاهای اسب سوارکار قبلی پس از پرش از آخرین مانع به زمین برسد سوارکار بعدی تیم می‌تواند شروع به پریدن نماید.
- ۲/۱/۳- این مسابقه طبق جدول C برگزار می‌شود.

۲/۲- امدادی خطا و اخراج:

این نوع امدادی طبق مقررات مسابقات خطا و اخراج طبق (ماده ۲۶۶) بر روی تعداد حداکثر موانع یا به شکل زمان ثابت انجام می‌شود.

۲/۲/۱- مسابقه با تعداد حداکثر موانع:

۲/۲/۱/۱- تعویض در این مسابقه با صدای زنگ انجام شده و هرگاه سوارکار مسیر خود را به پایان رسانید و یا اولین خطا را انجام داد (به جز آخرین نفر) نفر بعدی شروع می‌کند. سپس سوارکار هم تیمی از مانع اول یا از مانع بعدی (بعد از مانعی که نفر قبل انداخته) و یا از مانعی که سوارکار قبل امتناع کرده مسابقه را شروع می‌کند.

۲/۲/۱/۲- هرگاه آخرین سوارکار تیم مسیر خود را به پایان رسانید یا مانع آخر را انداخت بایستی از خط پایان عبور کند و در این لحظه زمان مسابقه نگه داشته می‌شود.



۲/۲/۱/۳- اگر سوارکار آخر تیم مانعی را (غیر از مانع آخر) بیندازد زنگ به صدا در آمده و بایستی مانع بعدی را جهت نگه داشتن زمان ببرد. اگر این سوارکار مانع مزبور را نبرد کل تیم پس از تمامی تیم‌هایی قرار می‌گیرد که دارای امتیاز مشابه هستند و زمان آنها نیز ثبت شده است.

۲/۲/۱/۴- در این مسابقه امتیازات بدین ترتیب داده می‌شود: ۲ امتیاز برای پرش صحیح از هر مانع و یک امتیاز برای مانعی که انداخته شود. یک امتیاز برای اولین امتناع از امتیازات کسر می‌شود، ۲ امتیاز برای دومین امتناع توسط نفرات دوم و سوم تیم (با توجه به تعداد شرکت کنندگان در هر تیم) کسر می‌گردد. یک امتیاز هم برای هر ثانیه تجاوز از زمان مجاز کسر خواهد شد.

۲/۲/۱/۵- رده‌بندی تیم‌ها بر اساس بیشترین امتیاز و سریعترین زمان انجام می‌شود.

۲/۲/۲- مسابقه در زمان ثابت:

۲/۲/۲/۱- در این مسابقه موارد بندهای (۳/۱/۱ - ۳/۱/۳ - ۳/۱/۴ - ۳/۱/۵) بایستی رعایت شود.

۲/۲/۲/۲- هر تیم دارای ۴۵ تا ۹۰ ثانیه زمان ضرب در تعداد افراد تیم خواهد بود.

۲/۲/۲/۳- تیم‌ها بایستی تا حد امکان تعداد موانع بیشتری را در زمان ثابت بپرند، در صورتی که سوارکاری مسیر را به اتمام رسانید و هنوز زمان ثابت تمام نشده باشد بایستی دوباره از مانع یک شروع کند.

۲/۲/۲/۴- اگر آخرین سوارکار تیم، مانع آخر مسیر را بیندازد برای بسته شدن زمان کل تیم باید مانع اول را نیز مجدداً ببرد.

۳/۲/۵- اگر امتناع همراه با انداختن مانع رخ بدهد، تصحیحات زمانی ۶ ثانیه از کل زمان ثابت کم خواهد شد.

۲/۳- امدادی‌های خطا و اخراج پی‌درپی:

این نوع امدادی همانند امدادی خطا و اخراج با تعداد حداکثر موانع انجام می‌شود. بدین ترتیب که هر سوارکار پس از انجام هر خطا توسط سوارکار قبلی مسابقه خود را آغاز می‌کند و همین‌طور تا آخرین نفر تیم.

۲/۴- امدادی‌های خطا و اخراج اختیاری:

۲/۴/۱- در این مسابقه سوارکاران یک تیم به سلیقه و خواست خود پس از اتمام مسیر یا انجام خطا توسط نفر قبلی و (صدای زنگ) مسیر مسابقه را شروع می‌کند.

۲/۴/۲- این امدادی‌ها طبق جدول C داوری می‌شود.

ماده ۲۶۹- مسابقه با دشواری تدریجی Accumulator Competition

۱- این مسابقه دارای ۶ - ۸ یا ۱۰ مانع می‌باشد که به تدریج مشکل می‌گردد. استفاده از موانع متوالی (چند بخشی) مجاز نمی‌باشد. دشواری مسیر منحصراً محدود به حد و حدود عرض و ارتفاع موانع نمی‌باشد بلکه مربوط به دشواری مسیر مسابقه نیز می‌گردد.

۲- امتیازات در این مسابقه به ترتیب زیر داده می‌شود: یک امتیاز برای پرش از مانع اول بدون انداختن آن، ۲ امتیاز برای مانع دوم، ۳ امتیاز برای مانع سوم و به همین ترتیب به طوری که کل امتیازات ۲۱، ۳۶ و یا ۵۵ خواهد شد. به مانعی که انداخته شود هیچ امتیازی تعلق نمی‌گیرد. خطاها به جز انداختن مانع طبق



جدول A محاسبه می‌گردد. (یعنی برای امتناع باید ۴ امتیاز از کل امتیازات کم شود و برای امتناع همراه با انداختن مانع ۶ ثانیه به کل زمان وی افزوده گردد و در مورد خطای زمانی هم به ازای هر چهار ثانیه **عبور از زمان مجاز**، یک امتیاز از کل امتیازات کسر خواهد شد)

۳- این مسابقه به سه شکل (یک دور با احتساب زمان و یک باراژ - ماده ۲/۲-۲۳۸) یا (یک دور بدون احتساب زمان و یک باراژ - ماده ۱/۲-۲۳۸) و یا مستقیماً به شکل (یک دور با احتساب زمان انجام شود - ماده ۲/۱-۲۳۸). در صورت وجود باراژ همانند معمول باید دارای ۶ مانع باشد که می‌توانند از نظر ارتفاع یا عرض افزوده گردند. موانع باید به ترتیب دور اول پرش شوند و دارای همان امتیازات دور اول باشند.

۴- سوارکارانی که به باراژ راه نیافته‌اند. در (مسابقه بدون احتساب زمان با باراژ طبق امتیاز بدست آمده در دور اول و بدون توجه به زمان رده‌بندی می‌شوند) و در نوع (با احتساب زمان با یک باراژ طبق امتیاز و زمان سوارکاران در دور اول رده‌بندی انجام خواهد شد).

۵- آخرین مانع مسیر می‌تواند یک مانع دو قسمتی انتخابی (ALTERNATIVE) باشد به طوری که یکی از قسمت‌های آن مانع ژوکر (JOKER) است. مانع ژوکر می‌بایستی از بخش دیگر مانع مشکل‌تر بوده و دارای دو برابر امتیاز باشد. هرگاه مانع ژوکر انداخته شود امتیاز آن می‌بایستی از کل امتیازات کسب شده کسر گردد.

طراح مسیر ممکن است ۲ مانع ژوکر به عنوان مانع آخر انتخابی در مسیر مسابقه طراحی نماید. در این شرایط اولین ژوکر ۱۵۰٪ امتیاز مانع آخر را می‌گیرد و ژوکر دوم باید از ژوکر اول دشوارتر و ۲۰۰٪ امتیاز مانع آخر باشد. سوارکار ممکن است یکی از این دو ژوکر را پرش نماید. (ماده ۱-۲۱۷)

~~۵/۱- مانع ژوکر را می‌توان بعد از خط پایان قرارداد و سوارکار پس از عبور از خط پایان و بسته شدن زمان خود، فقط ۲۰ ثانیه فرصت دارد تا برای پرش از مانع ژوکر یکبار تلاش نماید و در صورت پرش صحیح ۴ برابر امتیاز گرفته و در صورت انداختن ژوکر امتیاز آن از کل امتیازات کسر می‌گردد.~~
~~در صورت افتادن سوارکار یا اسب بعد از خط پایان در زمان ۲۰ ثانیه قابل استفاده برای پرش از ژوکر، سوارکار اخراج نمی‌شود و امتناع در روی مانع ژوکر هم برای او خطایی در بر نخواهد داشت. امتیاز و زمان او تا عبور از خط پایان محاسبه خواهد شد.~~

ماده ۲۷۰ - مسابقه با بالاترین امتیاز Top Score Competition

۱- در این مسابقه تعداد مشخصی از موانع بدون موانع متوالی (چند بخشی) در داخل میدان چیده می‌شود. هرمانع دارای امتیازی از ۱۰ الی ۱۲۰ می‌باشد که تعیین امتیاز هر مانع بر حسب دشواری آن صورت می‌گیرد.

۲- موانع بایستی طوری ترکیب و چیده شوند که پرش از هر دو سمت آن امکان پذیر باشد.

۳- امتیازاتی که برای موانع اختصاص داده می‌شود به صلاحدید طراح مسیر می‌تواند تکرار گردد. اگر امکان قرار دادن ۱۲ مانع در میدان مسابقه وجود نداشته باشد، طراح مسیر می‌تواند با نظر خود تعداد موانع را تعیین نماید.



- ۴- سوارکار امتیاز هر مانعی را که به طور صحیح از آن عبور نماید خواهد گرفت. لذا هیچ گونه امتیازی در صورت انداختن مانع به سوارکار تعلق نمی‌گیرد.
- ۵- هر شرکت‌کننده بین ۴۵ تا ۹۰ ثانیه فرصت دارد، در حین این زمان وی می‌تواند تمامی موانع را به هر ترتیب و در هر جهتی که تمایل دارد پرش نماید. وی بایستی از خط شروع از هر جهتی که مایل باشد عبور نماید.
- ۶- به صدا در آمدن زنگ نشانگر پایان دوره است، سپس سوارکار باید برای بسته شدن و اعلام زمان خود خط پایان را در هر جهتی که مایل است قطع نماید. اگر وی از خط پایان عبور ننماید از دور مسابقه حذف می‌شود و در رده‌بندی قرار نمی‌گیرد. خط شروع و پایان باید دارای چهار پرچم (دو پرچم قرمز و دو پرچم سفید) باشد.
- ۷- اگر زمان ثابت مسابقه درست در لحظه‌ای که اسب در حال بلند شدن روی مانع است پایان یابد، امتیاز آن مانع نیز در صورت پرش صحیح از آن به حساب سوارکار گذاشته می‌شود.
- ۸- هر مانعی که در طول مسیر انداخته شود، نبایستی مجدداً به جای خود بازگردانده و اصلاح شود، اگر هم این مانع توسط مسابقه دهنده پریده شود، امتیازی برای سوارکار محسوب نمی‌گردد. این موضوع همچنین در انداختن قطعه‌ای که دقیقاً در زیر مانع قرار دارد اجرا می‌گردد. در صورت امتناع اسب از پرش بدون انداختن مانع سوارکار می‌تواند مجدداً برای پرش از آن مانع تلاش نماید و یا از مانع دیگری پرش کند.
- در مسابقات امتیازی با دوبار امتناع سوارکار اخراج نمی‌شود و به طور کلی می‌تواند بی‌نهایت امتناع داشته باشد.
- ۹- هر مانع ممکن است دو بار پریده شود، در صورتی که مانعی به طور عمدی یا غیر عمدی برای سومین بار و یا بیشتر پریده شود و یا از مانعی که فرو ریخته عبور نماید، موجب حذف نمی‌گردد. با این حال امتیازی برای سوارکار محسوب نمی‌شود.
- ۱۰- نافرمانی‌ها به صورت از دست رفتن زمان موجب جریمه سوارکار می‌گردد. سوارکار پس از اولین زمین خوردن اخراج می‌گردد و در رده‌بندی قرار نمی‌گیرد. (ماده ۳/۲۵-۲۴۱)
- ۱۱- سوارکاری که بیشترین امتیاز را کسب نماید، به عنوان برنده مسابقه اعلام می‌گردد. در صورت برابری امتیازات سریع‌ترین زمان کسب شده بین خط شروع و خط پایان عامل تعیین‌کننده مقام برتر است. در صورت برابری امتیاز و زمان برای کسب مقام اول، یک باراژ با توجه به فرمول مشابه و با زمان ثابت ۴۰ ثانیه انجام می‌پذیرد (اگر در برنامه مسابقه ذکر شده باشد). در غیر اینصورت سوارکاران مشترکاً رده‌بندی می‌شوند. (ماده ۶-۲۴۵)
- ۱۲- **ژوکر (JOKER)** برای استفاده از ژوکر دو نوع اسکان وجود دارد.
- ۱۳- ممکن است یک مانع که می‌بایست دارای پرچم بوده با عنوان ژوکر (JOKER) در مسیر مسابقه در نظر گرفته شود. مانع ژوکر جزئی از مسیر بوده و سوارکار می‌تواند در حین انجام پاکور حداکثر دوبار از آن پرش کند و ۲۰۰ امتیاز برای هر بار پرش صحیح از آن به سوارکار تعلق می‌گیرد، ولی در صورت انداختن



ژوکر ۲۰۰ امتیاز از مجموع امتیازات مسابقه دهنده کسر خواهد شد. در صورت امتناع یا فرار همراه با انداختن این مانع، هیئت داوران به همان صورت مشابه که در مورد دیگر موانع عمل می‌نمایند، تصمیم‌گیری می‌کنند و هیچ‌گونه امتیازی از مسابقه دهنده کسر نمی‌گردد.

~~۱۴/۴- مانع ژوکر جزئی از مسیر مسابقه نمی‌باشد. بعد از به صدا در آمدن زنگ پایان مسابقه سوارکار جهت بسته شدن زمان باید از خط پایان عبور نماید. سپس از این لحظه سوارکار ۲۰ ثانیه فرصت دارد که برای پرش از ژوکر فقط یکبار تلاش کند. در صورت پرش صحیح ۲۰۰ امتیاز به سوارکار تعلق می‌گیرد، ولی در صورت انداختن آن ۲۰۰ امتیاز از مجموع امتیازات مسابقه دهنده کسر خواهد شد.~~

ماده ۲۷۱- مسابقه مسیر انتخابی Take-Your-Own-Line Competition

۱- در این مسابقه هریک از موانع فقط می‌تواند یک بار در هر جهتی که توسط سوارکار انتخاب می‌گردد، پریده شود. سوارکاری که از تمامی موانع پرش ننماید، حذف می‌گردد. استفاده از موانع متوالی (چند بخشی) مجاز نمی‌باشد.

۲- سوارکاران می‌توانند:

- از خط شروع در هر جهتی که مایلند عبور نمایند.
- از روی موانع هر جهتی که مایلند پرش نمایند مگر به ترتیبی که در نقشه مسیر مشخص شده باشد.
- خط پایان را از هر جهتی که مایلند پس از پرش از تمامی موانع قطع نمایند.
- لازم است خط شروع و پایان دارای ۴ پرچم قرمز و سفید باشند.

۳- این مسابقه بدون داشتن سرعت معین طبق جدول C برگزار می‌گردد.

۴- اگر سوارکار بعد از ۲ دقیقه نتواند مسیر خود را به پایان برساند از مسابقه حذف خواهد شد.

۵- کلیه نافرمانی‌ها برای سوارکار به صورت از دست دادن زمان خطا محسوب می‌شود (این مسابقه دو بار امتناع ندارد). اولین زمین خوردن موجب حذف سوارکار خواهد شد. (ماده ۳/۲۵-۲۴۱)

۶- در صورتی که فرار یا امتناع همراه با انداختن مانع باشد، سوارکار بایستی منتظر تصحیح مجدد مانع و زنگ شروع بماند.

سپس سوارکار می‌تواند از هر کدام از موانع مسیر که مایل است پرش نماید. در این حال فقط ۶ ثانیه تصحیح زمانی به زمان سوارکار افزوده می‌شود. (ماده ۲۳۲)



ماده ۲۷۲ - مسابقه حذفی (برنده به جا) Knock-Out Competition

۱- در این مسابقه سوارکاران در گروه‌های دوتایی با یکدیگر به رقابت می‌پردازند. سوارکاران برای شرکت در این مسابقه می‌بایستی در یک مسابقه انتخابی جداگانه که طبق جدول A با احتساب زمان یا جدول C داورى می‌شود شرکت نماید.

توضیح: بهترین تعداد شرکت کننده برای انجام این مسابقه ۱۶ نفر می‌باشد که با انجام یک مسابقه انتخابی جداگانه از بین شرکت کنندگان ۱۶ نفر انتخاب خواهند شد.

۲- هر دو سوارکار به طور همزمان در دو مسیر جداگانه و یکسان به رقابت خواهند پرداخت. موانع متوالی (چند بخشی) مجز نیست. اگر یکی از شرکت کنندگان در حین طی کردن مسیر وارد مسیر دیگری شود به طوری که باعث اختلال در کار دیگری بشود، حذف خواهد شد.

۳- سوارکار برنده در هر دور حذفی با سوارکار برنده گروه دیگر به رقابت خواهد پرداخت تا جایی که فقط دو فینالیست جهت تعیین مقام اول با یکدیگر رقابت کنند.

۴- در این مسابقه، هر سوارکار تنها اجازه شرکت با یک اسب را دارد و این اسب از میان اسب‌های وی که در مسابقه انتخابی شرکت داده است، انتخاب خواهد شد. اگر یکی از سوارکاران از رقابت در مسابقه انصراف حاصل کند سوارکار دیگر باید مسیر مسابقه خود را به اتمام برساند.

۵- اگر در مسابقه انتخابی برای انتخاب آخرین فرد مورد نیاز، مقام مشترک وجود داشته باشد، جهت مشترکین یک باراژ با احتساب زمان در نظر گرفته می‌شود.

۶- دوره‌های حذفی که طبق جدول A برگزار می‌گردد بدون احتساب زمان خواهد بود، به هرگونه خطایی که سوارکار مرتکب می‌شود به هر نوعی که باشد اعم از (انداختن مانع - امتناع اسب از پرش - فرار از مانع)، یک نمره خطا داده می‌شود.

در صورتی که امتناع اسب همراه با انداختن و یا بدون انداختن مانع باشد، سوارکار همان یک خطا را گرفته و بایستی به مسیر خود، بدون پریدن مجدد از آن مانع ادامه دهد و نباید منتظر ساختن مجدد آن مانع شود، اما اگر سواری از کنار مانع عبور نماید و هیچ تلاشی برای پرش از آن مانع نکند اخراج می‌گردد.

موارد تخلفات انجام شده طبق (ماده ۲۴۱) موجب اخراج سوارکار می‌شود.

۷- در مسابقاتی که طبق جدول C انجام می‌شود ۳ ثانیه برای انداختن هر مانع یا نافرمانی به زمان سوارکار اضافه خواهد شد.

۸- سواری که حداقل خطا را داشته باشد و در صورت اشتراک در خطا، سواری که زودتر از خط پایان عبور کند، برای رقابت با سوارکار دیگر در دور بعدی انتخاب می‌شود، تا جایی که تنها دو سوارکار باقیمانده جهت تعیین برنده اول به رقابت می‌پردازند. سوارکاران بازنده در هر دور حذفی به طور مشترک به مقام خواهند رسید.

۹- دو نفر عضو هیأت داوران، یکی جهت اعلام شروع در خط شروع و دیگری جهت تعیین اینکه چه کسی زودتر از خط پایان عبور نموده، در خط پایان مستقر خواهند بود.



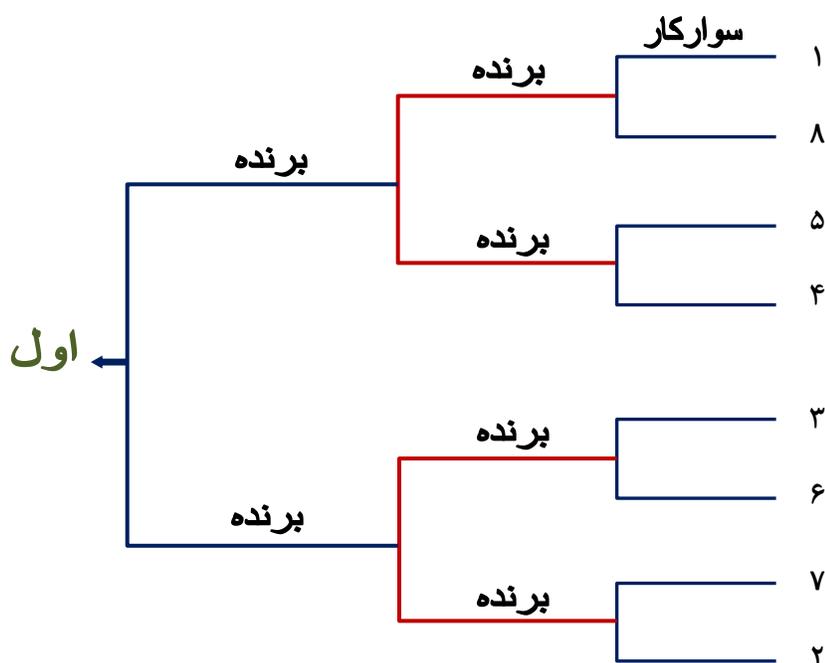
۱۰- اگر در پايان دوره‌هاى حذفى نتيجه‌اى بين دو سوارکار فینالیست به دست نیامد، دور آخر باید تکرار گردد.

۱۱- در صورت برگزاری مسابقه مطابق جدول C بایستی برای هر سوارکار یک دستگاه مجزای زمانگیری (کرنومتر) وجود داشته باشد.

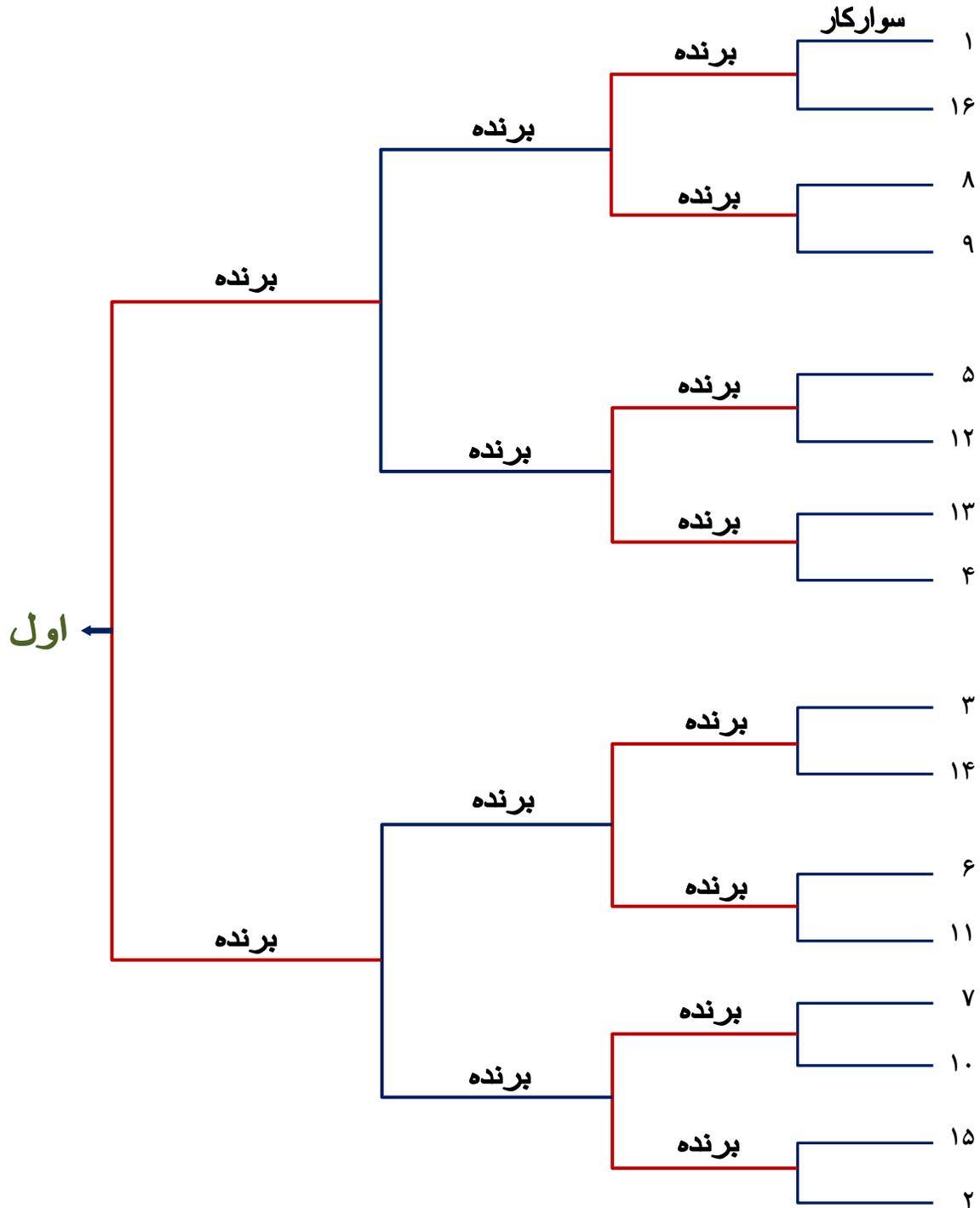
۱۲- ترتیب پرش سوارکاران در دوره‌هاى حذفى مطابق جدول‌هاى زیر انجام می‌شود.

جدول‌هاى مسابقه حذفى:

نحوه رقابت سوارکاران در دوره‌هاى حذفى با تعداد ۸ سوارکار



نحوه رقابت سوارکاران در دوره‌های حذفی با تعداد ۱۶ سوارکار



ماده ۲۷۳ - مسابقات دو راندی Competition Over Two Rounds

۱- این مسابقه شامل دو مسیر با سرعت یکسان می‌باشد که ممکن است از نظر مسیر یا تعداد موانع مشابه یکدیگر یا متفاوت از هم باشند که این تفاوت می‌تواند در مورد شماره موانع یا ابعاد آنها باشد و هر سوارکار شرکت کننده باید این دو مسیر را با یک اسب طی نماید. سوارکارانی که در دور اول اخراج شده و یا کناره‌گیری کرده‌اند، ممکن نیست در دور دوم شرکت کنند و در رده‌بندی هم قرار نمی‌گیرند.

۲- تمامی سوارکاران باید در دور اول شرکت کنند. شرکت در دور دوم بستگی به شرایط مندرج در برنامه مسابقه بشرح زیر خواهد داشت:

۲/۱- تمامی سوارکاران یا؛

۲/۲- تعداد محدودی از سوارکاران (درصد یا تعداد مشخصی از سوارکاران در هر شرایط حداقل ۲۵٪) با توجه به نتایجی که در دور اول بدست آورده‌اند به دور دوم راه می‌یابند. (خطا و زمان و یا تنها خطا، با توجه به شرایط برنامه مسابقه)، درصد دقیق یا تعداد مشخصی برای دور دوم که باید در برنامه مسابقه درج شود.

۲/۲/۱- اگر دور اول مسابقه بدون احتساب زمان باشد تمام سوارکارانی که برای کسب مقام اول خطای مشترک دارند به دور دوم راه پیدا می‌کنند حتی اگر در برنامه مسابقه ذکر نگردیده باشد.

۲/۲/۲- اگر دور اول با احتساب زمان باشد، کمیته برگزاری ممکن است یکی از روش‌های زیر را انتخاب کند (کمیته برگزاری باید روش انتخاب شده را در برنامه مسابقه ذکر کرده باشند):

i. حداقل ۲۵٪ یا تعداد مشخصی از سوارکاران، تعداد دقیق درصد یا تعداد سوارکاران که باید در برنامه مسابقه درج شده است)، به دور دوم راه پیدا می‌کنند با توجه به خطا و زمان دور اول یا؛

ii. حداقل ۲۵٪ یا تعداد مشخصی از سوارکاران، تعداد دقیق درصد یا تعداد سوارکاران که در برنامه مسابقه درج شده است)، به دور دوم راه پیدا می‌کنند با توجه به خطا و زمان دور اول. در هر شرایط سوارکاران بدون خطا در دور اول به دور دوم راه پیدا می‌کنند.

۳- شرایط داوری این نوع مسابقه با توجه به یکی از فرمول‌های جدول زیر در برنامه مسابقه مشخص شود:

ماده	دور اول		دور دوم		باراژ
	جدول A	جدول A	جدول A	ترتیب ورود	ترتیب ورود
۳-۱	با احتساب زمان	با احتساب زمان	بدون احتساب زمان	عکس خطا و زمان دور اول	همانند دور دوم
۳-۲	بدون احتساب زمان	بدون احتساب زمان	بدون احتساب زمان	عکس خطای دور اول	همانند دور دوم
۳-۳-۱	با احتساب زمان	با احتساب زمان	با احتساب زمان	عکس خطا و زمان دور اول	بدون باراژ
۳-۳-۲	بدون احتساب زمان	بدون احتساب زمان	با احتساب زمان	عکس خطای دور اول	بدون باراژ
۳-۴-۱	با احتساب زمان	با احتساب زمان	با احتساب زمان	عکس خطا و زمان دور اول	همانند دور دوم
۳-۴-۲	بدون احتساب زمان	با احتساب زمان	با احتساب زمان	عکس خطای دور اول	همانند دور دوم



توضیح جدول (ترتیب ورود دور دوم): در صورتی که (خطا سوارکاران در مسابقاتی که دور اول بدون احتساب زمان است) و یا (خطا و زمان سوارکاران در مسابقاتی که دور اول با احتساب زمان است) مشترک بود. ترتیب ورود دور اول برای شرکت در دور دوم ملاک خواهد بود.

۴- رده‌بندی:

- ۴/۱- سوارکاران بر اساس خطا و زمان باراژ رده‌بندی می‌شوند. سوارکارانی که به باراژ راه پیدا نکردند بر اساس خطای دو دور و زمان دور اول رده‌بندی می‌شوند.
- ۴/۲- سوارکاران بر اساس خطا و زمان باراژ رده‌بندی می‌شوند. سوارکارانی که به باراژ راه پیدا نکردند بر اساس خطای دو دور رده‌بندی می‌شوند.
- ۴/۳- رده‌بندی بر اساس مجموع خطای دو دور و زمان دور دوم انجام می‌شود. سوارکارانی که به دور دوم راه پیدا نکرده‌اند با توجه به خطای دور اول (اگر دور اول بدون احتساب زمان باشد) و یا با توجه به خطا و زمان دور اول (اگر دور اول با احتساب زمان باشد) رده‌بندی می‌شوند.
- ۴/۴- سوارکاران بر اساس خطا و زمان باراژ رده‌بندی می‌شوند. سوارکارانی که به باراژ راه پیدا نکردند بر اساس خطای دو دور و زمان دور دوم رده‌بندی می‌شوند. سوارکارانی که به دور دوم راه پیدا نکرده‌اند با توجه به خطا و زمان دور اول (اگر دور اول با احتساب زمان باشد) و یا با توجه به خطای دور اول (اگر دور اول بدون احتساب زمان باشد) رده‌بندی می‌شوند.

توضیحات ضروری (مسابقات دو راندی):

- ۱- هنگامی که مسیر دور دوم با مسیر دور اول تفاوت کند، سوارکاران می‌توانند مسیر مسابقه را قبل از شروع دور دوم بازدید نمایند.
- ۲- همچنین هیأت داوران با هماهنگی طراح مسیر می‌توانند این امکان را به وجود آورند که سوارکاران حین بازدید از مسیر دور اول، مسیر دور دوم را نیز بازدید کرده و قدم بزنند.
- ۳- دور دوم می‌تواند بدون بازدید مسیر همانند باراژ نیز برگزار گردد. یعنی تعدادی از موانع با همان شماره‌های دور اول و به ترتیبی که طراح مسیر مشخص می‌کند پرش خواهد شد. در این شرایط فواصل موانع متوالی و لاین‌ها نباید تغییر نماید.
- ۴- پیش از آغاز دور اول یا دوم و وجود شرایط بد زمین و یا آب و هوایی، هیأت داوران با هماهنگی طراح مسیر می‌توانند تصمیم به کم کردن عرض و ارتفاع موانع یا تغییر محل بعضی از آنها بگیرند. همچنین هیأت داوران با هماهنگی طراح مسیر می‌توانند حد و حدود عرض و ارتفاع موانع را در دور دوم بالاتر ببرند. تمامی این تصمیمات باید قبل از ورود اولین سوارکار در هر دو دور گرفته شود.
- ۵- در صورتیکه تعداد سوارکاران برای دریافت جایزه در دور دوم به حد نصاب نرسد، این امکان وجود دارد سوارکارانی که به دور دوم راه پیدا نکردند با توجه به خطا و زمان دور اول (بر اساس جدول مسابقه) رده‌بندی شده و جایزه بگیرند.



ماده ۲۷۴ - مسابقات دو بخشی Competition In Two Phases

۱- مسابقه دوبخشی نرمال: Normal

۱/۱- این مسابقه متشکل از دو بخش بدون فاصله زمانی بین این دو بخش می‌باشد با سرعت مشابه یا متفاوت به ترتیبی که خط پایان بخش اول، خط شروع بخش دوم خواهد بود.

۱/۲- مسیر بخش اول متشکل از ۷ تا ۹ مانع با و یا بدون موانع متوالی می‌باشد. مسیر بخش دوم دارای ۴ تا ۶ مانع است که می‌تواند دارای یک مانع متوالی معمولی باشد.

۱/۳- سوارکارانی که در بخش اول دارای خطا باشند توسط صدای زنگ پس از پرش از آخرین مانع یا پس از عبور از زمان مجاز (پس از قطع خط پایان بخش اول) متوقف می‌شوند.

توضیح مهم: قبل از شروع مسابقه و ورود نفر اول باید دقت نماییم که زمان مجاز بخش اول به درستی محاسبه شده باشد و برای این مهم با هماهنگی طراح مسیر، زمان مجاز را چک نماییم.

۱/۴- مسابقه دهندگانی که خطایی در بخش اول ندارند، مسیر خود را ادامه می‌دهند و خاتمه کار، عبور از خط پایان بخش دوم می‌باشد.

۱/۵- شرایط داوری این مسابقه باید با توجه به یکی از فرمول‌های جدول زیر در برنامه مشخص شود:

ماده	بخش اول جدول A	بخش دوم	رده بندی
۱-۵-۱	بدون احتساب زمان	جدول A بدون احتساب زمان	با توجه به خطای بخش دوم و در صورت نیاز مراجعه به خطای بخش اول
۱-۵-۲	بدون احتساب زمان	جدول A با احتساب زمان	با توجه به خطا و زمان بخش دوم و در صورت نیاز مراجعه به خطای بخش اول
۱-۵-۳	با احتساب زمان	جدول A با احتساب زمان	با توجه به خطا و زمان بخش دوم و در صورت نیاز مراجعه به خطا و زمان بخش اول
۱-۵-۴	بدون احتساب زمان	جدول C	با توجه به مجموع زمان بخش دوم و در صورت نیاز مراجعه به خطای بخش اول
۱-۵-۵	با احتساب زمان	جدول C	با توجه به مجموع زمان بخش دوم و در صورت نیاز مراجعه به خطا و زمان بخش اول

۱/۶- سوارکارانی که در بخش اول متوقف شده‌اند می‌توانند فقط پس از سوارکارانی که در هر دو بخش شرکت کرده‌اند رده‌بندی شوند. سوارکارانی که در بخش دوم اخراج شده و یا انصراف می‌دهند، بعد از سوارکارانی که بخش دوم را به اتمام رسانده‌اند رده‌بندی می‌شوند.

۱/۷- در صورت اشتراک برای احراز مقام اول، سوارکاران مشترکاً به مقام اول می‌رسند.

۱/۸- به منظور اینکه اسب مجاز به شرکت در مسابقات گزندپری باشد (ماده ۴-۴-۲۶۱)، به اتمام رساندن بخش اول مسابقه که بر طبق یکی از (ماده‌های ۱/۵/۱-۲۷۴ و یا ۱/۵/۵-۲۷۴) انجام می‌شود کفایت.

۲- مسابقه دوبخشی مخصوص: Special

- ۲/۱- این مسابقه شامل دو بخش بدون توقف هر کدام با سرعت مشابه یا غیر مشابه و خط پایان بخش اول، خط شروع بخش دوم می‌باشد.
- ۲/۲- بخش اول مسابقه شامل ۵ الی ۷ مانع با/یا بدون مانع متوالی می‌باشد مجموع تعداد موانع در هر دو بخش حداقل ۱۱ و حداکثر ۱۳ می‌باشد. بخش دوم ممکن است یک مانع متوالی داشته باشد.
- ۲/۳- سوارکار که بخش اول را به پایان رسانده می‌تواند بخش دوم را ادامه دهد.
- ۲/۴- بخش دوم پس از عبور از خط پایانش به اتمام می‌رسد.
- ۲/۵- این مسابقه می‌بایست طبق فرمول زیر محاسبه گردد:

بخش اول	بخش دوم	رده بندی دوبخشی مخصوص
جدول A بدون احتساب زمان (باید دارای حداقل ۵ و حداکثر ۷ مانع باشد)	جدول A با احتساب زمان (تعداد موانع بخش دوم با احتساب موانع بخش اول باید حداقل به ۱۱ و حداکثر به ۱۳ شماره برسد)	با توجه به مجموع خطای دو بخش و جمع خطای زمانی هر دو بخش و در صورت نیاز بر اساس زمان بخش دوم

- ۲/۶- سوارکاری که در بخش اول یا دوم اخراج یا انصراف دهد رده بندی نمی‌شود.
- ۲/۷- در صورت برابری مقام اول، سوارکاران مشترکاً رده بندی می‌شوند.
- ۲/۸- برای کسب شرایط حضور در مسابقه جایزه بزرگ (گرنده پری) (ماده ۴/۴-۲۶۱) هر دو بخش مسابقه با توجه به (ماده ۲/۵-۲۷۴) کامل می‌شود.

ماده ۲۷۶- مسابقه با وینینگ راند Competition With Winning Round

۱- مسابقه با دو راند و وینینگ راند:

- ۱/۱- در این مسابقه ۱۶ سوارکار برتر دور اول به دور دوم راه پیدا کرده و در این دور به ترتیب عکس خطا و زمان دور اول به رقابت می‌پردازند.
- ۱/۲- ۸ سوارکار برتر بر اساس مجموع خطا و زمان دو دور و یا تنها دور دوم به وینینگ راند راه پیدا می‌کنند.
- ۱/۳- مسیر دور دوم ممکن است با مسیر دور اول تفاوت داشته باشد.
- ۱/۴- مسیر وینینگ راند باید مسیری کوتاه شده از موانع دور اول و/یا دوم باشد.
- ۱/۵- ترتیب شروع در وینینگ راند عکس مجموع خطا و زمان دو دور یا فقط دور دوم و بر اساس شرایط ذکر شده در ریز برنامه مسابقه می‌باشد.
- ۱/۶- در وینینگ راند تمامی سوارکاران با خطای صفر شروع و رقابت می‌نمایند.
- ۱/۷- هر سه دور طبق جدول A و بر اساس زمان داوری می‌گردند. در صورت تجاوز از زمان مجاز در وینینگ راند، سوارکاران به ازاء هر چهار ثانیه یک خطا دریافت می‌کنند.



۱/۸- از این مسابقه نمی‌توان در مسابقه جایزه بزرگ یا در مسابقه‌ای که حائز بیشترین میزان جایزه است، استفاده نمود.

۱/۹- اگر سواری که به وینینگ‌راند راه پیدا کرده در این دور به رقابت نپردازد، فردی دیگری جایگزین او نخواهد شد.

۱/۱۰- برای جزئیات بیشتر در مورد رده‌بندی سوارکارانی که در وینینگ راند شرکت نمی‌کنند یا از آن اخراج می‌شوند و یا پس از شروع دور انصراف می‌دهند به (ماده ۱-۲۴۷ و ۲-۲۴۷) قوانین پرش مراجعه نمایید.

۲- مسابقه با یک راند و وینینگ‌راند:

(منظور از وینینگ‌راند این است که سوارکاران با خطای صفر شروع به رقابت با یکدیگر می‌پردازند)

۲/۱- در این مسابقه حداقل ۲۵٪ و حداقل ۱۰ سوارکار از دور اول به وینینگ‌راند راه می‌یابند و در آن بر اساس عکس خطا و زمان دور اول شروع به رقابت می‌کنند. سوارکاران ذیل بر اساس شرایط ذکر شده در ریز برنامه مسابقه به وینینگ‌راند راه پیدا می‌کنند:

i. حداقل ۲۵٪ یا تعداد معینی از سوارکاران و در هر صورت حداقل ۱۰ سوارکار بر اساس خطا و زمان دور اول به وینینگ‌راند راه می‌یابند؛ یا،

ii. حداقل ۲۵٪ یا تعداد معینی از سوارکاران و در هر صورت حداقل ۱۰ سوارکار بر اساس خطا و زمان دور اول به وینینگ‌راند راه می‌یابند و در هر صورت تمامی سوارکارانی که دور اول را بدون خطا پشت سر گذاشته باشند، به وینینگ‌راند راه می‌یابند.

درصد یا تعداد دقیق سوارکارانی که به وینینگ‌راند راه می‌یابند باید در برنامه مسابقه ذکر شده باشد.

۲/۲- در وینینگ‌راند تمامی سوارکاران با خطای صفر شروع و به رقابت با یکدیگر می‌پردازند.

۲/۳- هر دو دور طبق جدول A و براساس زمان داوری خواهند شد. در صورت تجاوز از زمان مجاز در وینینگ‌راند، سوارکاران به ازای هر چهار ثانیه یک خطا دریافت می‌نمایند.

۲/۴- از این مسابقه نمی‌توان در مسابقه جایزه بزرگ یا در مسابقه‌ای که حائز بیشترین میزان جایزه است، استفاده نمود.

۲/۵- اگر سواری که به وینینگ‌راند راه پیدا کرده در این دور به رقابت نپردازد، فردی دیگری جایگزین او نخواهد شد.

۲/۶- برای جزئیات بیشتر در مورد رده‌بندی سوارکارانی که در وینینگ راند شرکت نمی‌کنند یا از آن اخراج می‌شوند و یا پس از شروع دور انصراف می‌دهند به (ماده ۱-۲۴۷ و ۲-۲۴۷) قوانین پرش مراجعه نمایید.



ماده ۲۷۷ - مسابقه دربی Derby

- ۱- دربی، نوعی مسابقه است که تحت شرایط مندرج در زیر برگزار می‌شود. طول مسیر این مسابقه بین ۱۰۰۰ تا ۱۳۰۰ متر بوده و حداقل ۵۰٪ موانع آن بایستی از نوع موانع طبیعی باشد و باید در یک دور با یک باراژ اگر از قبل در برنامه مسابقه پیش‌بینی شده باشد، برگزار شود.
- ۲- این مسابقه ممکن است طبق جدول A یا C با توجه به شرایط برنامه مسابقه داوری شود. اگر مسابقه طبق جدول C برگزار شود، مسابقه دارای زمان مجاز نبوده و ممکن است هیأت داوران بر اساس طول مسیر زمان محدود را افزایش دهند. (ماده ۳-۲۳۹)
- ۳- اگر این مسابقه دارای بالاترین جایزه نقدی یک رویداد باشد، هر سوارکار مجاز به شرکت با حداکثر سه اسب با توجه به شرایط برنامه مسابقه خواهد بود.

ماده ۲۷۸ - مسابقه موانع متوالی Competition Over Combinations

- ۱- مسیر این مسابقه شامل شش مانع متوالی خواهد بود. تنها مانع اول می‌تواند یک مانع تکی باشد (به جای یک مانع متوالی) و حداقل یک مانع متوالی سه بخشی باید داشته باشد.
- ۲- مسابقه می‌تواند طبق جدول A با احتساب زمان، طبق جدول C و یا طبق جدول A بدون احتساب زمان با زمان مجاز و یک باراژ برای سوارکاران مشترک برای احراز مقام اول با توجه به شرایط مندرج در برنامه مسابقه برگزار گردد.
- ۳- اگر باراژ در نظر باشد بایستی مسیر آن شش مانع باشد (که می‌توان از نظر عرض و ارتفاع افزایش یابد). این مسیر شامل: (یک مانع دو بخشی، یک مانع سه بخشی و چهار مانع تک) باشد و یا (سه مانع دو بخشی و سه مانع تکی) باشد که در این صورت بخش‌هایی از موانع متوالی دور اول جهت باراژ برداشته خواهد شد.
- ۴- طول مسیر مسابقه هرگز نباید بیشتر از ۶۰۰ متر تجاوز کند.

ماده ۲۷۹ - رویداد و مسابقه با اسب قرضی

Events And Competitions With Borrowed Horses

- رویداد و مسابقات بین‌المللی با اسب قرضی می‌تواند توسط فدراسیون‌های ملی کشورها با تأیید مقام دبیر فدراسیون جهانی برگزار شود. در این موارد بایستی شرایط زیر رعایت گردد:
- ۱- کمیته برگزار کننده تعداد مناسبی اسب (حداکثر سه اسب برای هر سوارکار) در نظر خواهد گرفت.
 - ۲- حداقل ۲۴ ساعت قبل از شروع اولین مسابقه، قرعه‌کشی منصفانه‌ای برای تیم‌ها یا سوارکاران انفرادی انجام می‌پذیرد. اسب‌های میزبان اول از همه قرعه‌کشی می‌گردند.
 - ۳- قرعه‌کشی در مقابل سرپرست یا نماینده هر تیم، سوارکاران، رئیس هیأت داوران و یا یک عضو هیأت داوران و رئیس کمیسیون دامپزشکی یا نماینده دامپزشکی انجام خواهد گرفت. اسب‌ها باید به طور دقیق تعیین هویت شده از دهانه همیشگی اسب استفاده شود مگر با اجازه مالک اسب.



۴- کمیته برگزار کننده می‌بایستی تعدادی اسب را به عنوان جایگزین در نظر داشته باشد تا در صورت تشخیص عدم توانایی اسبی برای انجام مسابقه توسط دامپزشک و یا ناسازگاری آشکار اسبی با سوارکار خود به تشخیص هیأت داوران جایگزین گردد.

۵- در برنامه مسابقه باید شرایط برگزاری مسابقه به طور واضح ذکر گردد. اگر تغییراتی در شرایط ذکر شده در موارد بالا ضروری به نظر برسد، بایستی با تأیید دبیر فدراسیون جهانی باشد.

۶- گذرنامه بین‌المللی FEI برای اسبها ضروری نمی‌باشد، تنها مدرکی که در آن هویت اسبها کاملاً مشخص شده باشد و به تأیید FEI برسد کافی است.

جدول‌های محاسبه زمان مجاز مسابقات:

مثال: زمان مجاز در مسابقه‌ای با طول مسیر ۳۶۰ متر و سرعت ۳۰۰ متر بر دقیقه ۷۲ ثانیه می‌شود.

دهگان	متر	۰	۱۰	۲۰	۳۰	۴۰	۵۰	۶۰	۷۰	۸۰	۹۰
		۱	۲۰"	۲۲"	۲۴"	۲۶"	۲۸"	۳۰"	۳۲"	۳۴"	۳۶"
۲	۴۰"	۴۲"	۴۴"	۴۶"	۴۸"	۵۰"	۵۲"	۵۴"	۵۶"	۵۸"	
۳	۶۰"	۶۲"	۶۴"	۶۶"	۶۸"	۷۰"	۷۲"	۷۴"	۷۶"	۷۸"	
۴	۸۰"	۸۲"	۸۴"	۸۶"	۸۸"	۹۰"	۹۲"	۹۴"	۹۶"	۹۸"	
۵	۱۰۰"	۱۰۲"	۱۰۴"	۱۰۶"	۱۰۸"	۱۱۰"	۱۱۲"	۱۱۴"	۱۱۶"	۱۱۸"	
۶	۱۲۰"	۱۲۲"	۱۲۴"	۱۲۶"	۱۲۸"	۱۳۰"	۱۳۲"	۱۳۴"	۱۳۶"	۱۳۸"	
۷	۱۴۰"	۱۴۲"	۱۴۴"	۱۴۶"	۱۴۸"	۱۵۰"	۱۵۲"	۱۵۴"	۱۵۶"	۱۵۸"	
۸	۱۶۰"	۱۶۲"	۱۶۴"	۱۶۶"	۱۶۸"	۱۷۰"	۱۷۲"	۱۷۴"	۱۷۶"	۱۷۸"	
۹	۱۸۰"	۱۸۲"	۱۸۴"	۱۸۶"	۱۸۸"	۱۹۰"	۱۹۲"	۱۹۴"	۱۹۶"	۱۹۸"	

سرعت: ۳۰۰ متر بر دقیقه

دهگان	متر	۰	۱۰	۲۰	۳۰	۴۰	۵۰	۶۰	۷۰	۸۰	۹۰
		۱	۱۹"	۲۱"	۲۳"	۲۴"	۲۶"	۲۸"	۳۰"	۳۲"	۳۴"
۲	۳۷"	۳۹"	۴۱"	۴۳"	۴۵"	۴۷"	۴۸"	۵۰"	۵۲"	۵۴"	
۳	۵۶"	۵۸"	۶۰"	۶۱"	۶۳"	۶۵"	۶۷"	۶۹"	۷۱"	۷۲"	
۴	۷۴"	۷۶"	۷۸"	۸۰"	۸۲"	۸۴"	۸۵"	۸۷"	۸۹"	۹۱"	
۵	۹۳"	۹۵"	۹۶"	۹۸"	۱۰۰"	۱۰۲"	۱۰۴"	۱۰۶"	۱۰۸"	۱۰۹"	
۶	۱۱۱"	۱۱۳"	۱۱۵"	۱۱۷"	۱۱۹"	۱۲۰"	۱۲۲"	۱۲۴"	۱۲۶"	۱۲۸"	
۷	۱۳۰"	۱۳۲"	۱۳۳"	۱۳۵"	۱۳۷"	۱۳۹"	۱۴۱"	۱۴۳"	۱۴۴"	۱۴۶"	
۸	۱۴۸"	۱۵۰"	۱۵۲"	۱۵۴"	۱۵۶"	۱۵۷"	۱۵۹"	۱۶۱"	۱۶۳"	۱۶۵"	
۹	۱۶۷"	۱۶۹"	۱۷۰"	۱۷۲"	۱۷۴"	۱۷۶"	۱۷۸"	۱۸۰"	۱۸۱"	۱۸۳"	

سرعت: ۳۲۵ متر بر دقیقه



سرعت: ۳۵۰ متر بر دقیقه	دهگان	متر	۰	۱۰	۲۰	۳۰	۴۰	۵۰	۶۰	۷۰	۸۰	۹۰
	صدگان	۱	۱۸"	۱۹"	۲۱"	۲۳"	۲۴"	۲۶"	۲۸"	۳۰"	۳۱"	۳۳"
۲		۳۵"	۳۶"	۳۸"	۴۰"	۴۲"	۴۳"	۴۵"	۴۷"	۴۸"	۵۰"	
۳		۵۲"	۵۴"	۵۵"	۵۷"	۵۹"	۶۰"	۶۲"	۶۴"	۶۶"	۶۷"	
۴		۶۹"	۷۱"	۷۲"	۷۴"	۷۶"	۷۸"	۷۹"	۸۱"	۸۳"	۸۴"	
۵		۸۶"	۸۸"	۹۰"	۹۱"	۹۳"	۹۵"	۹۶"	۹۸"	۱۰۰"	۱۰۲"	
۶		۱۰۳"	۱۰۵"	۱۰۷"	۱۰۸"	۱۱۰"	۱۱۲"	۱۱۴"	۱۱۵"	۱۱۷"	۱۱۹"	
۷		۱۲۰"	۱۲۲"	۱۲۴"	۱۲۶"	۱۲۷"	۱۲۹"	۱۳۱"	۱۳۲"	۱۳۴"	۱۳۶"	
۸		۱۳۸"	۱۳۹"	۱۴۱"	۱۴۳"	۱۴۴"	۱۴۶"	۱۴۸"	۱۵۰"	۱۵۱"	۱۵۳"	
۹		۱۵۵"	۱۵۶"	۱۵۸"	۱۶۰"	۱۶۲"	۱۶۳"	۱۶۵"	۱۶۷"	۱۶۸"	۱۷۰"	

سرعت: ۳۷۵ متر بر دقیقه	دهگان	متر	۰	۱۰	۲۰	۳۰	۴۰	۵۰	۶۰	۷۰	۸۰	۹۰
	صدگان	۱	۱۶"	۱۸"	۲۰"	۲۱"	۲۳"	۲۴"	۲۶"	۲۸"	۲۹"	۳۱"
۲		۳۲"	۳۴"	۳۶"	۳۷"	۳۹"	۴۰"	۴۲"	۴۴"	۴۵"	۴۷"	
۳		۴۸"	۵۰"	۵۲"	۵۳"	۵۵"	۵۶"	۵۸"	۶۰"	۶۱"	۶۳"	
۴		۶۴"	۶۶"	۶۸"	۶۹"	۷۱"	۷۲"	۷۴"	۷۶"	۷۷"	۷۹"	
۵		۸۰"	۸۲"	۸۴"	۸۵"	۸۷"	۸۸"	۹۰"	۹۲"	۹۳"	۹۵"	
۶		۹۶"	۹۸"	۱۰۰"	۱۰۱"	۱۰۳"	۱۰۴"	۱۰۶"	۱۰۸"	۱۰۹"	۱۱۱"	
۷		۱۱۲"	۱۱۴"	۱۱۶"	۱۱۷"	۱۱۹"	۱۲۰"	۱۲۲"	۱۲۴"	۱۲۵"	۱۲۷"	
۸		۱۲۸"	۱۳۰"	۱۳۲"	۱۳۳"	۱۳۵"	۱۳۶"	۱۳۸"	۱۴۰"	۱۴۱"	۱۴۳"	
۹		۱۴۴"	۱۴۶"	۱۴۸"	۱۴۹"	۱۵۱"	۱۵۲"	۱۵۴"	۱۵۶"	۱۵۷"	۱۵۹"	

سرعت: ۴۰۰ متر بر دقیقه	دهگان	متر	۰	۱۰	۲۰	۳۰	۴۰	۵۰	۶۰	۷۰	۸۰	۹۰
	صدگان	۱	۱۵"	۱۷"	۱۸"	۲۰"	۲۱"	۲۳"	۲۴"	۲۶"	۲۷"	۲۹"
۲		۳۰"	۳۲"	۳۳"	۳۵"	۳۶"	۳۸"	۳۹"	۴۱"	۴۲"	۴۴"	
۳		۴۵"	۴۷"	۴۸"	۵۰"	۵۱"	۵۳"	۵۴"	۵۶"	۵۷"	۵۹"	
۴		۶۰"	۶۲"	۶۳"	۶۵"	۶۶"	۶۸"	۶۹"	۷۱"	۷۲"	۷۴"	
۵		۷۵"	۷۷"	۷۸"	۸۰"	۸۱"	۸۳"	۸۴"	۸۶"	۸۷"	۸۹"	
۶		۹۰"	۹۲"	۹۳"	۹۵"	۹۶"	۹۸"	۹۹"	۱۰۱"	۱۰۲"	۱۰۴"	
۷		۱۰۵"	۱۰۷"	۱۰۸"	۱۱۰"	۱۱۱"	۱۱۳"	۱۱۴"	۱۱۶"	۱۱۷"	۱۱۹"	
۸		۱۲۰"	۱۲۲"	۱۲۳"	۱۲۵"	۱۲۶"	۱۲۸"	۱۲۹"	۱۳۱"	۱۳۲"	۱۳۴"	
۹		۱۳۵"	۱۳۷"	۱۳۸"	۱۴۰"	۱۴۱"	۱۴۳"	۱۴۴"	۱۴۶"	۱۴۷"	۱۴۹"	

